

Двухместная палатка.

Разложить - 1 действие.
Исследователи ночующие
без палатки, восстанавли-
вают на 1 действие мень-
ше за ночь.

3 кг.

150\$



Трехместная палатка.

Разложить - 1 действие.
Исследователи ночующие
без палатки, восстанавли-
вают на 1 действие мень-
ше за ночь.

4,5 кг.

250\$

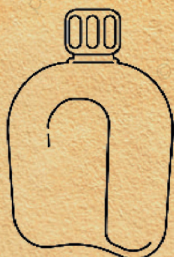


Четырехместная палатка.

Разложить - 2 действия.
Исследователи ночующие
без палатки, восстанавли-
вают на 1 действие мень-
ше за ночь.

5,5 кг.

400\$

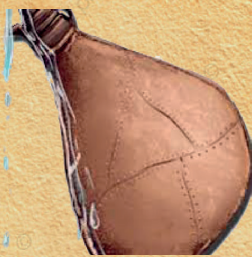


Фляга

Помогает сохранить воду.
Вмещает одну дневную
норму воды.

0,2 кг.

20\$



Бурдюк

Помогает сохранить воду.
Вмещает две дневные нор-
мы воды.

0,3 кг.

30\$



Теплое одеяло

Защищает от холода одно-
го человека.

1 кг.

20\$



Мачете

При использовании во время
сражения дает +2 к силе и нано-
сит +1 повреждение.
При передвижении по
джунглям, впереди идущий
может потратить дополнитель-
ное действие, чтоб уменьшить
сложность похода на 1.

0,5 кг.

80\$



Походный нож

+1 внимание при поиске
еды
+1 сила во время сраже-
ния.

0,3 кг.

40\$



Капкан

Установка/снятие - 1 дей-
ствие. Защищает лагерь
от нападения хищников в
ночное время.
Могут пользоваться только
исследователи с навыком
Охота.

1 кг.

80\$

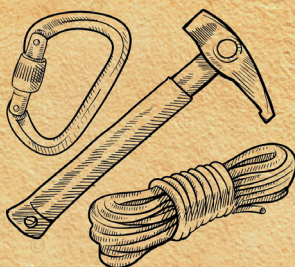


Веревка

При перемещении в горных районах позволяет одному из исследователей потратить на 1 действие меньше.

0,5 кг.

50\$



Альпинистское снаряжение

Пробираясь по горной местности, игрок с этой картой может потратить дополнительное действие, чтобы остальные члены экспедиции потратили на одной действие меньше.

1 кг.

100\$



Компас

Дает +2 к параметру навигации.

-

50\$



Аптечка

За 1 действие можно вылечить легкое ранение или остановить тяжелое кровотечение. Имеет 3 заряда.

0,5 кг.

100\$



Противоядие

За 1 действие можно вылечить Укус насекомых, Укус ядовитой змеи. Имеет 3 зарядов

0,5 кг.

100\$

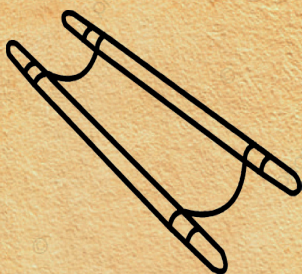


Посох

Раз в день на передвижение тратится на 1 действие меньше (не может быть меньше 1 действия). При сражении с врагами +1 к силе

0,5 кг.

50\$



Носилки

Помогают переносить раненых или обессиленных исследователей. Двое исследователей могут потратить по одному жетону Ловкости за единицу сложности похода, чтобы нести другого исследователя. Он не тратит очки движения для перемещения.

1,5 кг.

100\$

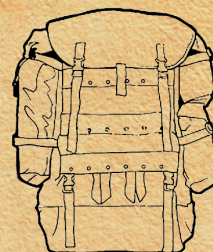


Походный набор

Удваивает количество провизии которую можно получить за убийство животных.

1 кг.

50\$



Удобный рюкзак

Увеличивает грузоподъемность на 2 кг.

1 кг.

200\$



Дублоны

Артефакт.
Старые монеты, имеющие
неплохую ценность. К сожа-
лению довольно тяжелые

1 кг.

10\$



Серебряная чаша

Артефакт.
Имеет неплохую цену.

0,5 кг.

250\$



Золотая чаша

Артефакт.
Довольно дорогая

0,5 кг.

500\$



Украшения

Артефакт.
Неплохие украшения.

200\$



Картина

Артефакт.
Хоть и потрепана временем,
но все еще представляет
интерес для искусства.

0,5 кг.

100\$



Клад

Артефакт.
Сундук с драгоценностями.

7 кг.

6 000\$



Сигнальная ракета

Если вы как минимум в трех
локациях от зоны высадки,
можете за 1 действие сбро-
сить эту карту, и передвинуть
счетчик времени на 1 деление
назад по треку.

0,5 кг.

150\$



Первая помощь при переломах

За 1 действие можно вы-
лечить тяжелое ранение
ранение или использовать
при переломах.

0,5 кг.

100\$