

Programación

UT2 - TAREA12

(10 puntos) Realiza estas conversiones de tipo implícitas necesarias para que el código compile y ejecute correctamente.

Rellena la siguiente tabla para responder: (Cada apartado vale 1 punto)

a)	De byte a int: byte valor1 = 42; int resultado1;
	resultado1 = valor1;
b)	De char a int: char valor2 = 'B'; int resultado2 = valor2;
	No hay que hacer conversión, ya esta hecha.
c)	De short a long: short valor3 = 32000; long resultado3;
	resultado3 = valor3;
d)	De int a float: int valor4 = 123456; float resultado4;
	resultado4 = valor4;
e)	De long a double: long valor5 = 123456789012345L; double resultado5;
	resultado5 = valor5;
f)	De float a double: float valor6 = 3.14f; double resultado6;
	resultado6 = valor6;
g)	De char a float: char valor7 = 'C'; float resultado7;
	resultado7 = valor7;
h)	De byte a double:

	<pre>byte valor8 = 127; double resultado8;</pre>
	<pre>resultado8 = valor8;</pre>
i)	<pre>De short a float: short valor9 = 32767; float resultado9;</pre>
	<pre>resultado9 = valor9;</pre>
j)	<pre>De int a double: int valor10 = 42; double resultado10;</pre>
	<pre>resultado10 = valor10;</pre>