

Укусы насекомых

Перед каждым действием этот исследователь проходит проверку Самообладания 1. При провале действие отменяется. Сложность каждой следующей проверки в один день усложняется на 1. После двух ночей переверните эту карту.

Паническая Атака

В течение дня этот исследователь может выполнять действия только одного типа. Если в течение дня исследователь не делает никаких действий, переверните эту карту.

Озноб

На каждое действие вы затрачиваете вдвое больше очков действия. Сложность всех проверок Внимательности увеличивается на 2. Через две ночи после получения этой карты, переверните ее.

Перелом руки

Этот исследователь не может выполнять действия кроме передвижения. Кроме того его грузоподъемность уменьшается вдвое. При использовании первой помощи при переломах, через один день и одну ночь, переверните эту карту.

Перелом ноги

Этот исследователь не может передвигаться сам. При использовании первой помощи при переломах, через один день и одну ночь, переверните эту карту.

Серьезное кровотечение

Не может самостоятельно передвигаться и выполнять действия. Аптечку первой помощи может применять только другой исследователь. После использования, спустя день или ночь, переверните эту карту.

Жажда

За каждое действие, выполненное с этим состоянием, исследователь должен потратить либо жетон Ловкости либо жетон Хладнокровия. После того как восстановлен доступ к воде, переверните эту карту.

Укус ядовитой змеи

За каждое действие выполненное исследователем с этим состоянием, положите на эту карту жетон ранения. Если количество жетонов ранения превысит показатель Силы исследователя, этот исследователь умирает. При использовании Антидота, сбросьте 1 жетон ранения и переверните эту карту.

Голод

Ваши параметры Силы, Выносливости и Акробатики уменьшаются на единицу. Потратьте дополнительный запас провизии и спустя ночь переверните эту карту.

Укусы насекомых *

Перед каждым действием этот исследователь проходит проверку Самообладания 1. При провале действие отменяется. После двух ночей сбросьте эту карту.

Паническая Атака *

Если этот исследователь выполняет больше двух типов действия в ход, переверните эту карту.

Озноб *

Каждый ход у вас на два действия меньше. Через две ночи, сбросьте эту карту.

Перелом руки *

Этот исследователь до конца миссии не может выполнять больше одного действия, не считая передвижения.

Перелом ноги *

Этот исследователь не может тратить самостоятельно более двух очков передвижения.

Серьезное кровотечение *

Этот исследователь может самостоятельно выполнять либо одно перемещение в другую локацию(на любое расстояние), либо одно любое действие.

Жажда *

Если в локации нет доступа к воде, исследователю требуется два запаса воды вместо одного. При недостатке воды переверните эту карту обратно. Если два дня запасов воды хватает, сбросьте эту карту.

Укус ядовитой змеи *

За каждое действие, выполненное этим исследователем, положите на эту карту жетон ранения. Если количество жетонов превышает показатель Силы исследователя, переверните эту карту обратно. В конце каждого дня и каждой ночи сбрасывайте по одному жетону ранения. Если на этой карте нет жетонов ранения, сбросьте ее.

Голод *

Ваш показатель Силы уменьшается на единицу. Спустя ночь сбросьте эту карту.