Практическая работа 10

При заданном натуральном числе п реализуйте функцию, которая возвращает список, представляющий все числа от п до 1. Если п значение равно нулю, то должен быть возвращен пустой список.

```
fun countdown(n: Int): List<Int>{
    if (n < 1) return listOf()
    return (n downTo 1).toList()
}
fun main() {
    println(countdown(10))
    println(countdown(0))
}

[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
[]</pre>
```

2. Учитывая положительное целое число, п реализуйте функцию, которая возвращает список, представляющий форму generatePyramid с п уровнями. Функция должна консольно регистрировать форму generatePyramid с N уровнями, используя символ #. Убедитесь, что в generatePyramid есть пробелы как с левой, так и с правой стороны.

```
fun generatePyramid(n: Int) {
    if (n <= 0){
        println("Количество уровней должно быть положительным")
        return
    }
    val maxW = 2 * n - 1
    for (level in 1..n) {
        val numH = 2*level-1
        val hashStr = "#".repeat(numH)
        val padding = (maxW - numH)/2
        val levelStr = " ".repeat(padding) +hashStr
        println(levelStr)
    }
}
fun main() {
    generatePyramid(5)
    generatePyramid(10)
    generatePyramid(1)
    generatePyramid(0)
    generatePyramid(0)
    generatePyramid(-1)
}</pre>
```

```
#
   ###
  #####
 #######
#########
         #
        ###
       #####
      #######
     #########
    ###########
   #############
  ################
 ##################
#####################
Количество уровней должно быть положительным
Количество уровней должно быть положительным
```

3. Написать программу, реализующую Шифр цезаря

```
Оригинал: Hello, World! 123
Сдвиг 3:'Khoor, Zruog! 123'
Сдвиг -1: 'Gdkkn, Vnqkc! 123'
```

4. При заданном натуральном числе п реализуем функцию, которая возвращает список чисел от 1 до п. Однако для чисел, кратных трем, список должен содержать слово Физллл вместо числа, а для чисел, кратных пяти, список должен содержать слово Бизлллл. Для чисел, кратных трем и пяти, список должен содержать ВизллБизлл.

```
fun fizzBuzz(n: Int): List<String>{
    if (n < 1) return listOf()
    return (1..n).map { num ->
        when {
            num % 3 == 0 && num % 5 == 0 -> "ВизллБизлл"
            num % 3 == 0 -> "Физллл"
            num % 5 == 0 -> "Бизлллл"
            else -> num.toString()
        }
    }
fun main() {
    println(fizzBuzz(15))
    println(fizzBuzz(0))
}
```

```
[1, 2, Физллл, 4, Бизлллл, Физллл, 7, 8, Физллл, Бизлллл, 11, Физллл, 13, 14, ВизллБизлл]
[]
```