

Programación

UT2 - TAREA9

Vas a resolver una serie de problemas utiliza el operador condicional (? :), pero antes te muestro un ejemplo:

Problema: Dada una variable llamada *numero* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto "ES PAR" si dicha variable es par, o bien la cadena de texto "ES IMPAR" si dicha variable no es par.

Solución: `String resultado = (numero%2==0 ? "ES PAR" : "ES IMPAR")`

Ahora debes resolver los siguientes ejercicios:

(2,5 puntos) Ejercicio 1: Dada una variable llamada *entero* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto "ES POSITIVO" si su valor es mayor o igual que cero, o bien la cadena de texto "ES NEGATIVO" si su valor es menor que cero.

Solución:

```
int entero = 2;
```

```
String resultado = (entero>=0 ? "ES POSITIVO" : "ES NEGATIVO");
```

(2,5 puntos) Ejercicio 2: Dada una variable llamada *multiplo* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto "ES MÚLTIPLO DE 5" si su valor es múltiplo de 5, o bien la cadena de texto "NO ES MÚLTIPLO DE 5" si su valor no es múltiplo de 5.

Solución:

```
int numero = 5;
```

```
int multiplo = 30;
```

```
String resultado = (multiplo % numero ==0 ? "ES MÚLTIPLO DE 5" : "NO ES MÚLTIPLO DE 5");
```

(2,5 puntos) Ejercicio 3: Dada una variable llamada *logico* de tipo boolean, debes devolver la cadena de texto "ES VERDADERO" si su

valor es true, o bien la cadena de texto “ES FALSO” si su valor es falso.

Solución:

```
boolean logico = true;
```

```
String resultado = (logico ? "ES VERDADERO" : "ES FALSO");
```

(2,5 puntos) Ejercicio 4: Dada una variable llamada *contador* de tipo entero, debes aumentar su valor en 1 unidad si su valor es mayor que 35, o bien decrementar su valor en 13 unidades si su valor no es mayor que 35.

Solución:

```
int contador = 40;
```

```
contador = ((contador > 35) ? contador + 1 : contador - 13);
```