PANDEMIC

Projeto de Gerência e Manutenção de software
Parte 2

Equipe

Geiziane Silva Gonçalves
Ítalo Ferreira da Silva,
Oliver Pereira de Almeida,
Patricia Carvalho de Morais
Rafael Roza de Abreu Soares e
Fernando René Cabral Araújo Filho

CONTROLE DE VERSÕES

CONTROLE DE MODIFICAÇÕES

CONTROLE DE MODIFICAÇÕES

ESTRATÉGIA DE RAMIFICAÇÃO

Para esse repositório, foi utilizada a estratégia de Subsistemas

ESTRATÉGIA DE RAMIFICAÇÃO

O jogo se utiliza de vários arquivos diferentes para cada sistema e aspecto principal do jogo. Fazer uma branch para cada arquivo facilitou o desenvolvimento pois cada arquivo pode ser desenvolvido utilizando a main como base

APROVAÇÕES E INTEGRAÇÃO CONTÍNUA

Criamos um github action para python application que faz uma verificação básica se o jogo está rodando. Ela é executada automaticamente nas branchs e main para checar integridade do jogo.

All checks have passed

1 successful check

Python application / build (push) Successful in 1m — Details

build

succeeded 3 minutes ago in 1m 23s

Search logs

Set up job	1s
Run actions/checkout@v4	5s
Set up Python 3.10	0s
Install dependencies	14s
Test main game	1m 0s
Post Set up Python 3.10	0s
Post Run actions/checkout@v4	1s
Complete job	0s

Workflow file for this run

.github/workflows/python-app.yml at f0c60d4

```yaml
# This workflow will install Python dependencies, run tests and lint with a single version of Python
# For more information see: https://docs.github.com/en/actions/automating-builds-and-tests/building-and-testing-python

name: Python application

on: [ "push",  "pull_request"]

permissions:
  contents: read

jobs:
  build:

    runs-on: windows-latest

    steps:
    - uses: actions/checkout@v4
    - name: Set up Python 3.10
      uses: actions/setup-python@v3
      with:
        python-version: "3.10"
    - name: Install dependencies
      run: |
        python -m pip install --upgrade pip
        pip install pygame
    - name: Test main game
      continue-on-error: true
      run: |
        python main.py
      timeout-minutes: 1

```

48 workflow runs — Event · Status · Branch · Actor

Merge pull request #9 from Rarkunho/git-action Python application #48: Commit f0c60d4 pushed by Rarkunho	dev-player	6 minutes ago 1m 30s
Merge pull request #9 from Rarkunho/git-action Python application #47: Commit f0c60d4 pushed by Rarkunho	create-commands	6 minutes ago 1m 27s
Merge pull request #9 from Rarkunho/git-action Python application #46: Commit f0c60d4 pushed by Rarkunho	create-city	6 minutes ago 1m 51s
Merge pull request #9 from Rarkunho/git-action Python application #45: Commit f0c60d4 pushed by Rarkunho	dev-game	7 minutes ago 1m 47s
Merge pull request #9 from Rarkunho/git-action Python application #44: Commit f0c60d4 pushed by Rarkunho	create-disease	7 minutes ago 1m 34s

MONITORAMENTO

GANNT

		Nome	Duração	Início	Fim	Nomes dos Recursos	Sucessores
1		**Pandemic**	**63 dias?**	**04/04/2025 08:00**	**01/07/2025 17:00**		
2		**Produto**	**41,125 dias?**	**02/05/2025 08:00**	**30/06/2025 09:00**		
3		Análise e Design	11 dias	02/05/2025 08:00	16/05/2025 17:00	Fernando;Italo	4
4		Mecâncica de Jogo (Part...	7 dias?	19/05/2025 08:00	27/05/2025 17:00	Fernando;Italo	7;8;9;10;34
5		Interface (Parte 1)	2 dias?	06/05/2025 08:00	07/05/2025 17:00	Fernando;Italo;Oliver	
6		Testes (Parte 1)	4 dias?	12/05/2025 08:00	15/05/2025 17:00	Fernando;Italo;Oliver	
7		Controle de Jogadores (...	14,25 dias?	16/05/2025 15:00	05/06/2025 17:00	Fernando;Italo	34;8;11
8		Sistemas de Ações de Jo...	11,5 dias?	27/05/2025 15:00	12/06/2025 10:00	Fernando;Italo	34;14
9		Sistemas e Doenças (Part...	8 dias?	26/05/2025 08:00	04/06/2025 17:00	Fernando;Italo	34;15
10		Mecânica de Jogo (Parte 2)	7 dias?	28/05/2025 08:00	05/06/2025 17:00		33;11;15
11		Controle de Jogadores (...	5 dias?	06/06/2025 08:00	12/06/2025 17:00		33;14
12		Interface (Parte 2)	2 dias?	04/06/2025 08:00	05/06/2025 17:00		
13		Testes (Parte 2)	3 dias?	04/06/2025 08:00	06/06/2025 17:00		
14		Sistemas de Ações de Jo...	5,375 dias?	13/06/2025 08:00	20/06/2025 11:00		33
15		Sistemas e Doenças (Part...	7 dias?	19/06/2025 09:00	30/06/2025 09:00		33
16		**Gerenciamento de projeto**	**3 dias?**	**02/05/2025 08:00**	**06/05/2025 17:00**		
17		Estratégia de Ramificação	1 dia	02/05/2025 08:00	02/05/2025 17:00	Fernando;Italo;Oliver	4
18		Controle de Versões	1 dia	02/05/2025 08:00	05/05/2025 17:00	Todos	4
19		Cronograma (Gantt)	0,5 dias	05/05/2025 12:00	05/05/2025 17:00	Rafael	25
20		Custo e Orçamento	3 dias	02/05/2025 08:00	06/05/2025 17:00	Geiziane;Oliver	
21		Planning Poker	1 dia?	02/05/2025 08:00	05/05/2025 17:00	Todos	20
22		EAP	0,5 dias?	05/05/2025 08:00	05/05/2025 13:00	Geiziane;Rafael	19;35
23		Escopo	1 dia	02/05/2025 08:00	02/05/2025 17:00	Geiziane;Patricia;Rafael	22
24		**Monitoramento e controle**	**61,667 dias?**	**04/04/2025 08:00**	**30/06/2025 14:20**		
25		EVA (Parte 1)	3 dias?	05/05/2025 08:00	07/05/2025 17:00	Rafael;Geiziane;Patricia	26;27;35
26		Burndown (Parte 1)	3 dias?	06/05/2025 08:00	08/05/2025 17:00	Rafael;Geiziane	35;28
27		EVA (Parte 2)	2 dias?	02/06/2025 08:00	03/06/2025 17:00	Geiziane;Rafael	34;29
28		Burndown (Parte 2)	2 dias?	02/06/2025 08:00	03/06/2025 17:00	Patricia;Rafael	34;30
29		EVA (Parte 3)	0,667 dias	28/06/2025 08:00	30/06/2025 14:20	Geiziane;Patricia;Rafael	33
30		Burndown (Parte 3)	0,667 dias	28/06/2025 08:00	30/06/2025 14:20	Patricia;Geiziane;Rafael	33
31		Riscos	2 dias	04/04/2025 08:00	07/04/2025 17:00	Geiziane;Italo;Patricia;Rafael	35
32		**Apresentações e Demos**	**41 dias**	**06/05/2025 08:00**	**01/07/2025 17:00**		
33		Apresentação Final	0 dias	01/07/2025 20:00	01/07/2025 17:00		
34		Apresentação Intermedia...	0 dias	04/06/2025 08:00	12/06/2025 10:00	Todos	
35		Apresentação Inicial	0,748 dias	06/05/2025 08:00	07/05/2025 08:59	Todos	

GANNT GRÁFICO

EVA

Marcos	SPI	CPI
05/05/2025	1,37983871	1,298671727
03/06/2025	1,117762702	1,19467298

BURNDOWN

Burndown (parte 2)
Esforço ideal
Esforço Real
80
60
40
20
0
35
40
45
50
55
60

OBRIGADA!