

Rashelyo Syawalian

Game Programmer

✉ rashelyosyawalian31@gmail.com ☎ +62-838-4711-4737 🌐 [Portfolio](#)

Mahasiswa Game Technology di PENS sekaligus seorang solo game developer dengan pengalaman lebih dari dua tahun menggunakan Unity dan C#, Saya juga telah merilis beberapa game yang telah saya kembangkan secara solo dan team pada platform Itc.io. Aktif mengikuti Game Jam dan berfokus pada pengembangan game dengan gameplay yang juicy dan imersif, terutama di genre horror. Saya ingin mengembangkan kemampuan teknis dan kreatif saya melalui pengalaman magang di lingkungan profesional, serta berkontribusi pada proyek nyata bersama tim pengembang berpengalaman.

Pengalaman

Game Programmer - Game Jam Partisipasi

2023-sekarang

- Berkolaborasi dengan tim kecil untuk merancang, mengembangkan, dan menyelesaikan game yang sepenuhnya berfungsi dalam waktu terbatas.
- Bertanggung jawab atas implementasi mekanik gameplay inti dan system menggunakan Unity dan C#.
- Melakukan prototyping cepat guna mendukung proses pengembangan dalam waktu terbatas.

Game Programmer (Student Role)

2023 - present

- Mengembangkan berbagai proyek game akademik dan independen menggunakan Unity dan C#.
- Membangun sistem gameplay 2D/3D, UI, dan mekanik interaktif.
- Berkolaborasi dengan mahasiswa dari bidang desain, seni, dan audio.
- Mengoptimalkan performa game serta melakukan debugging dan playtesting.

Pendidikan

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

2023

- D4 Teknologi Game 2023 - sekarang

Project Game

Potion Madness

- Game Simulation, Crafting, Time Management berbasis Unity
- Berhasil mendapatkan Penghargaan dengan Kategori Best Game pada acara Space Jam PENS

His Name is Yanto

- Game roguelike horror bergaya 2D pixel art.
- Berhasil mendapatkan Penghargaan dengan Top 1 Best Game pada acara Portfolio Jam IGGI

Keahlian utama

- Unity 2D&3D
- PC & Mobile Optimization
- Programmer System & Mechanic
- Version Control (Git, GitHub)
- Object Oriented Programming
- C# programming