

Programación

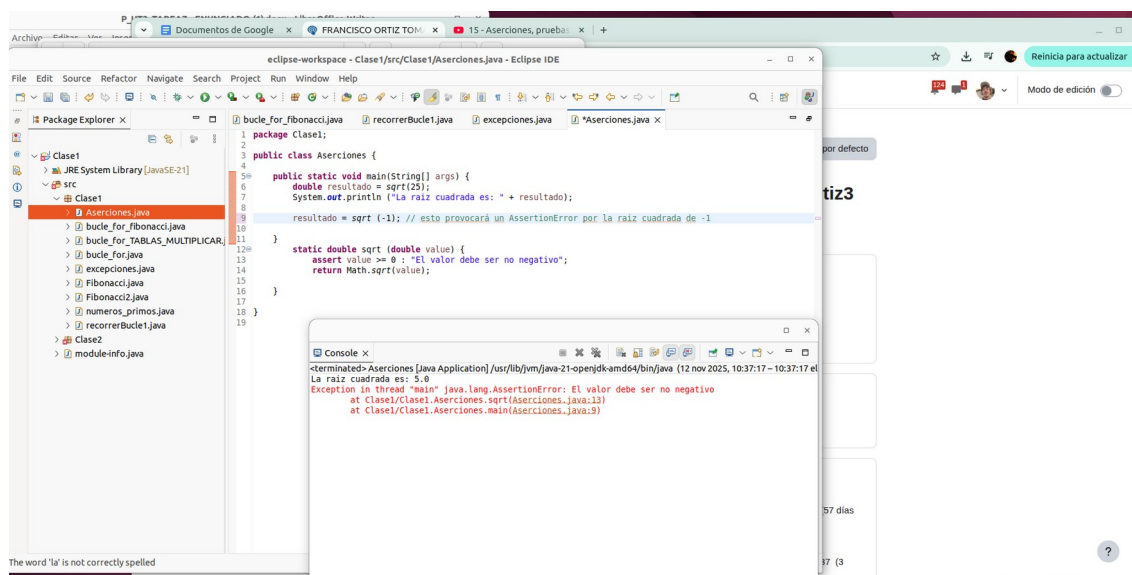
UT3 - TAREA09

(10 puntos) En esta tarea debes seguir los pasos del [vídeo](#) que acompaña a la tarea creando en Eclipse los proyectos y ficheros necesarios para ello.

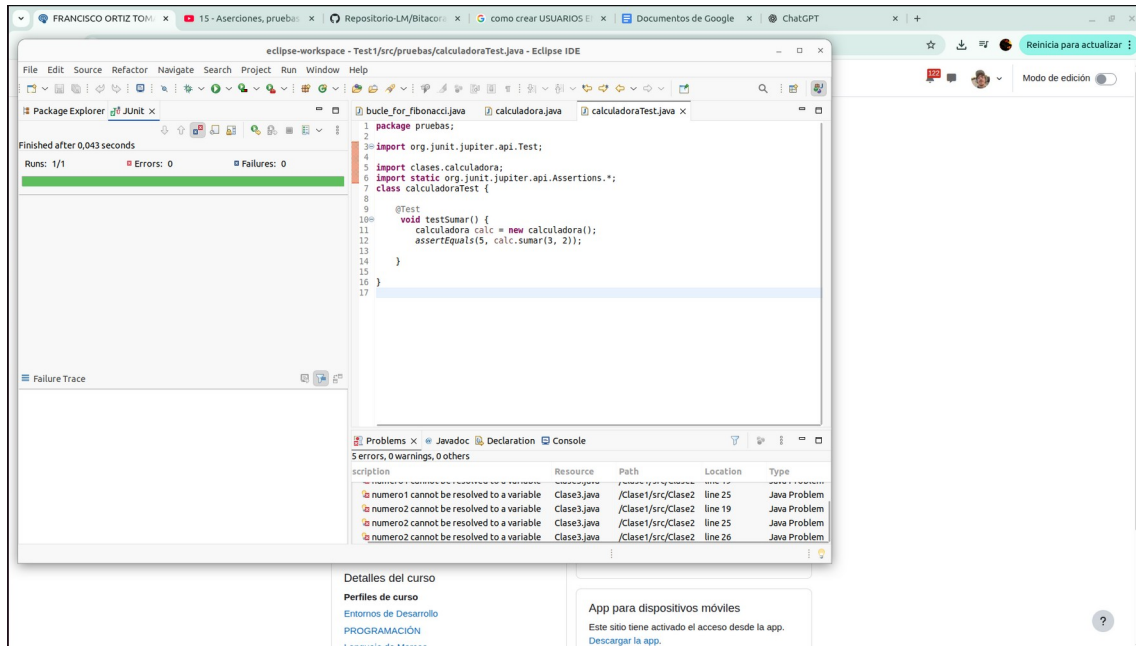
A lo largo del vídeo, tendrás que entregar tres capturas de pantalla similares a las que yo he añadido en este documento de forma que:

1. Se debe ver que has iniciado la sesión en Aula Virtual.
2. Se debe ver tu nombre de usuario en Aula Virtual.
3. Encima de la ventana de Aula Virtual aparecerá la ventana de Eclipse con los datos que te indico en cada una de las capturas.

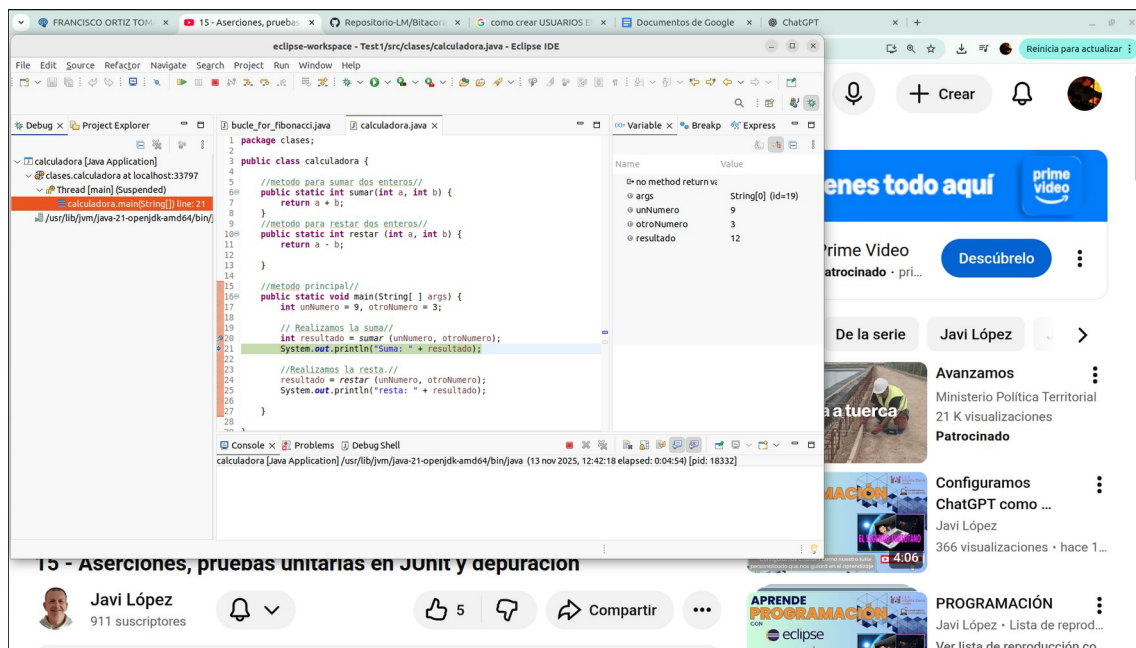
(3 puntos) **CAPTURA 1: Instante 03:25 del vídeo.** En Eclipse aparece el momento en el que la aserción se activa y provoca una excepción sin manejar llamada **AssertionError**.



(3 puntos) **CAPTURA 2: Instante 09:16 del vídeo.** En Eclipse aparece el momento en que se acaba de ejecutar la prueba unitaria con dos aserciones de igualdad y la prueba ha terminado con éxito.



(4 puntos) **CAPTURA 3: Instante 11:33 del vídeo.** En Eclipse aparece el momento en que el flujo de la ejecución está en el método **sumar()** y se ven los valores de sus parámetros **a** y **b**.



IMPORTANTE: Si no has iniciado sesión en Aula Virtual y tu nombre no aparece en una captura tendrás un cero en dicha captura.