

Programación

UT3 - TAREA1

(10 puntos) Vas a realizar una serie de programas sencillos haciendo uso de la sentencia **if**. Antes de empezar te pongo un ejemplo de ejercicio:

ENUNCIADO: Crea un programa para comprobar si un número entero es par.

SOLUCIÓN:

```
int numero = 10;

if (numero % 2 == 0) {
    System.out.println("El número es par.");
}
```

Ahora resuelve los siguientes ejercicios:

(2 puntos) **EJERCICIO 1:** Crea un programa para comprobar si un número es positivo.

SOLUCIÓN:

```
public class ejemplo {
    public static void main(String[] args) {

        int numero = 2;
        if (numero >= 0) {
            System.out.println("El numero es positivo");
        }
    }
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 2:** Crea un programa para comprobar si una cadena de texto tiene más de 5 caracteres.

SOLUCIÓN:

```
package ejemplo2;  
import java.util.Scanner;  
public class ejemplo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.println("Introduce una cadena");  
        String txt = sc.nextLine();  
  
        if (txt.length() > 5) {  
            System.out.println("La cadena tiene mas de 5 caracteres.");  
        }  
        sc.close();  
    }  
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 3:** Crea un programa para comprobar si un número flotante es menor que 1.

SOLUCIÓN:

```
package ejemplo2;  
import java.util.Scanner;  
public class ejemplo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.println("introduce un numero flotante");
```

```
float numeroflotante = sc.nextDouble();

if (numeroflotante < 1) {
    System.out.println("el numero flotante es menor que 1.");
}

sc.close();
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 4:** Crea un programa para comprobar si un booleano es verdadero.

```
package ejemplo2;

import java.util.Scanner;

public class ejemplo {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("introduce un booleano");
        boolean booleano = sc.nextBoolean();
        if (booleano) {
            System.out.println("El booleano es verdadero.");
        }
        sc.close();
    }
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 5:** Crea un programa para comprobar si una letra es vocal.

SOLUCIÓN:

```
package ejemplo2;  
import java.util.Scanner;  
public class ejemplo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.println("introduce una letra");  
        char letra = sc.nextLine().toLowerCase().charAt(0);  
  
        if (letra == 'a' || letra == 'e' || letra == 'i' || letra == 'o' ||  
            letra == 'u') {  
            System.out.println("La letra es vocal.");  
        }  
        sc.close();  
    }  
}
```