

Programación

UT2 - TAREA6

(10 puntos) Indica cuáles de los siguientes literales son válidos en Java. Si el literal es válido indica además de qué tipo es (int, double, long, etc) y el sistema de numeración en el que está escrito (decimal, binario, octal, hexadecimal). Si el literal no es válido explica porqué no lo es.

1) 0.5	2) .5	3) 9.3e12	4) 9.3e-12
5) 12345678	6) 12345678_L	7) 0.8E+0.8	8) 0.8E 8
9) 05_15	10) 018CDF	11) 0XBC5DA	12) 0x87e3a
13) 234567L	14) 0_B11	15) 010101	16) 0_557
17) .00.8E2	18) .3e3f	19) 0b111	20) 12_234L
21) 0Xabcd	22) 0xabcEL	23) _234	24) 1010B
25) 0x1010B	26) 1_234.2E-2	27) 1234.2EF	28) 1234.2E3F
29) 1_1.2e_2	30) 0bABCDL	31) 0X1A	32) 0X12AL
33) abcd	34) 0125	35) .01011	36) 3e12
37) 3_e12	38) -3E-1_2	39) 0.8E	40) 0B1212
41) 1_2_3	42) 0xedad	43) 0XBE2	44) 101e2
45) B1101	46) 1.34.5	47) 12.3E4F	48) 0X12AG

Cada apartado vale 0,2083 puntos.

Escribe aquí tus respuestas:

LITERAL	VÁLIDO	TIPO	SISTEMA NUMERACIÓN
1	Sí	double	Dec
2	si	double	Dec
3	si	double	Dec
4	Sí	double	Dec
5	Sí	int	Dec
6	No		
7	No		
8	No		
9	Sí	int	Oct
10	No		

11	Sí	int	Hex
12	Sí	int	Hex
13	Sí	long	Dec
14	No		
15	Sí	int	Bin
16	No		
17	No		
18	Sí	float	Dec
19	Sí	int	Bin
20	Sí	long	Dec
21	Sí	int	Hex
22	Sí	int	Bin
23	No		
24	No		
25	Sí	int	Hex
26	Sí	double	Dec
27	Sí	float	Dec
28	Sí	float	Dec
29	No		
30	No		
31	Sí	int	Hex
32	Sí	long	Hex
33	No		
34	Sí	int	Oct
35	Sí	double	Dec
36	Sí	double	Dec
37	No		
38	No		

39	No		
40	No		
41	Sí	int	Dec
42	Sí	int	Hex
43	Sí	int	Hex
44	Sí	double	Dec
45	No		
46	No		Dec
47	Sí	float	Dec, Bin, Oct, Hex
48	No		

No válidos

Literal	Motivo de invalidez
12345678_L	No se permite guion bajo antes del sufijo (_L).
0.8E+0.8	El exponente (+0.8) debe ser un número entero, no decimal.
0.8E 8	No puede haber espacio entre el exponente y el número.
018CDF	Los octales solo pueden tener dígitos del 0 al 7; contiene letras.
0_B11	No se permite guion bajo justo después del prefijo (0b).
0_557	No se permite guion bajo inmediatamente después del 0 inicial.
.00.8E2	Contiene dos puntos decimales (.), formato inválido.
_234	No puede comenzar con guion bajo.
1010B	Sufijo B no existe en Java (no indica tipo válido).
1_1.2e_2	No se permite guion bajo en el exponente (e_2).

Literal	Motivo de invalidez
0bABCDL	En binario solo se permiten 0 y 1; contiene letras.
3_e12	No se permite guion bajo antes del exponente (e).
-3E-1_2	No se permite guion bajo dentro del exponente (1_2).
0.8E	Exponente incompleto, falta el número después de E.
0B12112	En binario solo se permiten 0 y 1; contiene 2.
B1101	No puede comenzar con letra, no es un literal numérico.
1.34.5	Contiene dos puntos decimales (.), formato inválido.
0X12AG	G no es un dígito hexadecimal válido (0-9, A-F).