

TP 1 Billetera APP (HTML, CSS Y JS)

UTN: Turno noche

Fecha de entrega: 17 de Enero

Forma de entrega: link de repositorio al mail

jose.l.condori@gmail.com

Funcionamiento de JS:

Se debe realizar una App en la cual simule ser una billetera de gastos con el saldo actual.

Tenemos que ir agregando los gastos con sus respectivos nombres y montos, cada uno de ellos debe tener una forma de eliminarlo, si este se elimina el saldo vuelve a su estado original si se agrega gastos este saldo disminuye.

Diseño del HTML Y CSS:

Se realizará la búsqueda de un diseño de las siguientes paginas

<https://dribbble.com/>

<https://www.behance.net/>

<https://www.figma.com/>

esta búsqueda tiene que tener como referencia a la palabra billetera app o wallet app para ver tipos de diseños.

Cuando se seleccione un diseño se debe subir al readme dicha imagen o link del diseño que eligieron, no se puede repetir un diseño de un compañero.

Algunas consignas para el TP:

- Debe estar subido a github con su respectivo deploy
- Debe tener un readme completo con información sobre el tp
- Debe tener más de 15 commits a lo largo del desarrollo
- Debe ser 100% responsive para los dispositivos (celular, Tablet y pc)
- El código debe estar limpio y comentado explicando el código que usaron.
- Se deben usar fuentes de Google
- Se debe usar iconos
- Se debe usar hover y animación en css
- Se debe agregar el modo noche
- Solo debemos agregar números y no palabras en los campos
- Se debe respetar el saldo disponible en color verde y el saldo negativo en rojo estos colores, difieren las tonalidades mientras se respeten el color de base.
- Se debe entregar antes de la fecha límite 17 de enero

Cualquier duda o inconveniente avisar con tiempo si bien por mail o por medio de mensaje de WhatsApp 1131393917