

Programación

UT2 – TAREA12

(10 puntos) Realiza estas conversiones de tipo implícitas necesarias para que el código compile y ejecute correctamente.

Rellena la siguiente tabla para responder: (Cada apartado vale 1 punto)

a)	De byte a int: byte valor1 = 42; int resultado1;
	resultado1 = valor1;
b)	De char a int: char valor2 = 'B'; int resultado2 = valor2;
	Ya está hecha la conversión en las dos instrucciones dadas. No hay que hacer nada más.
c)	De short a long: short valor3 = 32000; long resultado3;
	resultado3 = valor3;
d)	De int a float: int valor4 = 123456; float resultado4;
	resultado4 = valor4;
e)	De long a double: long valor5 = 123456789012345L; double resultado5;
	resultado5 = valor5;
f)	De float a double: float valor6 = 3.14f; double resultado6;
	resultado6 = valor6;
g)	De char a float: char valor7 = 'C'; float resultado7;

	<code>resultado7 = valor7;</code>
h)	De byte a double: <code>byte valor8 = 127;</code> <code>double resultado8;</code>
	<code>resultado8 = valor8;</code>
i)	De short a float: <code>short valor9 = 32767;</code> <code>float resultado9;</code>
	<code>resultado9 = valor9;</code>
j)	De int a double: <code>int valor10 = 42;</code> <code>double resultado10;</code>
	<code>resultado10 = valor10;</code>