## Ammo compartment notes

* Ammo compartment ser ud til at side i højre side
* Tow i midten af bagenden skader ikke ammo compartment selvom billede siger den er under turret

## 

## Tracks

* Kan disables med et helt mag fra en 14.5 KVT fra BRDM, MTLB
* 50Cal der rammer tracks skader hverken ikke hull eller tracks (useless)

## 50Cal

* 50Cal på siden af bmp er effektivt på hull (kan smadres med et mag)
* 50Cal skud direkte på front front gør intet skade
* 50Cal med 80graders vinkel ned på toppen af turret gør meget skade
* Skudt bagfra
  + Meget skade og effektiv

## RPG 7 AT

* Skud i nedereste halvdel front midt
  + Engine død
  + 25% hull damage
* Skud direkte bagfra
  + 25% hull damage
* Skud højre side imod motor
  + 25% hull damage
  + Engine død
* Skud på ammo compartment
  + 40% skade
  + 20% hull damage
* Skud på turret top
  + 40% hull damage
  + 70% turret damage
* Skud på turret side
  + 20% hull damage
  + 50% turret damage

## 

## 

## Tow

* Front underside
  + Burning
  + Driver dead
  + 90% hull damage
  + 100% engine damage
* Side bagved
  + Burning
  + 90% hull damage
* Turret front
  + Burning
  + 90% hull damage
  + 100% turret damage
* Front upper
  + 100% Engine damage
  + 0% hull damage
* Side sharp angle
  + 90% hull damage
* Front sharp angle
  + 90% hull damage
* Tracks skudt bagfra
  + 50% track damage
  + 0% hull damage
* Tracks skudt fra siden
  + 90% hull damage
  + 100% hull damage
* Bagfra (højre side)
  + 90% hull damage
  + 90% ammo compartment
* Bagfra (midt på)
  + 90% hull damage