

# Programación

## UT2 - TAREA1

(10 puntos) Haciendo uso de la sobrecarga de funciones, implementa las siguientes en Java:

- **Cuadrado:**
  - Método: **calcularArea(double lado)**
  - Fórmula:  $lado^2$
- **Triángulo:**
  - Método: **calcularArea(double base, double altura)**
  - Fórmula:  $base \times altura$

Comprueba que puedes usarlas sin problema en un programa a partir de los siguientes datos:

- El lado del cuadrado.
- La base y la altura del triángulo.

Después, el programa mostrará como resultado el área de dichas figuras geométricas.

### SOLUCIÓN:

```
public class Main {

    public static double calcularArea (double lado) {
        return lado*lado;
    }

    public static double calcularArea (double base, double altura) {
        return (base * altura) /2;
    }

    public static void main(String[] args) {
        double resultadoAreac = calcularArea (2.5);

        double resultadoAreat= calcularArea (2 , 2.5);

        System.out.println("Resultado del Area del cuadrado: " + resultadoAreac);
        System.out.println("Resultado del Area del triángulo: " + resultadoAreat);
    }
}
```