

1. Om een nieuw geneesmiddel te testen moet men uit een groep van 38 proefpersonen (20 mannen en 18 vrouwen) twee mannen en twee vrouwen kiezen. Op hoeveel manieren kan dit gebeuren?

2. We spelen het spel Hoger-Lager met een pak van 52 speelkaarten. Het doel van het spel is aan te geven of de volgende kaart hoger of lager dan de voorgaande kaart zal zijn (**met de 1 (= aas) als laagste en de koning als hoogste kaart, de soort speelt geen rol**). De eerste kaart is schoppenvijf. De tweede kaart moet lager zijn dan de eerste kaart. Wat is de kans dat de derde kaart lager zal zijn dan de tweede kaart?

Opm: De getrokken kaarten worden **niet terug** in het pak gestoken en lager betekent strikt lager (dus niet gelijk aan)

Opm: er zijn 4 soorten in een kaartspel (klaveren, harten, schoppen en koeken). Elke soort bestaat 13 kaarten. Gesorteerd van laag naar hoog is dit: 1 (aas), 2, 3, ..., 10, boer, dame, koning.