




Computerteknologi case 2

Tænd lys trådløst

Studiepraktik 2025



Om workshoppen



Computerteknologi uddannelsen
handler primært om indlejrede
systemer og kommunikation

I workshoppen arbejder I med:

- Et indlejret system
- Hardware på breadboard
- Simpel kommunikation

Formål med workshoppen

I skal lave en kredsløb med en ESP32 der hoster et lokalt netværk med en hjemmeside, hvorfra en LED kan styres.

- Bare rolig – koden er lavet for jer I forvejen

Dette skal nu gøres mere komplekst af jer ved at løse opgaver eller videreudvikle fra egen fantasi.

- Målet er at I bliver klogere på indlejrede systemer og kommunikation

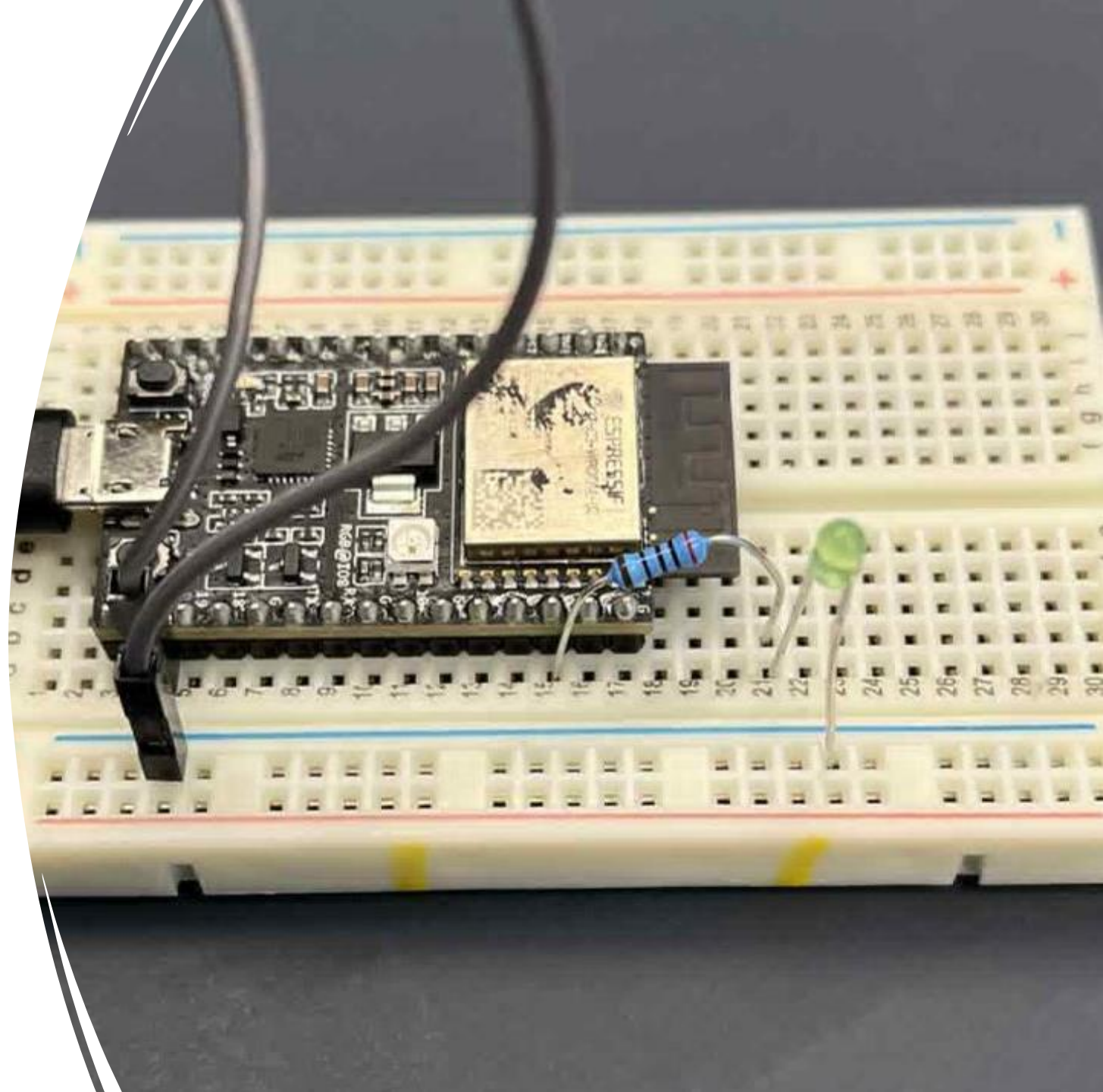
Setup

Der bliver lavet grupper hvor I hver især vil få en ESP32

Først skal I følge guide ift. setup

Derefter skal I løse opgaver eller lade fantasien slippe løs

Husk at blive klogere på Indlejrede systemer og kommunikation



Jeres midler

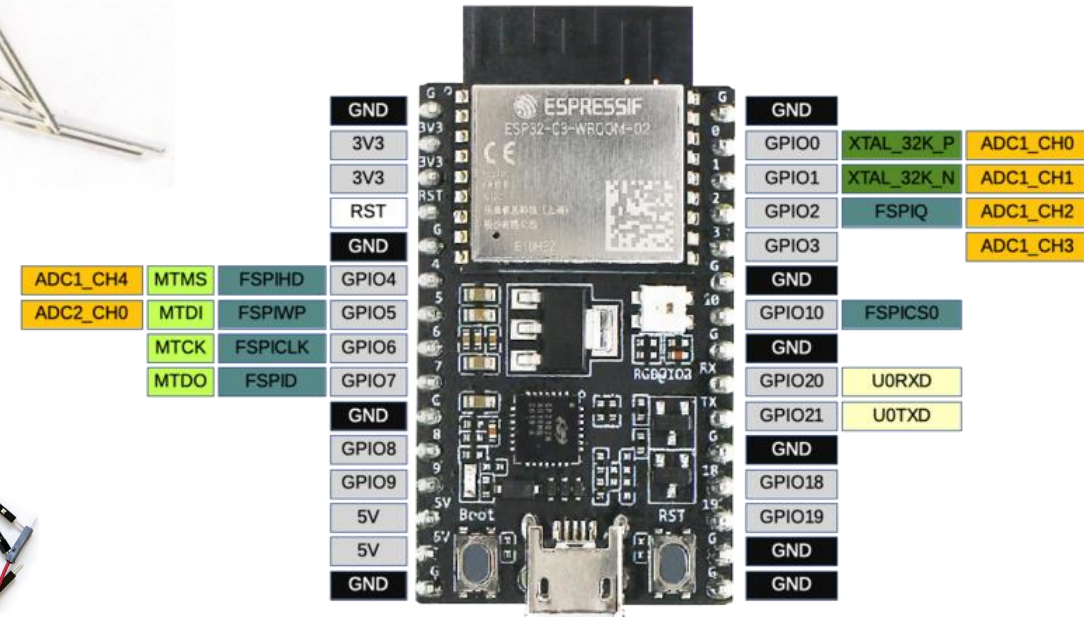
Microcontroller:

- ESP32-C3 eller -S3 Dev Module

Rød, gul & grøn diode

200Ω modstand

Dupont ledninger



Gruppedannelse

Hvem har kendskab til ESP32, Arduino, breadboard eller lign?

Hvem har erfaring med at skrive kode, specielt c++ eller arduino?

Der skal dannes 3-4 grupper





Nu er det
jeres tur!

- Kode kan tilgås på https://github.com/RasmusGuldager/IoT_case_studiepraktik
 - Her kan I også finde disse slides, guide & opgaver
 - Stil alle de spørgsmål I kan!
- 