

Programación

UT2 - TAREA16

(10 puntos) A continuación te propongo 16 ejercicios de programación de entre los que debes implementar 10 de ellos **usando Eclipse**.

1. Programa Java que lea dos números enteros por teclado y los muestre por pantalla.

```
package ejemplo2;

import java.util.Scanner;

public class ejemplo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduce el primer numero: ");
        int numero1 = sc.nextInt();

        System.out.print("Introduce el segundo numero: ");
        int numero2 = sc.nextInt();
        System.out.println ("Los numeros que has introducido son: " +
                           numero1 + " y " + numero2);
        sc.close();
    }
}
```

2. Programa Java que lea un nombre y muestre por pantalla: "Buenos días nombre_introducido".

```
package ejemplo2;

import java.util.Scanner;

public class ejemplo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduce un nombre: ");
        String nombre = sc.next();
    }
}
```

```
System.out.println("Buenos días " + nombre);
sc.close();
}
}
```

3. Programa Java que lee un número entero por teclado y obtiene y muestra por pantalla el doble y el triple de ese número.

Version:0.9 StartHTML:00000097 EndHTML:00004389
StartFragment:00000129 EndFragment:00004357

```
package ejemplo2;

import java.util.Scanner;
```

```
public class ejemplo {
public static void main(String[] args) {
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce un numero: ");
int numero = sc.nextInt();
int doble = numero*2;
int triple = numero*3;

System.out.printf("el doble es " + doble + ", " + "y" + " el
triple es " + triple);
sc.close();
}
}
```

4. Programa que lea una cantidad de grados centígrados y la pase a grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente es: $F = 32 + (9 * C / 5)$

```
package ejemplo2;

import java.util.Scanner;
```

```
public class ejemplo {
public static void main(String[] args) {
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce los grados centigrados: ");
```

```
double centigrados = sc.nextDouble();
double fahrenheit = 32 + (9 * centigrados /5);

System.out.printf("%.2f grados centígrados equivalen a %.2f
grados Fahrenheit ", centigrados, fahrenheit);
sc.close();
}

}
```

5. Programa que lee por teclado el valor del radio de una circunferencia y calcula y muestra por pantalla la longitud y el área de la circunferencia. Longitud de la circunferencia = $2\pi R$, Área de la circunferencia = πR^2
6. Programa que pase una velocidad en Km/h a m/s. La velocidad se lee por teclado.
7. Programa que lea la longitud de los catetos de un triángulo rectángulo y calcule la longitud de la hipotenusa según el teorema de Pitágoras.
8. Programa que calcula el volumen de una esfera.
9. Programa que calcula el área de un triángulo a partir de la longitud de sus lados.
10. Programa que lee un número de 3 cifras y muestra sus cifras por separado.
11. Programa que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras desde el principio como en el ejemplo.
12. Programa que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras desde el final igual que en el ejemplo.
13. Programa que calcula el número de la suerte de una persona a partir de su fecha de nacimiento.
14. Programa para calcular el precio final de venta de un producto.
15. Programa que quite a una variable N sus últimas cifras.
16. Programa para pasar de grados centígrados a grados Kelvin y grados Reamur.

EJEMPLOS DE LOS EJERCICIOS 11 y 12:

Ejercicio 11:

Programa que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras igual que en el ejemplo.

Por ejemplo para un número N = 12345 La salida debe ser:

1
12
123
1234
12345

Ejercicio 12:

Programa Java que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras igual que en el ejemplo.

Por ejemplo para un número N = 12345 La salida debe ser:

5
45
345
2345
12345

Elige los que quieras programar y rellena la información de los 10 apartados que aparecen a continuación:

1. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

2. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

3. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

4. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

5. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

6. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

7. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

8. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

9. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...

10. **(1 punto) A continuación, indica el número de programa que vas a implementar en este apartado: ¿?**

Escribe tu respuesta aquí ...