

Ingresando desde SIAT, opción de menú SIAT-WEB → Ingreso al SIAT-WEB

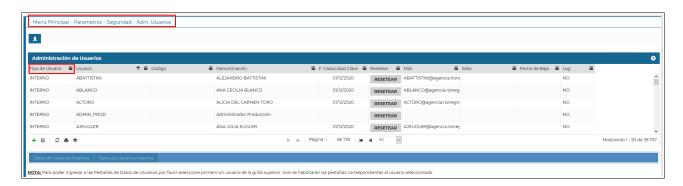


Una vez, en SIAT-WEB ingresar a: Parámetros → Seguridad → Adm. Usuarios



Se mostrará la lista de usuarios.

En la columna Tipo de Usuarios, indica si el usuario es INTERNO o EXTERNO.

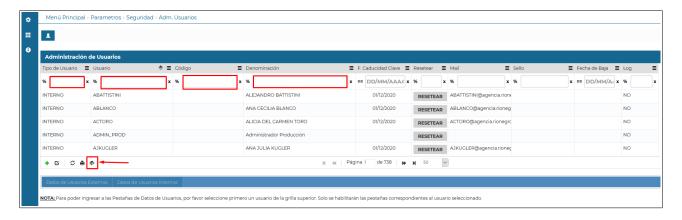


## Modificación de Usuario

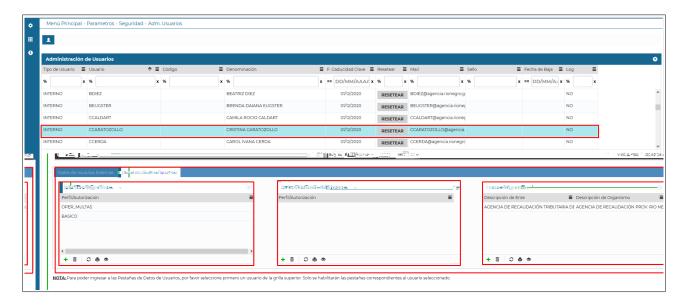
Haciendo clic en el ícono del ojo, se habilitará en cada columna, para filtrar por lo que se quiera. Si queremos editar un usuario, podemos buscarlo por el campo Usuario o por Denominación.





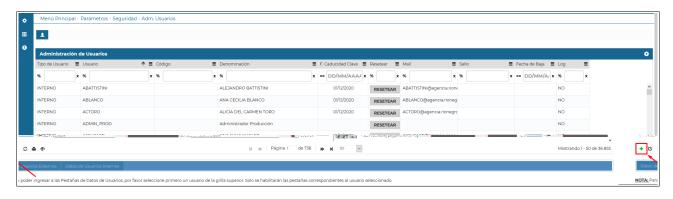


- Hacer clic sobre el usuario a modificar.
- Se mostrará lo que tiene asignado: Perfil, Autorizaciones y Entes.
- Si se quiere agregar alguno de estos, debemos hacer clic en el ícono del más (+).
- Si se quiere eliminar alguno de los creados, hacer clic en el que se quiere eliminar y luego hacer clic en el ícono del tacho de basura.



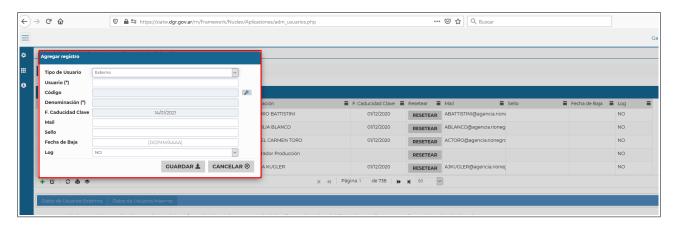
## Alta de Usuario

Si la acción que se quiere realizar es dar de alta un Usuario, se debe hacer clic en el ícono del más (+)





Aparecerá otra ventana donde se deben ingresar los datos del nuevo Usuario



- Tipo de Usuario, se debe elegir entre: Externo, Interno o ambos.
- Usuario: El nombre del usuario, en caso de ser Interno debe ser el nombre de usuario de SIAT, y en caso de ser Externo debe ser la CUIT.
- Código: En caso de ser Externo se podrá buscar el usuario haciendo clic en el ícono de la Lupa.
- Denominación: Nombre y Apellido completo.
- Mail: el correo electrónico del usuario.

Luego de completar los campos, hacer clic en Guardar.

Los campos con (\*) son obligatorios.

Se generará una constancia del trámite. Un archivo pdf, el cual se debe enviar por correo al usuario creado para que pueda acceder.

Se le debe informar que una vez que ingrese, el sistema le pedirá que cambie la clave.





## **BLANQUEO DE CLAVE**

Por la presente se deja constancia que Rossana Traiman, ha solicitado Usuario y Clave de Acceso Personal al portal de la Agencia de Recaudación Tributaria de la Provincia de Rio Negro.