# DevOps 2TIN Chapter 1

Introductie DevOps



Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt, www.pxl.be





## **Introductie Devops**

Flow van een applicatie In kaart brengen flow Hands on: Dev(FI)ops Reflectie



# Levenscyclus van een applicatie



- Bouwen van applicaties is maar één onderdeel van de levenscyclus van een applicatie
- Wat als wij als developer klaar zijn met ontwikkeling?
- Wat als de applicatie draait in productie?
- Wat zit daar nog tussen? Wat komt daarvoor? Wat komt daarna?

# Levenscyclus van een applicatie



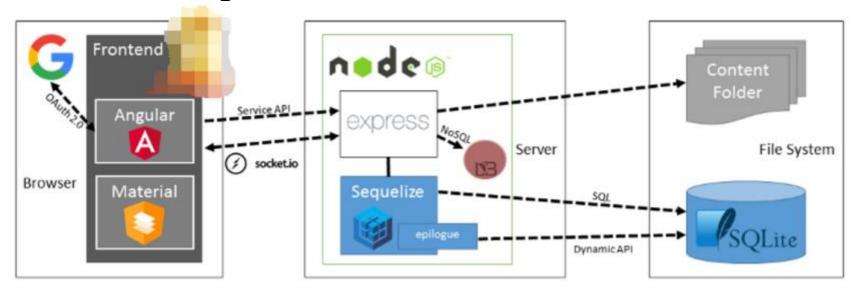


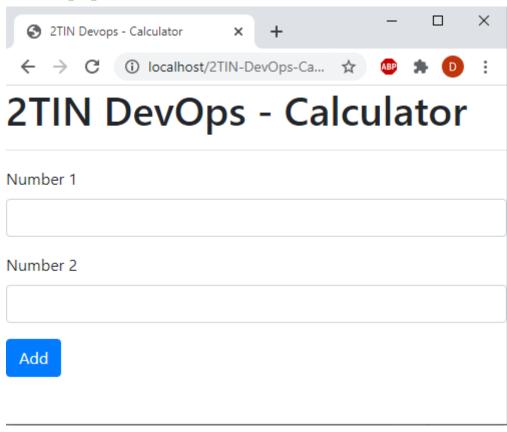


- Flow van een applicatie = Vanaf het plannen van het bouwen tot aan het punt waarop de applicatie live staat
  - Welke stappen zitten hier allemaal tussen?
  - Wat moet er tijdens deze stappen allemaal gebeuren?



In kaart brengen van deze flow









- Business requirements
- Maken van userstories
- Ontwikkeling van wireframes/prototypes
- Development ontwikkelen van nieuwe feature
- Development unit testen nieuwe code schrijven
- Development installeren dependencies
- Ops runnen in testomgeving

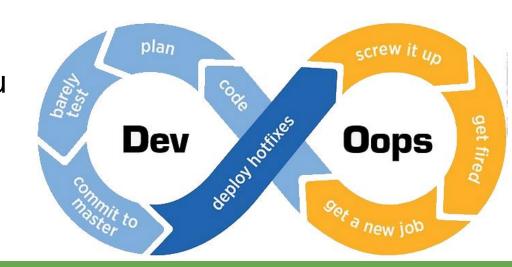


- QA Functionele testen & Integratietesten, end to end testen,...
- Ops Deployment naar (productie)omgeving
- Feedback bugs, issues, logs, nieuwe features?
  - Feedback meenemen naar nieuwe cycle

# Dev(fl)Ops



- Lets get our App into production!
- Linux VM with
  - NodeJS
  - Make it work when you go to <a href="http://localhost">http://localhost</a>



# Dev(fl)Ops



- We did it!
- Wat als we dit proces elke dag opnieuw moeten doen?
  - Meerdere keren per dag
  - Met meerdere developers, QA engineers & operation engineers
  - Zonder fouten



- Geen communicatie tussen Dev (docent) & Ops (student)
  - Hoe weet Ops wat Dev nodig heeft en omgekeerd?
  - Hoe weet Dev hoe de productieomgeving eruit ziet?
  - Hoe weet Dev, Ops & QA wanneer er een nieuwe versie van onze app is?



- Geen automatisatie van onze applicatie flow (op zowel AON, SWM als SNB vlak)
  - Unittesten kunnen genegeerd worden
  - Unittesten moeten handmatig uitgevoerd worden
  - e2e, integratietesten, ... moeten handmatig gebeuren



- Geen single point of truth (centraal beheer van code/configuratie/...)
  - Code op USB stick, verschillende versies
  - Foute code wordt gewoon naar productie gedeployed
  - Geen duidelijk versiebeheer
  - Geen overzicht van configuraties (zowel software als infra)

Wall of Confusion



LOCAL OBJECTIVES:

Deliver new
functionalities
(ideally of quality)

Product culture (software development)







LOCAL OBJECTIVES : Guarantee the "run" of applications (stability)

Service culture (Archiving, supervision, support)





#### **Functional requirements**

- Specification of features
- Priorization of features



#### **Functional tests**

- automated functional tests
- Integrated in build process



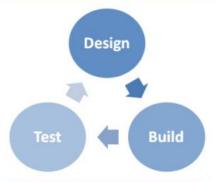
X DIGITAL

#### **Business U**

- Issues and bugs
- Evolutions

Analyze

Plan



Deploy

#### Non-functional requirements

- Useful troubleshooting logs / Key metrics
- Deployment / supervision concerns
- Degraded modes / Undo-Redo operations

#### Non-Functional tests

- Automated technical tests
- Integrated in build process
- Continuous Deployment

### **Technical Operation**

 Performances and technical problems







Source: https://www.devops.ch/2017/05/10/devops-explained/



# DevOps