

Programación

UT3 - TAREA1

(10 puntos) Vas a realizar una serie de programas sencillos haciendo uso de la sentencia **if**. Antes de empezar te pongo un ejemplo de ejercicio:

ENUNCIADO: Crea un programa para comprobar si un número entero es par.

SOLUCIÓN:

```
int numero = 10;

if (numero % 2 == 0) {
    System.out.println("El número es par.");
}
```

Ahora resuelve los siguientes ejercicios:

(2 puntos) **EJERCICIO 1:** Crea un programa para comprobar si un número es positivo.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
double numero = 5.5;
```

```
if (numero > 0) {
    System.out.println("El número es positivo.");
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 2:** Crea un programa para comprobar si una cadena de texto tiene más de 5 caracteres.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
String texto = "Hola Mundo";
```

```
if (texto.length() > 5) {
    System.out.println("La cadena tiene más de 5 caracteres.");
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 3:** Crea un programa para comprobar si un número flotante es menor que 1.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
float numero = 0.5f;

if (numero < 1) {
    System.out.println("El número es menor que 1.");
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 4:** Crea un programa para comprobar si un booleano es verdadero.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
boolean condicion = true;

if (condicion) {
    System.out.println("La condición es verdadera.");
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 5:** Crea un programa para comprobar si una letra es vocal.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
char letra = 'a';

if (letra == 'a' || letra == 'e' || letra == 'i' || letra == 'o' || letra == 'u') {
    System.out.println("La letra es una vocal.");
}
```