

# Programación

## UT2 - TAREA12

(10 puntos) Realiza estas conversiones de tipo implícitas necesarias para que el código compile y ejecute correctamente.

Rellena la siguiente tabla para responder: (Cada apartado vale 1 punto)

a)	De byte a int: byte valor1 = 42; int resultado1;  <b>resultado1 = valor1;</b>
b)	De char a int: char valor2 = 'B'; int resultado2 = valor2;  <b>No hay que hacer conversión, ya esta hecha.</b>
c)	De short a long: short valor3 = 32000; long resultado3;  <b>resultado3 = valor3;</b>
d)	De int a float: int valor4 = 123456; float resultado4;  <b>resultado4 = valor4;</b>
e)	De long a double: long valor5 = 123456789012345L; double resultado5;  <b>resultado5 = valor5;</b>
f)	De float a double: float valor6 = 3.14f; double resultado6;  <b>resultado6 = valor6;</b>
g)	De char a float: char valor7 = 'C'; float resultado7;  <b>resultado7 = valor7;</b>
h)	De byte a double:

	<pre>byte valor8 = 127; double resultado8;</pre> <b>resultado8 = valor8;</b>
i)	<p>De short a float:</p> <pre>short valor9 = 32767; float resultado9;</pre> <b>resultado9 = valor9;</b>
j)	<p>De int a double:</p> <pre>int valor10 = 42; double resultado10;</pre> <b>resultado10 = valor10;</b>