

Сценарий 1. Воттевщина.

Вы наконец вернулись с очередного путешествия. В этот раз вы нашли только какой-то хлам, не имеющий денежной ценности, которому прямая дорога в местный музей. Глава вашей группы без сомнения отдаст это все бесплатно, и вы останетесь при своем обычном гонораре. Вы конечно простой археолог, но даже вы понимаете, что при должном спонсировании, можно качественно обследовать близлежащие острова, и там наверняка найдутся вещишки по-дороже. Но глава вашей группы что то не особо рвется искать спонсоров. Ему интереснее древние захоронения и наскальная живопись. Вы садитесь в свое любимое кресло и начинаете перебирать письма которые пришли пока вас не было. И вдруг замечаете письмо, которого там быть не должно. Оно было отправлено в ваш археологический институт. Обратный адрес указан не был. Дрожащим почерком было дописано «руководителю экспедиций». Видимо вам оно было доставлено по ошибке. Недолго сомневаясь вы все же решаетесь его открыть. Внутри было несколько листов бумаги исписанные тем же дрожащим почерком.

«Приветствую Вас. К сожалению я не знаю к кому именно придет это письмо, так что буду звать вас просто Исследователь. Я пишу это, чтобы освободить свою л' ате от груза. С каждым днем я чувствую себя все хуже, видимо тропическая лихорадка не прошла незаметно. Я спрячу это письмо, чтобы его отправили, если меня не станем. Что дальше делать с полученной л' information, можете решать сами. Какое-то время назад, я был матросом на корабле, и однажды мы попали в шторм и корабль затонул. Шесть человек выжило, и мы смогли доплыть на шлюпке до острова, но в конечном итоге спасательного корабля дождался только я. Меня спасли, чему я безмерно счастлив. Я никому не рассказывал что произошло на том острове, и сейчас, когда я чувствую что мне осталось уже недолго, я решил написать кому-нибудь, кто сможет организовать экспедицию на этот остров. Дело в том, что есть вероятность, что там остались живые люди. Когда меня забирал корабль, мы обошли окрестности острова, но не нашли оставшихся выживших. Я до сих пор корю себя, что не смог спасти остальных. К сожалению я не могу оплатить вашу поездку туда. Но могу вам гарантировать что на этом острове есть несколько ценных предметов, которые нам удалось забрать с корабля при крушении. Они полностью покроют ваши расходы.»

Далее следует лист с инструкциями как найти остров и дневник матроса на этом острове. Сначала вы хотели отнести это письмо лидеру экспедиции, но вскоре поняли, что это та самая возможность, на которую вы откладывали деньги все эти годы. Вы знали что однажды этот день придет, и вам придется снаряжать собственную экспедицию.

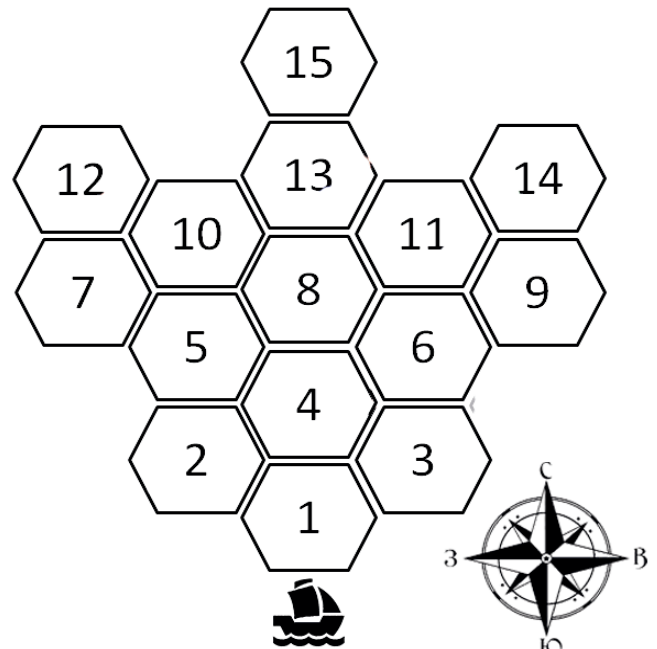
Подготовка.

Разложите локации закрытой стороной, как указано на рисунке. Расположите жетон компаса, как указано. Исследователи начинают игру на корабле, с юга от локации №1.

Подготовьте колоду Дневников миссии.

Сформируйте мешок Удачи. Возьмите все жетоны удачи. Для **легкого** уровня сложности не кладите в мешок жетоны со значением ниже -2. Для **среднего** уровня сложности добавьте все жетоны в мешок.

Для **сложного** уровня сложности, добавьте в мешок только 1 жетон со значением +1, а остальные удалите из игры.



Распределите в произвольном порядке оборудование участников экспедиции.

- 2 посоха, трехместная палатка, двухместная палатка, рюкзак, компас, веревка, 2 бурдюка, 3 фляги, 2 теплых одеяла, мачете, альпинистское снаряжение, нож, аптечка, первая помощь при переломах, противоядие, капкан, походный набор, сигнальная ракета.
- Провизия - до двух жетонов на каждого исследователя.
- Вода - максимально переносимое количество.

Подготовьте колоду Охоты:

Карточки 4 уровня - 2 шт. Карточки 3 уровня - 3 шт.

Карточки 2 уровня - 4 шт. Карточки 1 уровня - 4 шт.

Подготовьте колоду Событий. Вам понадобятся карты Событий Гор, Джунглей, Равнин и Пустынь. Эти карты отмечены следующими символами:



Вы набираете команду, собираете оборудование, и договариваетесь с капитаном корабля, чтобы он отвез вас на нужный остров. И вот наконец корабль отплывает!

Спустя несколько дней, следуя инструкциям из письма, вы находите нужный остров. Капитан бросает якорь возле самого удобного пляжа. Согласно инструкциям из письма, на этом острове только один большой пляж, так что скорее всего это он и есть. Чуть севернее от пляжа должна быть засушливая территория, с небольшим оазисом. Там когда-то был лагерь человека, который написал вам письмо. Под самым большим деревом этого оазиса, он спрятал небольшой тайник, котором скорее всего до сих пор лежит дневник их команды. Вы договорились с капитаном, что он отплывет по своим делам, после того как оставит тут вас. Ровно через неделю он вернется, и будет ждать вас три дня возле этого берега. Если вас не будет, то он уплывет без вас! Поэтому постарайтесь не опаздывать!

Установите жетон времени на отметке 10.

Задача: Отыскать как можно больше артефактов и фрагментов дневника, и вернуться на корабль.