

Programación

UT2 - TAREA13

(10 puntos) Realiza estas conversiones de tipo explícitas necesarias para que el código compile y ejecute correctamente.

Rellena la siguiente tabla para responder: (Cada apartado vale 1 punto)

a)	De double a int: double valor1 = 42.7; int resultado1; resultado1 = (int) valor1;
b)	De float a int: float valor2 = 58.3f; int resultado2; resultado2 = (int) valor2;
c)	De long a int: long valor3 = 123456789L; int resultado3; resultado3 = (int) valor3;
d)	De int a byte: int valor4 = 127; byte resultado4; resultado4 = (byte) valor4;
e)	De double a float: double valor5 = 3.141592653589793; float resultado5; resultado5 = (float) valor5;
f)	De char a int: char valor6 = 'A'; int resultado6; resultado6 = (int) valor6;
g)	De int a char: int valor7 = 65; char resultado7;

	<code>resultado7 = (char) valor7;</code>
h)	De float a short: <code>float valor8 = 32000.5f;</code> <code>short resultado8;</code> <code>resultado8 = (short) valor8;</code>
i)	De long a float: <code>long valor9 = 123456789012345L;</code> <code>float resultado9;</code> <code>resultado9 = (float) valor9;</code>
j)	De int a double: <code>int valor10 = 42;</code> <code>double resultado10;</code> <code>resultado10 = (double) valor10;</code>