

Programación

UT3 – TAREA7

(10 puntos) Crea una función llamada **recorrerBucle** que reciba como parámetro cuatro números enteros que servirán para controlar la ejecución de un bucle **for**:

- El primer número indica en qué valor comienza el bucle.
- El segundo número indica en qué valor termina el bucle.
- El tercer número indica un valor del bucle para el que no se debe ejecutar el código de la iteración correspondiente.
- El cuarto número indica un valor del bucle para el que éste debe terminar su ejecución.

Además, la función muestra por pantalla el valor del índice del bucle en cada una de las iteraciones y devuelve como resultado el número de iteraciones que ha ejecutado el bucle.

NOTA: Se da por hecho que los números tercero y cuarto van a estar entre los valores de inicio y fin del bucle, así como el hecho de que el tercer número será menor que el cuarto.

Una vez que hemos llamado a la función, se debe mostrar en pantalla el valor que nos haya devuelto.

Por ejemplo, si llamamos a la función mediante la siguiente llamada:

```
recorrerBucle(1, 10, 5, 8);
```

en la pantalla se mostrará el siguiente resultado de la ejecución:

```
Índice actual: 1
Índice actual: 2
Índice actual: 3
Índice actual: 4
Índice actual: 6
Índice actual: 7
Número total de iteraciones: 6
```

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
/**
 * Método que recorre un bucle desde un valor de inicio hasta un valor final,
 * omitiendo un valor específico y terminando
 * el bucle si encuentra otro valor específico.
 *
 * @param inicio Valor de inicio del bucle.
 * @param fin Valor final del bucle.
 * @param omitir Valor que, si se encuentra, se omite y no se muestra.
 * @param terminar Valor que, si se encuentra, hace que el bucle termine.
 * @return Número de iteraciones que se ejecutaron en el bucle.
 */
public int recorrerBucle(int inicio, int fin, int omitir, int terminar) {
    int contadorIteraciones = 0;

    for (int i = inicio; i <= fin; i++) {
        if (i == omitir) {
            continue;
        }

        if (i == terminar) {
            break;
        }

        System.out.println("Índice actual: " + i);
        contadorIteraciones++;
    }

    return contadorIteraciones;
}

int numeroIteraciones = recorrerBucle(1, 10, 5, 8);
System.out.println("Número total de iteraciones: " + numeroIteraciones);
```