### Zadanie: TAR

## **Targ**

#### Dostępna pamięć: 32 MB.

Dzisiaj w Bajtocji odbywa się wielki targ, na który zjechali się kupcy z całego kraju. Na tym targu kupcy wymieniają się między sobą różnymi przedmiotami. Jednak przedmioty, którymi się wymieniają są bardziej wartościowe dla jednych kupców a mniej wartościowe dla innych. Z tego powodu, aby wymiana była atrakcyjna dla obu stron kupiec, który daje mniej wartościowy przedmiot od tego, który dostaje dopłaca drugiej stronie różnicę ich wartości w bajtalarach.

Bajtocy jest jednym z kupców, który posiada długoletnie doświadczenie w tego typu targach. Wie on o wszystkich przedmiotach jakie można wymieniać (przedmioty te dla uproszczenia numerujemy kolejnymi liczbami naturalnymi od 1 do n) i o wszystkich możliwych wymianach jakich można dokonać na targu.

Bajtocy posiada przedmiot o numerze 1 i zastanawia się czy jest w stanie tak się powymieniać z innymi, aby na końcu znów posiadać przedmiot o numerze 1 i jeszcze zarobić na tych wymianach parę dodatkowych bajtalarów. Pomóż Bajtocemu rozwiązać ten problem.

### Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby całkowite n i m ( $1 \le n \le 2000$ ,  $1 \le m \le 10000$ ), oznaczające odpowiednio ilość przedmiotów i ilość możliwych wymian. W kolejnych m wierszach znajdują się opisy dostępnych wymian. Opis wymiany składa się z trzech liczb całkowitych u, v, w ( $1 \le u$ ,  $v \le n$ ,  $-50000 \le w \le 50000$ ) oznaczających, że przy wymianie przedmiotu numer u na v Bajtocy musi ponieść dodatkowe koszty w wysokości w bajtalarów (jeśli w < 0 oznacza to, że zarobił on na tej wymianie |w| bajtalarów).

# Wyjście

Twój program powinien wypisać na wyjście jeden wiersz zawierający słowo TAK lub NIE w zależności od tego czy Bajtocy jest w stanie dokonać takiego ciągu wymian przedmiotu numer 1 tak, aby na końcu nadal być w posiadaniu tego przedmiotu i zarobić na tych wymianach jeszcze trochę bajtalarów.

## Przykład

Dla danych wejściowych:

poprawnym wynikiem jest:

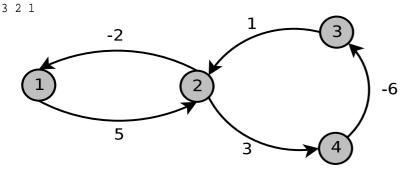
TAK

4 5 2 4 3

2 1 -2

4 3 -6

1 2 5



## Wyjaśnienie

Jeden z możliwych ciągów wymian:  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ . Sumaryczny koszt tych wymian to 5+3-6+1+3-6-2 czyli razem -1. Zatem Bajtocy zarobił na tych zamianach jednego bajtalara.