

BuildingCentreReceipt

Synopsis

Modellieren Sie den Bezahlvorgang in einem Baumarkt

Problembeschreibung

Es soll der Bezahlvorgang an einer Kasse im Baumarkt (BuildingCentreReceipt) modelliert werden. Ein Kunde hat eine bestimmte Anzahl von Produkten (z.B.: Werkzeuge, Baumaterialien...) auf dem Fließband der Kasse aufgelegt, die er erwerben möchte. Für Materialien, die im Lager abgeholt werden müssen, wird ein Abholschein ausgefüllt, der dann an der Kasse dem Mitarbeiter übergeben wird. Der Mitarbeiter an der Kasse scannt nun alle Artikel ein, sodass diese von dem System in eine Rechnung zusammengeführt werden können. Im Anschluss geht er die Abholscheine durch und gibt die Bestellungen in das System ein. Sollte ein Produkt nicht lagernd sein dann wird das dem Kunden mitgeteilt und der Abholschein vernichtet. Wenn alle Produkte gescannt und alle Abholscheine abgearbeitet wurden, dann zeigt das System den zu bezahlenden Betrag. Es wird das Geld vom Kunden kassiert und ein Beleg ausgedruckt. Sollte ein Kunde nicht bezahlen können, dann muss der ganze Einkauf storniert werden. Wenn der Kunde etwas vom Lager abholen muss dann sendet das Kassensystem automatisch eine Mail an das Team im Lager. Diese wird aber erst nach erfolgreicher Bezahlung versendet.

Modellierung Aufgabe

Erstellen sie ein Sequenzdiagramm welches die Interaktion zwischen Kassensystem, Kunden, Kassenmitarbeiter und Lagermitarbeiter beschreibt.

Punkte

Aufgabe	Punkte
Produkte scannen	4
Abholschein	4
Bestellungen	4
Zahlung	4
Strono	4
Mail	3
Total	23