

## Programación

### UT2 – TAREA13

(10 puntos) Realiza estas conversiones de tipo explícitas necesarias para que el código compile y ejecute correctamente.

Rellena la siguiente tabla para responder: (Cada apartado vale 1 punto)

a)	De double a int: double valor1 = 42.7; int resultado1;
	<code>resultado1 = (int) valor1;</code>
b)	De float a int: float valor2 = 58.3f; int resultado2;
	<code>resultado2 = (int) valor2;</code>
c)	De long a int: long valor3 = 123456789L; int resultado3;
	<code>resultado3 = (int) valor3;</code>
d)	De int a byte: int valor4 = 127; byte resultado4;
	<code>resultado4 = (byte) valor4;</code>
e)	De double a float: double valor5 = 3.141592653589793; float resultado5;
	<code>resultado5 = (float) valor5;</code>
f)	De char a int: char valor6 = 'A'; int resultado6;
	<code>resultado6 = (int) valor6;</code>
g)	De int a char: int valor7 = 65; char resultado7;
	<code>resultado7 = (char) valor7;</code>

h)	De float a short: float valor8 = 32000.5f; short resultado8;
	resultado8 = (short) valor8;
i)	De long a float: long valor9 = 123456789012345L; float resultado9;
	resultado9 = (float) valor9;
j)	De int a double: int valor10 = 42; double resultado10;
	resultado10 = (double) valor10;