Здесь будет титульник, листай ниже

# СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	5
1.1 Описание входных данных	
1.2 Описание выходных данных	
2 МЕТОД РЕШЕНИЯ	
3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ	7
3.0 Алгоритм функции main	7
4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	
5 КОД ПРОГРАММЫ	9
5.0 Файл main.cpp	9
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	.11

## 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Программа демонстрирует работу условного оператора. Написать программу, которая проверяет, является или нет число четным.

#### 1.1 Описание входных данных

Целочисленное значение в десятеричном формате.

#### 1.2 Описание выходных данных

Если введенное число четное, то с первой позиции вывести слово «even», иначе вывести «uneven».

## 2 МЕТОД РЕШЕНИЯ

В нашей программе мы будем использовать объект стандартного ввода с клавиатуры cin, объект стандартного потока вывода на экран cout, библиотеку iostream и конструкцию if/else.

В функции main объявляем переменную п, после пользователь с клавиатуры вводит значение п. После этого проверяем, делится ли переменная п на 2 без остатка. Используя if/else, делаем ветвление: если п делится нацело на 2, то выводим благодаря потоку вывода cout слово "even", иначе выводим "uneven". Программа возвращает значение 0 и завершает работу.

#### 3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

### 3.0 Алгоритм функции main

Функционал: основной алгоритм программы.

Параметры: .

Возвращаемое значение: int - индикатор корректности завершения программы.

Алгоритм функции представлен в таблице 1.

Таблица 1 – Алгоритм функции таіп

No	Предикат	Действия	No
			перехода
1		объявляем переменную n целого типа	2
2		считываем значение переменной в п	3
3	остаток от деления n на 2	выводим слово "even"	4
	равен 0		
		выводим слово "uneven"	4
4		возвращаем значение 0	Ø

### 4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках 1-1.

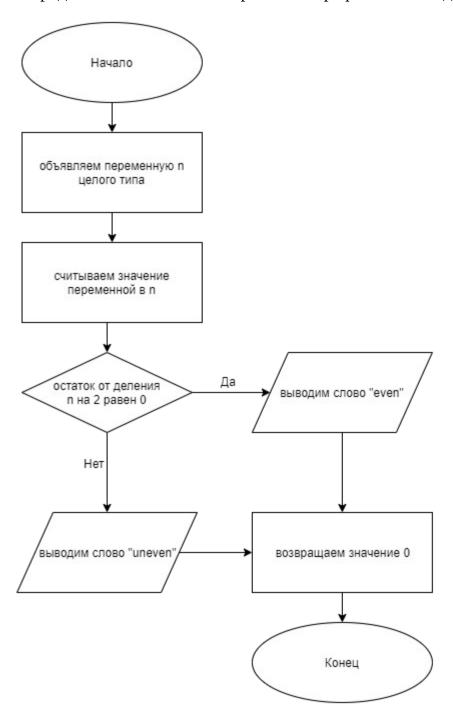


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма

## 5 КОД ПРОГРАММЫ

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

### 5.0 Файл таіп.срр

Листинг 1 – таіп.срр

```
#include <stdlib.h>
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std;

int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    if (n % 2 == 0) {
        cout << "even";
    } else {
        cout << "uneven";
    }
}</pre>
```

## 6 ТЕСТИРОВАНИЕ

Результат тестирования программы представлен в таблице 2.

Таблица 2 – Результат тестирования программы

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
10	even	even
<b>15</b>	uneven	uneven
-20	even	even
-35	uneven	uneven
-100	even	even
100	even	even
-99	uneven	uneven
99	uneven	uneven

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Васильев А.Н. Объектно-ориентированное программирование на С++. Издательство: Наука и Техника. Санкт-Петербург, 2016г. 543 стр.
- 2. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2017. 624 с.
- 3. Методическое пособие для проведения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe\_posobie\_dlya\_laboratorny h\_rabot\_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye\_k\_methodichke.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».
- 6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. М.: МИРЭА Российский технологический университет, 2018 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).