



Кулагина Светлана Викторовна

Женщина, 22 года, родилась 2 марта 2002

+7 (927) 2687602 — предпочитаемый способ связи s.kulagina2002@gmail.com

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик Занятость: полная занятость График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 4 месяца

Сентябрь 2022 настоящее время 1 год 8 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Frontend-разработчик

Каждый проект представлял из себя полноценное веб-приложение, где я проходила весь жизненный цикл разработки ПО, от составления функциональных требований и общей концепции до выпуска конечной версии продукта со всем необходимым функционалом.

Январь 2022 — Август 2022 8 месяцев

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Санкт-Петербург

Образовательные учреждения • Вуз, ссуз колледж, ПТУ

Frontend-разработчик

"ITMO.Coins" - система управления дополнительной учебной деятельностью с возможностью решения дополнительных заданий по предметам и получения дополнительных баллов. Проект нацелен на повышение качества обучения и улучшение коммуникации между преподавателями и студентами.

Данный проект полностью разрабатывался мной от идеи и проектирования до реализации серверной и клиентской части на React и Express соответственно

Образование

Высшее

2024

НИУ ИТМО, Санкт-Петербург

инфокоммуникационных технологий (ФИКТ), Мобильные и сетевые технологии

Повышение квалификации, курсы

Веб-разработчик

Яндекс Практикум, Веб-разработка

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний Французский — B1 — Средний

Навыки

HTML5 CSS3 React prettier Linux ESLint WebPack Node.js
Figma Express.js MongoDB JavaScript Git

Дополнительная информация

Обо мне

В течение последних 3 лет я изучаю веб-разработку в университете ИТМО, а также стараюсь расширить свои компетенции самостоятельно. В работе и учебе ценю структурированность и качество, при этом уделяя внимание установленным срокам сдачи. Не боюсь новых для себя технологий и легко принимаю обратную связь от более опытных коллег. Считаю, что хороший программист должен понимать свои ошибки и стремиться их исправить качественно, а не быстро. Наиболее значимые проекты, которые я реализовала, как frontend-разработчик:

- 1. "Petpix" мобильная версия социальной сети для любителей животных. Этот проект позволил мне продемонстрировать свои навыки работы с файлами.
- 2. "ITMO.Coins" разработка системы управления дополнительной учебной деятельностью университета ИТМО, которая способствует улучшению коммуникации между студентами и преподавателями по выполнению дополнительных заданий.
- 3. "DOB.RU" разработка персональной системы управления учебной деятельностью с возможностью генерации вариантов к контрольным работам. Данное веб-приложение предусматривает работу пользователей с разными уровнями доступа.
- 4. Веб приложения по поиску фильмов и сохранению их в избранное. Данный проект позволил мне показать умение работать со сторонним открытым арі и развертывать приложение на сервере.
- 5. "Чайный клуб" интерактивная карта чайных клубов города Санкт-Петербург с возможностью просмотра информации о клубе, постановкой оценок и написанием отзывов. На этом проекте я продемонстрировала умение работать с картами.
- 6. Блог веб-приложение по написанию статей на разные тематики с возможностью комментирования чужих статей.
- 7. "SCrypt" веб-приложение предоставляющее возможность добавлять крипто-валюту и следить за изменением ее цены

Благодарю за ваше внимание, готова ответить на любые ваши вопросы по моим проектам и навыкам на собеседовании.