

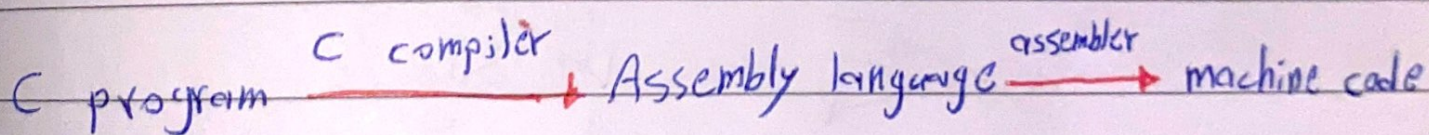
1) وقتی که یک زبان سطح بالا مثل C برنامه‌ای می‌نویسیم نرم‌افزاری به نام کامپایلر می‌آید

که مخصوص آن زبان است و برنامه‌ها را به زبان assembly ترجمه می‌کند assembly واسطه

نرم‌افزار و سخت‌افزار است چون برای اینکه برنامه‌ها اجرا شود باید تبدیل به یک زبان سطح پایینی

به نام machine code شود که به صورت 0 و 1 است تا بتواند وارد سخت‌افزار کامپیوتر شود

اجرا شود به واسطه آنکه برنامه‌ها را به machine code تبدیل می‌کند assembler می‌گویند



swap (int v[], int k) {

```

int tmp;
tmp = v[k];
v[k] = v[k+1];
v[k+1] = tmp;
}
  
```

compiler

swap:

```

mul $2, $5, 4
add $2, $4, $2
lw $15, 0($2)
lw $16, 4($2)
sw $16, 0($2)
sw $15, 4($2)
jr $31
  
```

assembler

00011... 1
10111... 0
:
00011... 1

2

(A) number of bites/pixel \times number of pixels

$$8 \times 3 \times (1024 \times 1280) = 31457280 \text{ bits} \xrightarrow{\div 8} \boxed{3932160 \text{ bites}}$$

$$\text{(B)} \quad \frac{3932160}{(1024)^2} = 3.75 \text{ MBite} \rightarrow \frac{3.75 \times 8}{200} = \boxed{0.15 \text{ s}}$$

1000 × floating point 3

8000 × Arithmetic 1

5000 × Load/store 4

2000 × Branch 2

$$\textcircled{A} \text{ clock cycles} = \sum_{i=1}^n (\text{CPI}_i \times \text{instruction count}_i)$$

$$= 1000 \times 3 + 8000 \times 1 + 5000 \times 4 + 2000 \times 2 = 35000$$

$$\Rightarrow \boxed{\text{CPU Time} = 35000 \times \text{Cycle Time}}$$

$$\textcircled{B} \text{ clock cycles}_2 = 1000 \times 3 + 8000 \times 1 + 5000 \times 4 + 2000 \times 1$$
$$= 33000$$

$$\Rightarrow \text{CPU Time}_2 = 33000 \times \text{Cycle Time}$$

$$\frac{\Delta \text{CPU Time}}{\text{CPU Time}_1} = \frac{2000 \text{ cycle Time}_1 \times 100}{35000 \text{ cycle Time}_1} = \boxed{\%5.7}$$

④ این پردازنده با وجود توانای پُرطراحی بالا میزان مصرف انرژی زیاد و مشکلات گرمایی داشت

و به وسیله Prescott معمور شده بود با سرعت $2.8 - 3.4 \text{ GHz}$ و پهنای 130 nm حدود 115 وات انرژی

الکترونیک مصرف می کرد! تعداد pipeline های سری نبت به Pentium 4 عادی داشت (حدود دوبرابر)

دری Core 2 اینتل تعداد پردازنده های متعددی در هر تراشه گذاشت و از pipeline های

ساده تری استفاده کرد که منجر به پایی آمدن clock rate شد و این ایده باعث شده که روند افزایش توان

و Power متوقف شود و کمتر و کمتر شود تا اینکه به تدریج در سن های بعدی به 77 w کاهش یابد

$$\text{power} = \text{capacity} \times (\text{voltage})^2 \times \text{frequency}$$

5

$$\text{Voltage}_{P_1} = 0.9 \text{ Voltage}_{P_2}, \quad \text{Capacitance}_{P_1} = 0.85 \text{ capacitance}_{P_2}$$

$$\text{frequency}_{P_1} = 1.15 \text{ frequency}_{P_2}$$

$$\Rightarrow \frac{\text{Power}_{P_1}}{\text{Power}_{P_2}} = \frac{\text{Capacitance}_{P_1}}{\text{Capacitance}_{P_2}} \times \left(\frac{\text{Voltage}_{P_1}}{\text{Voltage}_{P_2}} \right)^2 \times \left(\frac{\text{frequency}_{P_1}}{\text{frequency}_{P_2}} \right)$$

$$= 0.85 \times (0.9)^2 \times 1.15 = \boxed{0.79177}$$

6

(A)
$$\text{CPU Time} = \frac{\text{CPU clock cycle}}{\text{clock rate}}$$

$$\text{CPU Time} = \frac{\text{Instruction count} \times \text{CPI}}{\text{clock rate}}$$

$$\text{Clock cycle} = \text{CPU Time} \times \text{clock rate}$$

$$\text{CPU Time} = \text{Instruction count} \times \text{CPI} \times \text{cycle Time}$$

$$\text{Cycle } P_1 / S = 3 \times 10^9 \text{ Hz}$$

$$\text{Cycle } P_2 / S = 2.5 \times 10^9 \text{ Hz}$$

$$\text{Cycle } P_3 / S = 4 \times 10^9 \text{ Hz}$$

← CPU time = 1s

$$\text{Instruction count } P_1 = \frac{1s \times 3 \times 10^9 \text{ Hz}}{1.5} = 2 \times 10^9$$

$$\text{Instruction count } P_2 = \frac{1s \times 2.5 \times 10^9 \text{ Hz}}{1.0} = 2.5 \times 10^9$$

$$\text{Instruction count } P_3 = \frac{1s \times 4 \times 10^9}{2} = 2 \times 10^9$$

$$\Rightarrow \frac{\text{Performance } P_1}{\text{Performance } P_2} = \frac{2}{2.5} = 0.8$$

$$\frac{\text{Performance } P_2}{\text{Performance } P_3} = \frac{2.5}{2} = 1.25$$

$$\frac{\text{Performance } P_1}{\text{Performance } P_3} = \frac{2}{2} = 1$$

(B)
$$\text{Instruction count } P_1 = \frac{10 \times 3 \times 10^9 \text{ Hz}}{1.5} = 2 \times 10^{10}$$

$$\text{Instruction count } P_2 = \frac{10 \times 2.5 \times 10^9}{1.0} = 2.5 \times 10^{10}$$

$$\text{Instruction count } P_3 = \frac{10 \times 4 \times 10^9}{2} = 2 \times 10^{10}$$

$$\Rightarrow \text{clock cycle } P_1 = 10 \times 3 \times 10^9 = 3 \times 10^{10}$$

$$P_2 = 10 \times 2.5 \times 10^9 = 2.5 \times 10^{10}$$

$$P_3 = 10 \times 4 \times 10^9 = 4 \times 10^{10}$$

©

7-6 Solb)

$$P_1: \frac{\text{clockrate}_2}{\text{clockrate}_1} = \frac{\text{Instructiontime}_1}{\text{Instructiontime}_2} \times \frac{1.2}{\text{CPI}_1} \times \frac{\text{CPUTime}_1}{\text{CPUTime}_2}$$

0.7 CPUTime_1

$$= 1 \times 1.2 \times \frac{10}{7} = \boxed{1.71}$$

$$P_2: \frac{\text{clockrate}_2}{\text{clockrate}_1} = \frac{\text{Instructiontime}_1}{\text{Instructiontime}_2} \times \frac{1.2 \text{ CPI}_1}{\text{CPI}_1} \times \frac{\text{CPUTime}_1}{\text{CPUTime}_2}$$

0.7

$$= 1.2 \times \frac{10}{7} = \boxed{1.71}$$

$$P_3: \frac{\text{clockrate}_2}{\text{clockrate}_1} = 1.2 \times \frac{10}{7} = \boxed{1.71}$$

⑦

⑧
$$\text{MIPS} = \frac{\text{cycles/s}}{\text{CPI}} \times 10^{-6}$$

$$\text{MIPS}_{P_1} = \frac{4 \text{ GHz}}{3} \times 10^{-6} = \frac{4 \times 10^9}{3} \times 10^{-6} = \frac{4000}{3} = 1333.3$$

$$\text{MIPS}_{P_2} = \frac{3 \times 10^9}{2} \times 10^{-6} = 1.5 \times 10^3 = 1500$$

سوال 7

(B)

$$\text{CPU Time} = \frac{\text{Instruc count} \times \text{CPI}}{\text{clock rate}}$$

$$P_1 = \frac{12 \times 10^9 \times 3}{4 \times 10^9} = 9$$

$$P_2 = \frac{10 \times 10^9 \times 2}{3 \times 10^9} = 6.66$$