

Programación

UT2 - TAREA14

(10 puntos) Lee cada apartado y sigue las indicaciones para escribir los comentarios solicitados.

1. (2 puntos) Comentarios de una línea

Tienes el siguiente fragmento de código:

```
int suma = a + b;  
int resta = a - b;
```

Añade un comentario de una línea antes de cada línea de código para describir lo que hace.

```
// aquí se sumarán los resultados de las variables a y  
b y los guarda en suma.  
int suma = a + b;  
  
// aquí se restarán los resultados de las variables a  
y b y los guarda en resta.  
int resta = a - b;
```

2. (3 puntos) Comentarios de varias líneas

Tienes el siguiente fragmento de código:

```
if (valor > 10) {  
    System.out.println("El valor es mayor que 10");  
} else {  
    System.out.println("El valor es 10 o menor");  
}
```

Añade un comentario de varias líneas antes del bloque **if-else** para describir el propósito y funcionamiento del código.

```
* En este fragmento de código se expresa la premisa de  
que si la variable "valor" es mayor que 10 se mostrará  
en pantalla "El valor es mayor que 10", de lo  
contrario, si la variable "valor" es menor que 10 se  
mostrará en pantalla "El valor es 10 o menor" */
```

```
if (valor > 10) {  
    System.out.println("El valor es mayor que 10");  
} else {  
    System.out.println("El valor es 10 o menor");  
}
```

3. (5 puntos) Comentarios con formato Javadoc

Tienes la siguiente función:

```
public static int multiplicar(int x, int y) {  
    return x * y;  
}
```

Añade un comentario con formato Javadoc antes de la función para describir su propósito, sus parámetros y el valor que devuelve.

```
**En esta función se multiplican dos números enteros.  
* @param x el primer numero entero a multiplicar.  
* @param y el segundo numero entero a multiplicar.  
* @return El resultado de x * y.*/  
  
public static int multiplicar(int x, int y) {  
    return x * y;  
}
```