



効果音・SE素材 利用規約

2024 年 2月 4日

利用規約

本製品に収録されている効果音の素材（以下、「本素材」）は、本素材の制作者であるコニシユカ本人に著作権・著作隣接権が帰属します。

ジャケットイラスト、アートワーク等のBGM以外の物は「本素材」には含まれず、いかなる場合もご利用頂けません。

本素材をご使用になる前に、この利用規約が定める以下の諸条件を必ずご一読ください。

本素材を使用した事により起こった全てのトラブルや不利益等、当方は一切の責任を負いません。

1.許可

(1)

TRPGセッション、収益化を含むTRPGに関わる動画制作（リプレイ動画、セッションのOP・ED動画など）、TRPGに関わる収益化配信（投げ銭・スパチャ有）でお使い頂けます。

(2)

動画作品、同人ゲーム、個人制作物のポートフォリオ動画、作業配信、朗読、シチュエーションボイスなどの個人制作物に商用／非商用を問わずお使いいただけます。ボイスドラマなど音声メインの作品への使用も可能です。

(3)

ファイル形式の変換、音源の加工（エフェクト処理・フェードイン／アウト）が可能です。ただし、収録楽曲および加工後のデータ・MIDIファイルなどに関しても、著作権はコニシユカへ帰属するものとします。

(4)

無料版をお持ちの方は、ライセンス表記をすることで本素材をお使いいただけます。作品公開時に概要欄・動画内・SNSなどの見えるところへ「コニシユカ (nonai sound)」の表記をお願い致します。

(5)

ライセンス版をご購入した方は、ライセンス表記不要で本素材をご使用頂けます。

(6)

データは一定期間後、削除・価格変更・各種サイトでの再配布・再収録などを行う場合があります。公開終了後も、ダウンロードしたご本人に限り継続してお使い頂けます。

2.禁止事項

(1)

本素材を一部・全部を第三者へ使用許諾・販売・転売・二次配布・譲渡する事を禁止します。サークル・グループ内での使い回しは避けて頂くようお願い致します（コラボ配信や共同制作での配信・動画・音声作品等へのご使用は構いません）。

(2)

本素材を楽曲制作のサンプリング素材として使用することを禁止します。また、1-(2)で許可しているエフェクト処理・フェードイン／アウト以外の音源の加工（キー変更、ピッチ変更、歌入れ、歌詞変更）は禁止です。

(3)

法人利用を禁止します。

(4)

法律に違反する目的、公序良俗に反する目的への使用を禁止します。

(5)

その他、著作権所有者が不適切と判断する使用を禁止します。

以上

2024.2.4 コニシユカ (nonai sound)

お問い合わせ・連絡先

BOOTH / コニシ倉庫

<https://metrodelica.booth.pm/>

X / **nonai sound** | BGM for TRPG

https://twitter.com/nonai_sound

コニシユカ (nonai sound)

お問い合わせはこちらのメールアドレスまでお願い致します

metrodelica@gmail.com
