

Programación

UT3 – TAREA2

(10 puntos) Vas a realizar una serie de programas sencillos haciendo uso de la sentencia **if-else**. Antes de empezar te pongo un ejemplo de ejercicio:

ENUNCIADO: Crea un programa para comprobar si un número entero es par o impar.

SOLUCIÓN:

```
int numero = 7; // Cambia este valor para probar diferentes casos

if (numero % 2 == 0) {
    System.out.println("El número es par.");
} else {
    System.out.println("El número es impar.");
}
```

Ahora resuelve los siguientes ejercicios:

(2 puntos) **EJERCICIO 1:** Crea un programa para comprobar si un carácter es una vocal.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
char letra = 'a'; // Cambia este valor para probar diferentes casos

if (letra == 'a' || letra == 'e' || letra == 'i' || letra == 'o' || letra == 'u')
{
    System.out.println("El carácter es una vocal.");
} else {
    System.out.println("El carácter es una consonante.");
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 2:** Crea un programa para comprobar si un número flotante (con decimales) es positivo, negativo o cero.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
float numero = -0.5f; // Cambia este valor para probar diferentes casos
```

```
if (numero > 0) {  
    System.out.println("El número es positivo.");  
} else {  
    if (numero < 0) {  
        System.out.println("El número es negativo.");  
    } else {  
        System.out.println("El número es cero.");  
    }  
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 3:** Dada una variable booleana que indica si una persona es o no mayor de edad, crea un programa que muestre una frase indicando si se da un caso u otro.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
boolean esMayorDeEdad = true; // Cambia este valor para probar diferentes casos
```

```
if (esMayorDeEdad) {  
    System.out.println("La persona es mayor de edad.");  
} else {  
    System.out.println("La persona no es mayor de edad.");  
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 4:** Crea un programa para comprobar si una cadena de caracteres contiene más de 5 caracteres o bien contiene 5 caracteres o menos.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
String palabra = "hola"; // Cambia este valor para probar diferentes casos
```

```
if (palabra.length() > 5) {  
    System.out.println("La palabra tiene más de 5 caracteres.");  
} else {  
    System.out.println("La palabra tiene 5 caracteres o menos.");  
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 5:** Un jugador es adulto si tiene 18 años o más, es juvenil si tiene 13 años o más (pero menos de 18) y es infantil si tiene menos de 13 años. Crea un programa para comprobar a qué categoría pertenece un jugador en función de su edad.

SOLUCIÓN:

Escribe aquí tu respuesta...

```
int edad = 18; // Cambia este valor para probar diferentes casos
```

```
if (edad >= 18) {  
    System.out.println("El jugador es adulto.");  
} else {  
    if (edad >= 13) {  
        System.out.println("El jugador es juvenil.");  
    } else {  
        System.out.println("El jugador es infantil.");  
    }  
}
```