

## Programación

### UT2 – TAREA9

Vas a resolver una serie de problemas utilizando el operador condicional (`? :`), pero antes te muestro un ejemplo:

**Problema:** Dada una variable llamada *numero* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto “ES PAR” si dicha variable es par, o bien la cadena de texto “ES IMPAR” si dicha variable no es par.

**Solución:** `String resultado = (numero%2==0 ? "ES PAR" : "ES IMPAR")`

Ahora debes resolver los siguientes ejercicios:

**(2,5 puntos) Ejercicio 1:** Dada una variable llamada *entero* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto “ES POSITIVO” si su valor es mayor o igual que cero, o bien la cadena de texto “ES NEGATIVO” si su valor es menor que cero.

**Solución:**

`String texto = (entero>=0 ? "ES POSITIVO" : "ES NEGATIVO");`

**(2,5 puntos) Ejercicio 2:** Dada una variable llamada *multiplo* de tipo entero, debes devolver la cadena de texto “ES MÚLTIPLO DE 5” si su valor es múltiplo de 5, o bien la cadena de texto “NO ES MÚLTIPLO DE 5” si su valor no es múltiplo de 5.

**Solución:**

`String texto = (multiplo%5==0 ? "ES MÚLTIPLO DE 5" : "NO ES MÚLTIPLO DE 5");`

**(2,5 puntos) Ejercicio 3:** Dada una variable llamada *logico* de tipo boolean, debes devolver la cadena de texto “ES VERDADERO” si su valor es true, o bien la cadena de texto “ES FALSO” si su valor es false.

**Solución:**

`String texto = (logico ? "ES VERDADERO" : "ES FALSO");`

**(2,5 puntos) Ejercicio 4:** Dada una variable llamada *contador* de tipo entero, debes aumentar su valor en 1 unidad si su valor es mayor que 35, o bien decrementar su valor en 13 unidades si su valor no es mayor que 35.

**Solución:**

`contador = (contador>35 ? contador+1 : contador - 13);`