

# Programación

## UT2 - TAREA9

Vas a resolver una serie de problemas utilizando el operador condicional ( ? : ), pero antes te muestro un ejemplo:

**Problema:** Dada una variable llamada *numero* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto “ES PAR” si dicha variable es par, o bien la cadena de texto “ES IMPAR” si dicha variable no es par.

**Solución:** String resultado = (numero%2==0 ? "ES PAR" : "ES IMPAR")

Ahora debes resolver los siguientes ejercicios:

**(2,5 puntos) Ejercicio 1:** Dada una variable llamada *entero* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto “ES POSITIVO” si su valor es mayor o igual que cero, o bien la cadena de texto “ES NEGATIVO” si su valor es menor que cero.

**Solución:**

```
int entero = 2;  
String resultado = (entero>=0 ? "ES POSITIVO" : "ES NEGATIVO");
```

**(2,5 puntos) Ejercicio 2:** Dada una variable llamada *multiplo* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto “ES MÚLTIPLO DE 5” si su valor es múltiplo de 5, o bien la cadena de texto “NO ES MÚLTIPLO DE 5” si su valor no es múltiplo de 5.

**Solución:**

```
int numero = 5;  
int multiplo = 30;  
String resultado = (multiplo % numero ==0 ? "ES MÚLTIPLO DE 5" : "NO  
ES MÚLTIPLO DE 5");
```

**(2,5 puntos) Ejercicio 3:** Dada una variable llamada *logico* de tipo boolean, debes devolver la cadena de texto “ES VERDADERO” si su

valor es true, o bien la cadena de texto “ES FALSO” si su valor es falso.

### Solución:

```
boolean logico = true;  
String resultado = (logico ? "ES VERDADERO" : "ES FALSO");
```

**(2,5 puntos) Ejercicio 4:** Dada una variable llamada *contador* de tipo entero, debes aumentar su valor en 1 unidad si su valor es mayor que 35, o bien decrementar su valor en 13 unidades si su valor no es mayor que 35.

### Solución:

```
int contador = 40;  
contador = ((contador>35)? contador+1 : contador -13);
```