

Programación

UT2 - TAREA1

(10 puntos) Haciendo uso de la sobrecarga de funciones, implementa las siguientes en Java:

- **Cuadrado:**
 - Método: **calcularArea(double lado)**
 - Fórmula: $lado^2$
- **Triángulo:**
 - Método: **calcularArea(double base, double altura)**
 - Fórmula: $base \times altura$

Comprueba que puedes usarlas sin problema en un programa a partir de los siguientes datos:

- El lado del cuadrado.
- La base y la altura del triángulo.

Después, el programa mostrará como resultado el área de dichas figuras geométricas.

SOLUCIÓN:

```
public class Main {  
  
    public static double calcularArea (double lado) {  
        return lado*lado;  
    }  
  
    public static double calcularArea (double base, double altura) {  
        return (base * altura) /2;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        double resultadoAreac = calcularArea (2.5);  
  
        double resultadoAreat= calcularArea (2 , 2.5);  
  
        System.out.println("Resultado del Area del cuadrado: " + resultadoAreac);  
        System.out.println("Resultado del Area del triángulo: " + resultadoAreat);  
    }  
}
```