

Chapitre 1. Nombres réels - Outils de calcul

Amir Aboubacar

20 janvier 2026

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

- Un **nombre réel** désigne un nombre dont la représentation décimale contient un nombre fini ou infini de chiffres après la virgule.
- On dit qu'il est **rationnel** s'il peut s'écrire comme quotient de deux nombres entiers relatifs ou **irrationnel** sinon.

Notation

On note :

- \mathbb{R} l'ensemble des **nombres réels**.
- \mathbb{R}^2 l'ensemble des couples (a, b) avec a et b des nombres réels

Sous-ensembles de nombres

- $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$, l'ensemble des entiers naturels;
- $\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$, l'ensemble des entiers relatifs;
- $\mathbb{D} = \left\{ \frac{p}{10^k} : p \in \mathbb{Z}, k \in \mathbb{N} \right\}$, l'ensemble des nombres décimaux;
- $\mathbb{Q} = \left\{ \frac{p}{q} : p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{N}^* \right\}$, l'ensemble des nombres rationnels;

Ces sous-ensembles vérifient la suite d'inclusions

$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{D} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}.$$

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

L'addition

\mathbb{R} est muni d'une **addition**, notée $+$, définie par :

$$\begin{aligned} + : \quad \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (a, b) &\mapsto a + b \end{aligned}$$

À deux réels a et b , on associe un réel $a + b$, leur **somme**.

La multiplication

\mathbb{R} est muni d'une **multiplication**, notée \times , définie par :

$$\begin{aligned} \times : \quad \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (a, b) &\mapsto a \times b \end{aligned}$$

À deux réels a et b , on associe un réel $a \times b$ (ou $a \cdot b$, ou ab), leur **produit**.

- Ces définitions nécessitent d'être complétées par des **axiomatiques**.
- Une axiomatique peut être vue comme une **définition implicite** : on donne des axiomes, qui énoncent des **propriétés** que l'addition et la multiplication doivent vérifier.
- Ces axiomes doivent **suffire pour démontrer tout ce que l'on sait** sur l'addition et la multiplication, y compris les choses les plus évidentes intuitivement.

Propriétés axiomatiques de l'addition

❶ L'addition $+$ est :

- **associative** : $(a + b) + c = a + (b + c)$;
- **commutative** : $a + b = b + a$;

pour tous réels a, b, c .

❷ L'addition admet 0 comme élément **neutre** : pour tout réel a ,

$$a + 0 = 0 + a = a$$

❸ Tout réel a admet un unique **opposé**, noté $-a$, défini par

$$a + (-a) = (-a) + a = 0.$$

Propriétés axiomatiques de la multiplication

❶ La multiplication est :

- **associative** : $(a \times b) \times c = a \times (b \times c)$;
- **commutative** : $a \times b = b \times a$;
- **distributive** sur l'addition : $a \times (b + c) = a \times b + a \times c$;

pour tous réels a, b, c .

❷ La multiplication admet 1 comme élément **neutre** :

$a \times 1 = 1 \times a = a$ pour tout réel a .

❸ Tout réel a non nul ($a \neq 0$) admet un unique **inverse**, noté a^{-1} ou $\frac{1}{a}$, défini par $a \times \frac{1}{a} = \frac{1}{a} \times a = 1$.

En résumé

$(\mathbb{R}, +, \times)$ est un **corps commutatif**.

Définitions supplémentaires

On définit aussi :

- la **soustraction** de deux réels a et b :

$$a - b = a + (-b);$$

- la **division** de deux réels a et $b \neq 0$:

$$a \div b = a \times \frac{1}{b};$$

- le **carré** d'un réel a :

$$a^2 = a \times a.$$

Propriétés

- ❶ Pour tous réels a et b ,

$$-(a + b) = (-a) + (-b).$$

- ❷ Pour tout réel a ,

$$-(-a) = a.$$

- ❸ Pour tous réels a et b ,

$$a - b = -(b - a).$$

Démonstration.

- ❶ Il suffit d'établir que le membre de droite vérifie la définition de l'opposé de $a + b$ et utiliser l'unicité de celui-ci.
- ❷ Evident par définition de l'opposé
- ❸ Découle de 1 et 2.



Propriétés

- ❹ Pour tout réel a ,

$$0 \times a = a \times 0 = 0.$$

- ❺ Pour tous réels a et b ,

$$a \times b = 0 \quad \Longleftrightarrow \quad (a = 0 \text{ ou } b = 0).$$

Démonstration du point 4.



Démonstration du point 5.



Propriétés

- ⑥ Pour tous réels a et b ,

$$-(a \times b) = (-a) \times b = a \times (-b).$$

- ⑦ Pour tous réels a et b non nuls,

$$\frac{1}{a \times b} = \frac{1}{a} \times \frac{1}{b}.$$

Démonstration.

- ① Il suffit d'établir que les deux membres de droite de l'égalité vérifient la définition de l'opposé de $a \times b$.
- ② Il suffit d'établir que le membre de droite vérifie la définition à l'inverse de $a \times b$ et utiliser l'unicité de celui-ci.



« Double distributivité »

Si a, b, c, d sont quatre réels,

$$(a + b) \times (c + d) = a \times c + a \times d + b \times c + b \times d.$$

Identités remarquables

Si a et b sont deux réels,

❶ $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$

❷ $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$

❸ $(a - b)(a + b) = a^2 - b^2$

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

Inférieur ou égal

\mathbb{R} est muni d'une **relation d'ordre**, notée \leq (**inférieur ou égal**), qui est

- **réflexive** : pour tout réel a , $a \leq a$;
- **antisymétrique** : si $a \leq b$ et $b \leq a$, alors $a = b$;
- **transitive** : si $a \leq b$ et $b \leq c$, alors $a \leq c$;
- **totale** : pour tous réels a et b , $a \leq b$ ou $b \leq a$.

Propriétés axiomatiques de la relation d'ordre

Pour tous réels a, b, c ,

- si $a \leq b$, alors

$$a + c \leq b + c;$$

- si $a \leq b$ et $0 \leq c$, alors

$$a \times c \leq b \times c.$$

(on dit que \leq est **compatible** avec $+$ et \times)

Notations

Si a et b sont deux réels, on dit que

- a est **supérieur ou égal** à b , noté $a \geq b$, si $b \leq a$;
- a est **strictement inférieur** à b , noté $a < b$, si $a \leq b$ et $a \neq b$;
- a est **strictement supérieur** à b , noté $a > b$, si $b < a$;
- a est **positif** si $a \geq 0$;
- a est **strictement positif** si $a > 0$;
- a est **négatif** si $a \leq 0$;
- a est **strictement négatif** si $a < 0$;

Notations

- l'ensemble des réels positifs (ou nuls) :

$$\mathbb{R}_+ = \{x \in \mathbb{R} : x \geq 0\} = [0; +\infty[;$$

- l'ensemble des réels négatifs (ou nuls) :

$$\mathbb{R}_- = \{x \in \mathbb{R} : x \leq 0\} =]-\infty; 0];$$

- l'ensemble des réels non nuls :

$$\mathbb{R}^* = \{x \in \mathbb{R} : x \neq 0\} = \mathbb{R} \setminus \{0\};$$

- l'ensemble des réels strictement positifs :

$$\mathbb{R}_+^* = \{x \in \mathbb{R} : x > 0\} =]0; +\infty[;$$

- l'ensemble des réels strictement négatifs :

$$\mathbb{R}_-^* = \{x \in \mathbb{R} : x < 0\} =]-\infty; 0[.$$

Règles des signes (1)

- 1
 - si $a \geq 0$ et $b \geq 0$, alors $a + b \geq 0$;
 - si $a > 0$ et $b \geq 0$, alors $a + b > 0$;
 - si $a \leq 0$ et $b \geq 0$, on ne peut rien dire sur leur somme $a + b$ en général.
- 2
 - $a > 0$ ssi $-a < 0$.

Démonstration.

- 1 Les 2 premiers points sont des conséquences de la compatibilité de \leq avec l'addition.

Pour le troisième, prendre

$$(a, b) = (-1, 2) \text{ puis } (a, b) = (-3, 2).$$

- 2 Supposons que $a > 0$ et montrons que $-a < 0$.
Par l'absurde si $-a \geq 0$ alors $a + (-a) \geq a$ i.e $0 \geq a$.

Même chose pour montrer l'autre implication.



Règles des signes (2)

- ❶
 - si $a > 0$ et $b > 0$, alors $a \times b > 0$;
 - si $a < 0$ et $b < 0$, alors $a \times b > 0$;
 - en particulier, pour tout réel a , $a^2 \geq 0$;
 - si $a > 0$ et $b < 0$, alors $a \times b < 0$.
- ❷
 - si $a > 0$, alors $\frac{1}{a} > 0$;
 - si $a < 0$, alors $\frac{1}{a} < 0$.

Démonstration.

- ❶ La compatibilité de \leq implique que $a \times b \geq a \times 0 = 0$.
De plus, par l'absurde si on suppose que $a \times b = 0$ alors on aurait $a = 0$ ou $b = 0$.

Même raisonnement pour les 3 points suivants.

- ❷ Par l'absurde si $\frac{1}{a} \leq 0$ alors $a \times \frac{1}{a} \leq a \times 0$ i.e $1 \leq 0$.

Même raisonnement pour le point suivant.



Quelques propriétés utiles pour obtenir des inégalités

Si a, b, c, d sont des réels, on a

- $a \leq b \iff b - a \geq 0$;
- si $a \leq b$ et $c \leq d$, alors $a + c \leq b + d$; ^a
- si $a \leq b$ et $c \leq 0$, alors $ac \geq bc$;
- $a \leq b \iff -b \leq -a$;
- si $0 \leq a \leq b$ et $0 \leq c \leq d$, alors $ac \leq bd$;

a. et l'inégalité finale est stricte dès que l'une des deux de départ est stricte

Démonstration.

- Le premier point découle de la compatibilité de \leq par rapport à $+$;
- Le deuxième utilise la compatibilité par rapport à $+$ et la transitivité de \leq ;
- Le troisième point découle de la compatibilité de \leq par rapport à \times ;
- Les deux implication du quatrième point découle du troisième point avec $c = -1$;
- Le dernier point utilise la compatibilité par rapport à \times et la transitivité de \leq .



Autres propriétés utiles pour obtenir des inégalités

- si $a \geq 0$ et $b \geq 0$, alors $a \leq b$ si et seulement si $a^2 \leq b^2$;
- si $a > 0$ et $b > 0$, alors $a \leq b$ si et seulement si $\frac{1}{a} \geq \frac{1}{b}$.

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

Sommes et produits multiples

Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs et $(a_k)_{m \leq k \leq n}$ une famille de réels indexée par

$$\llbracket m; n \rrbracket = \{m, m+1, \dots, n-1, n\},$$

l'ensemble des entiers compris entre m et n . On note alors :

- $\sum_{k=m}^n a_k$ la somme de tous les réels a_k ;
- $\prod_{k=m}^n a_k$ le produit de tous les réels a_k .

Cas particuliers

- si $n = m$:

$$\sum_{k=1}^1 k = \prod_{k=1}^1 k = 1;$$

- si $a_k = a$ pour tout k , avec a un réel fixé, la somme vaut a multiplié par le nombre de termes;
- Exemples :

$$\sum_{k=1}^8 1 = 8; \sum_{k=1}^5 x = 5x.$$

Convention

Lorsque $m > n$:

$$\sum_{k=m}^n a_k = 0 \quad \text{et} \quad \prod_{k=m}^n a_k = 1.$$

Variable « muette »

On peut changer la lettre utilisée comme indice, ça ne change rien (on dit que c'est une variable muette) :

$$\sum_{k=1}^5 k^2 = 1 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2 = \sum_{j=1}^5 j^2.$$

Quelques propriétés générales (pour les sommes)

- ❶ Soit $l \leq m < n$ trois entiers relatifs. Alors

$$\sum_{k=l}^n a_k = \sum_{k=l}^m a_k + \sum_{k=m+1}^n a_k.$$

- ❷ Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs et l un entier relatif. Alors

$$\sum_{j=m}^n a_{j+l} = \sum_{k=m+l}^{n+l} a_k.$$

- ❸ Soit n un entier naturel. Alors

$$\sum_{k=0}^n a_k = \sum_{j=0}^n a_{n-j}.$$

Exemple (Découpage) :

- On peut couper une somme en plusieurs morceaux :

$$\sum_{k=1}^{10} k^2 = \sum_{k=1}^6 k^2 + \sum_{k=7}^{10} k^2$$

- On peut même séparer les termes pairs des termes impairs :

$$\sum_{k=1}^6 k^2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2 + 6^2 =$$

$$(1^2 + 3^2 + 5^2) + (2^2 + 4^2 + 6^2) = \sum_{k=0}^2 (2k+1)^2 + \sum_{k=1}^3 (2k)^2.$$

Exemple (changement d'indice) :

En posant

$$j = k + 3,$$

on a :

$$\sum_{k=0}^n \frac{1}{k+3} = \sum_{j=3}^{n+3} \frac{1}{j}.$$

Associativité et distributivité

Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs a un nombre réel. Alors :

- **Associativité :**

$$\sum_{k=m}^n (a_k + b_k) = \sum_{k=m}^n a_k + \sum_{k=m}^n b_k$$

et

$$\prod_{k=m}^n (a_k \times b_k) = \prod_{k=m}^n a_k \times \prod_{k=m}^n b_k .$$

- **Distributivité :**

$$a \times \sum_{k=m}^n b_k = \sum_{k=m}^n (a \times b_k) .$$

Produit nul et inverse d'un produit

Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs. Alors :

- **Produit nul :**

$$\prod_{k=m}^n a_k = 0$$

si et seulement si l'un (au moins) des a_k est nul.

- **Inverse d'un produit :**

$$\frac{1}{\prod_{k=m}^n a_k} = \prod_{k=m}^n \frac{1}{a_k} .$$

Règles des signes

- **Pour la somme.** Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs et $(a_k)_{m \leq k \leq n}$ une famille de réels **positifs**. Alors

$$\sum_{k=m}^n a_k \geq 0.$$

Dans ce cas, $\sum_{k=m}^n a_k = 0$ ssi tous les a_k sont nuls.

- **Pour le produit.** Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs et $(a_k)_{m \leq k \leq n}$ une famille de réels non nuls. Alors
$$\prod_{k=m}^n a_k \text{ est } \begin{cases} \text{positif si le nombre de } a_k \text{ négatifs est pair;} \\ \text{négatif si le nombre de } a_k \text{ négatifs est impair.} \end{cases}$$

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 **Sommes et produits**
 - Notation et premières propriétés
 - **Premiers exemples importants**
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

Premiers exemples importants

$$\textcircled{1} \quad \sum_{k=1}^n \frac{1}{k(k+1)} = 1 - \frac{1}{n+1} = \frac{n}{n+1}$$

$$\textcircled{2} \quad \sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$\textcircled{3} \quad \sum_{k=0}^{n-1} a^k = \begin{cases} n & \text{si } a = 1 \\ \frac{1-a^n}{1-a} & \text{si } a \neq 1 \end{cases}$$

Proposition (Sommes télescopiques)

Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs. Alors :

$$\sum_{k=m}^{n-1} (a_{k+1} - a_k) = a_n - a_m .$$

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

Factorielle

Pour tout entier $n \geq 1$, on définit la **factorielle** de n , notée $n!$, par

$$n! = \prod_{k=1}^n k = 1 \times 2 \times 3 \times \cdots \times n.$$

Par convention, on pose $0! = 1$.

Formule de récurrence

Pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, on a

$$(n+1)! = n! \times (n+1).$$

Puissances

Si a est un nombre réel et n est un entier relatif, on définit la **puissance n -ème de a** , notée a^n , de la façon suivante :

- si $n \geq 1$,

$$a^n = \prod_{k=1}^n a;$$

- si $n = 0$, par convention, $a^0 = 1$;

- si $n \leq -1$ et $a \neq 0$,

$$a^n = \frac{1}{a^{-n}}$$

(pour $a = 0$, les puissances négatives ne sont pas définies).

Propriétés des puissances

- ❶ Pour a un nombre réel non nul et n et m deux entiers relatifs,

$$a^{n+m} = a^n \times a^m \text{ et } \frac{a^n}{a^m} = a^{n-m}.$$

En particulier :

$$a^{n+1} = a^n \times a \text{ et } a^{n-1} = \frac{a^n}{a}$$

- ❷ Pour a un nombre réel non nul, et n et m deux entiers relatifs,

$$(a^n)^m = a^{n \times m};$$

- ❸ Pour a et b deux réels non nuls, et n un entier relatif,

$$(a \times b)^n = a^n \times b^n.$$

Coefficients binomiaux

- Pour $0 \leq k \leq n$ deux entiers, on désigne par $\binom{n}{k}$ le nombre de sous-ensembles à k éléments d'un ensemble à n éléments.
- On appelle les entiers $\binom{n}{k}$ les **coefficients binomiaux**.
- **Formule explicite :**

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

- En particulier, pour n entier positif,

$$\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1.$$

Exemple

Pour $n = 4$, classons tous les sous-ensembles de $\{1, 2, 3, 4\}$ en fonction de leur cardinal (nombre d'éléments) k :

k	Sous-ensembles à k éléments	coefficient binomial
0	\emptyset	$\binom{4}{0} = 1$
1	$\{1\} \{2\} \{3\} \{4\}$	$\binom{4}{1} = 4$
2	$\{1, 2\} \{1, 3\} \{1, 4\}$ $\{2, 3\} \{2, 4\} \{3, 4\}$	$\binom{4}{2} = 6$
3	$\{1, 2, 3\} \{1, 2, 4\}$ $\{1, 3, 4\} \{2, 3, 4\}$	$\binom{4}{3} = 4$
4	$\{1, 2, 3, 4\}$	$\binom{4}{4} = 1$

Propriétés

1 Symétrie :

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}, \text{ pour } 0 \leq k \leq n.$$

2 Formule du sélectionneur :

$$k \binom{n}{k} = n \binom{n-1}{k-1}, \text{ pour } 1 \leq k \leq n.$$

Formule de Pascal

Pour $1 \leq k \leq n-1$,

$$\binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} = \binom{n}{k}.$$

n										
0	1									
1	1	1								
2	1	2	1							
3	1	3	3	1						
4	1	4	6	4	1					
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots					
$n-1$	1	$n-1$	\dots	\dots	\dots	\dots	$\binom{n-1}{k-1}$	$\binom{n-1}{k}$	\dots	
n	1	n	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	$\binom{n}{k}$	\dots	1
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
	0	1	2	3	4	\dots	$k-1$	k	\dots	n
	k									

Théorème (formule du binôme de Newton)

Soit a et b deux réels et n un entier naturel. Alors :

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}.$$

Démonstration (par récurrence)

\mathcal{P}_n : pour tous réels a et b ,

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}.$$

Démonstration (le calcul principal de l'hérédité).



Exemples

❶ $n = 3$:

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3.$$

❷ $n = 4$:

$$(a + b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4.$$

❸ Nombre total de sous-ensembles d'un ensemble à n éléments :

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} = 2^n.$$

❹ Pour $n \geq 1$,

$$\sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k} = 0.$$

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

Valeur absolue

Si a est un réel, on définit sa **valeur absolue** par

$$|a| = \begin{cases} a & \text{si } a \geq 0; \\ -a & \text{si } a < 0. \end{cases}$$

Propriétés élémentaires

On vérifie facilement que, si a et b sont deux réels,

- $|a| = |-a| \geq 0$;
- $|a| = 0$ si et seulement si $a = 0$;
- $|a \times b| = |a| \times |b|$;
- $|a|^2 = a^2$;
- si $a \neq 0$, $\left|\frac{1}{a}\right| = \frac{1}{|a|}$.

Inégalité triangulaire

Pour tous réels a et b ,

$$|a + b| \leq |a| + |b|.$$

Démonstration.



Inégalité triangulaire inverse

Pour tous réels a et b ,

$$||a| - |b|| \leq |a - b|.$$

Démonstration.



Généralisations

Soit $m \leq n$ deux entiers relatifs et $(a_k)_{m \leq k \leq n}$ une famille de réels.
Alors :

❶ Valeur absolue d'un produit :

$$\left| \prod_{k=m}^n a_k \right| = \prod_{k=m}^n |a_k|.$$

❷ Inégalité triangulaire :

$$\left| \sum_{k=m}^n a_k \right| \leq \sum_{k=m}^n |a_k|.$$

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

La droite réelle

La **droite réelle** est une droite, munie d'un repère (O, \vec{u}) . Ses points s'identifient naturellement aux nombres réels : on associe au point M le réel a défini par la relation

$$\overrightarrow{OM} = a \vec{u}.$$

On dit que a est l'**abscisse** de M .

Valeur absolue et distance

On définit la distance entre deux points de la droite réelle M et N d'abscisses respectives a et b par

$$d(M, N) = |a - b|.$$

Quelques propriétés

- 1 Si M est d'abscisse a , alors $|a|$ est la distance de M à l'origine O .
- 2 Si M et N sont d'abscisses respectives a et b , le milieu du segment $[M; N]$ est d'abscisse $\frac{a+b}{2}$.
- 3 Si M est d'abscisse a , alors le symétrique de M par rapport à O est le point d'abscisse $-a$.

Plan

- 1 L'ensemble des nombres réels
 - Opérations
 - Relation d'ordre
- 2 Sommes et produits
 - Notation et premières propriétés
 - Premiers exemples importants
 - Formule du binôme de Newton
- 3 Valeur absolue et intervalles
 - Valeur absolue
 - Géométrie de la droite réelle
 - Intervalles

Intervalles

La relation d'ordre permet de définir des sous-ensembles particuliers de \mathbb{R} , les **intervalles**.

Intervalles bornés	Intervalles non bornés
$a < b$ deux réels	a un réel
$[a; b] = \{x \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b\}$	$] -\infty; a] = \{x \in \mathbb{R} : x \leq a\}$
$[a; b[= \{x \in \mathbb{R} : a \leq x < b\}$	$] -\infty; a[= \{x \in \mathbb{R} : x < a\}$
$]a; b] = \{x \in \mathbb{R} : a < x \leq b\}$	$[a; +\infty[= \{x \in \mathbb{R} : x \geq a\}$
$]a; b[= \{x \in \mathbb{R} : a < x < b\}$	$]a; +\infty[= \{x \in \mathbb{R} : x > a\}$
	$\mathbb{R} =] -\infty; +\infty[$

Intervalles ouverts et fermés

- Les **intervalles ouverts** sont ceux des types suivants :

$$]a; b[,] - \infty; a[,]a; +\infty[\text{ et }] - \infty; +\infty[.$$

- Les **intervalles fermés** sont ceux des types suivants :

$$[a; b],] - \infty; a], [a; +\infty[\text{ et }] - \infty; +\infty[.$$

- Les **intervalles fermés (et) bornés**, c'est à dire ceux de la forme $[a; b]$, sont aussi appelés des **segments**.

Intervalles définis par centre et rayon

Soit c un réel et r un réel strictement positif.

- Intervalle fermé (segment) de centre c et de rayon r :

$$[c - r; c + r] = \{x \in \mathbb{R} : |x - c| \leq r\}.$$

- Intervalle ouvert de centre c et de rayon r :

$$]c - r; c + r[= \{x \in \mathbb{R} : |x - c| < r\}.$$

Ces intervalles désignent l'ensemble des points de la droite réelle dont la distance à c est inférieure ou égale (resp. strictement inférieure) à r .