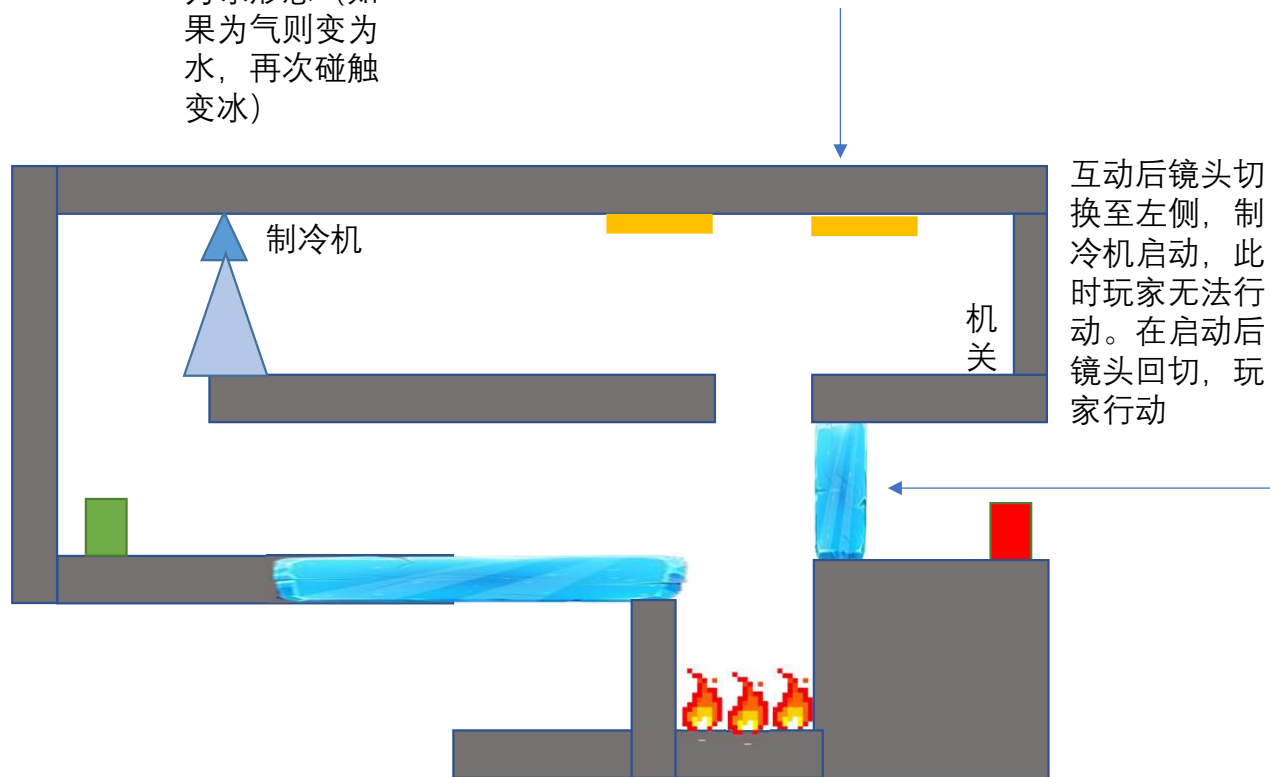


开启后在下方形成冰面提示玩家。当玩家经过时会变化为冰形态（如果为气则变为水，再次碰触变冰）

Trigger。可以让接触到的气人变化为水人



互动后镜头切换至左侧，制冷机启动，此时玩家无法行动。在启动后镜头回切，玩家行动

冰墙/脆弱的墙。冰状态的玩家在通过加速撞击时被破坏，移除该物体。

火焰，水人状态时碰触会变化为气人。冰人状态时先变为水人，再次碰触变为气人

只有水形态才能通过的缝

开启持续启动的制冷机

机关

只有水形态才能通过的缝

这里提供了第二种解法，玩家需要利用flappy bird一样的行为逻辑去穿越这个小障碍，在这里可以设置金币，但即使失败了也依然可以选择机关解法

