



# Maïken D'ANGELO

## Stage en développement d'application/web

Date de début: 7 avril 2025

Durée: 8 à 12 semaines

### Coordonnées

**E-mail:** [maïken.dangelo@gmail.com](mailto:maïken.dangelo@gmail.com)

**Téléphone:** +33 7 83 85 78 60

**Adresse:** 6B rue de Provence,  
90000 Belfort

**Nationalité:** Française

**LinkedIn:** [Maïken D'Angelo](#)

**Github:** [RaskieL](#), [MaïkenDANGELO](#)

### Compétences

#### Langages & Framework

Java, C#, Python, C, Dart, Bash,  
HTML, CSS, MySQL  
JavaScript (NodeJS, Vue.js), Flask,  
JavaFX, Flutter

#### Savoir-faire

Méthode agile, API REST, Travail en  
équipe, Git

#### Logiciels

Visual Studio Code, Outils  
JetBrains, Looping, LibreOffice

### Langues

**Français:** Langue maternelle

**Anglais:** Avancé (C1-C2)

**Allemand:** Débutant (A2)

**Japonais:** Débutant (A2)

### Centres d'intérêt

Veille informatique ([daily.dev](#),  
Fireship (Youtube)).

Jeux vidéo (stratégie, gestion, de  
rôle, de tir),

Nature (randonnées en montagne/  
forêt, animaux, plantes),

Sciences (astronomie, biologie,  
géologie, histoire, géographie),

Pop Culture (animes/mangas, films  
& séries)

### Profil

Développeuse sagace et sans limite, je souhaite mettre à profit mes compétences en apportant ma pierre à l'édifice lors d'un stage en développement d'application ou web.

Passionnée, j'aime travailler sur de nouveaux projets et en apprendre toujours plus sur ce domaine alliant logique et création, numérique et humain.

### Formation

#### 2023-2026 - Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Informatique

Actuellement en deuxième année de formation, classée 2ème/47  
IUT Nord Franche-Comté, Belfort, France

#### 2021-2023 - Licence 1 LLCER Japonais

Université Jean Moulin Lyon 3, Lyon, France

#### 2021 - Baccalauréat Général Mention Bien

Lycée Polyvalent Charlie Chaplin, Décines-Charpieu, France  
Spécialités: Histoire-Géographie, Géopolitique et Sciences Politiques;  
Langue, littérature et Culture Etrangère Anglais;  
Section Européenne Anglais

### Projets

#### Projet Personnel

**Depuis 12/2024 - Jeu d'échec:** Un jeu d'échec entièrement réalisé en Java, avec un affichage dans la console, utilisant les règles classiques du jeu. Avec un robot pouvant jouer au jeu de manière efficace en utilisant des algorithmes de recherches poussés choisissant le meilleur coup à jouer.

**Depuis 12/2024 - Angelo\_Koe:** Un projet d'application de lecture de musique en local écrite en Dart avec le framework Flutter. L'application a une interface utilisateur, une gestion des données et un système de recherche de fichiers.

#### Projets Universitaires

**09/2024 à 04/2025 - Application web fullstack:** Projet tutoré en équipe de 5 dont l'objectif est de réaliser, suivant la méthode agile, une application web avec NodeJS et VueJS. Cette application utilise une API REST et une base de données relationnelle (MySQL), avec en plus de cela une carte interactive, un système d'authentification et une visualisation graphique.

**02/2024 à 04/2024 - Site d'e-commerce et Gestion de projet:** Projet tutoré en équipe de 3 dont le but était de réaliser un site web avec le framework Flask relié à une base de données MySql. Réalisation d'un cahier des charges ainsi qu'un dossier de gestion de projet pour le site.