

# Sciences du numérique 1

## Logique combinatoire

Pierre Héroux

Pierre.Heroux@univ-rouen.fr  
Université de Rouen

L1 Informatique – EEEA

# Plan

## 1 Addition binaire

- Demi-additionneur
- Addition  $n$  bits
- Additionneur complet

## 2 Soustraction

- Demi-soustracteur
- Additionneur-soustracteur

## 3 Autres fonctions usuelles de la logique combinatoire

- Codage – décodage
- Multiplexage

# Plan

## 1 Addition binaire

- Demi-additionneur
- Addition  $n$  bits
- Additionneur complet

## 2 Soustraction

- Demi-soustracteur
- Additionneur-soustracteur

## 3 Autres fonctions usuelles de la logique combinatoire

- Codage – décodage
- Multiplexage

# Rappels

- Un nombre exprimé en binaire naturel sur  $n$  bits est compris entre 0 et  $2^n - 1$
- Le résultat de l'addition de 2 nombres représentés sur  $n$  bits est compris entre 0 et  $2^{n+1} - 2$
- Ce résultat doit donc être codé sur  $n + 1$  bits

# Demi-additionneur

- Sur 1 bit, on peut coder 0 et 1
- Le résultat de l'addition de deux nombres de 1 bit est compris entre 0 et 2
- Ce résultat doit donc être codé sur 2 bits

| $a$ | $b$ | $r = a + b$ |
|-----|-----|-------------|
| 0   | 0   | 0 0         |
| 0   | 1   | 0 1         |
| 1   | 0   | 0 1         |
| 1   | 1   | 1 0         |

# Demi-additionneur

- Soit  $c$  le bit de poids fort de  $r$  et  $s$  son bit de poids faible
- On peut déduire les expressions algébriques de  $s$  et de  $c$  en fonction de  $a$  et  $b$

$$s = \bar{a}b + a\bar{b} = a \oplus b$$

$$c = ab$$

# Addition $n$ bits

- Pour additionner 2 entiers exprimés sur  $n$  bits, chaque étage de l'addition produit un mot  $r$  de deux bits  $r = cs$
- Le bit  $c$  produit par l'étage  $i$  est une retenue qu'il faut intégrer dans l'addition de l'étage  $i + 1$ .

|       |       |       |       |       |                   |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------------------|
|       | $c_2$ | $c_1$ | $c_0$ |       |                   |
|       | $a_3$ | $a_2$ | $a_1$ | $a_0$ | Nombre A          |
| +     | $b_3$ | $b_2$ | $b_1$ | $b_0$ | Nombre B          |
| <hr/> |       |       |       |       |                   |
| $c_3$ | $s_3$ | $s_2$ | $s_1$ | $s_0$ | Somme $S = A + B$ |
|       | $c_3$ | $c_2$ | $c_1$ | $c_0$ | Retenues          |

# Addition $n$ bits

- Pour additionner 2 entiers exprimés sur  $n$  bits, chaque étage de l'addition produit un mot  $r$  de deux bits  $r = cs$
- Le bit  $c$  produit par l'étage  $i$  est une retenue qu'il faut intégrer dans l'addition de l'étage  $i + 1$ .

$$\begin{array}{rcccccc}
 & 0 & 1 & 0 & & & \\
 & 0 & 0 & 1 & 0 & & 2 \\
 + & 0 & 0 & 1 & 1 & & 3 \\
 \hline
 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & & 5 = 2+3 \\
 & 0 & 0 & 1 & 0 & & \text{Retenues}
 \end{array}$$



# Additionneur complet

- On voit qu'à chaque étage il faut pouvoir additionner 3 bits
- Deux possibilités : Utilisation de 2 demi-additionneurs pour effectuer l'addition de  $a$  et  $b$ , puis l'addition du résultat avec la retenue entrante  $c_{in}$ . Une retenue  $c_{out}$  est produite si un des deux demi-additionneurs produit une retenue.

# Additionneur complet

- On voit qu'à chaque étage il faut pouvoir additionner 3 bits
- Deux possibilités : Additionneur complet d'après la table de vérité

| $a$ | $b$ | $c_{in}$ | $c_{out}$ | $s$ |
|-----|-----|----------|-----------|-----|
| 0   | 0   | 0        | 0         | 0   |
| 0   | 0   | 1        | 0         | 1   |
| 0   | 1   | 0        | 0         | 1   |
| 0   | 1   | 1        | 1         | 0   |
| 1   | 0   | 0        | 0         | 1   |
| 1   | 0   | 1        | 1         | 0   |
| 1   | 1   | 0        | 1         | 0   |
| 1   | 1   | 1        | 1         | 1   |

 $\Rightarrow$ 

$$\begin{aligned}
 s &= a \oplus b \oplus c_{in} \\
 c_{out} &= ab + ac_{in} + bc_{in} \\
 &= ab + c_{in}(a + b) \\
 &= ab + c_{in}(a \oplus b)
 \end{aligned}$$

# Addition parallèle

- Il faut  $n$  additionneurs complets
- L'étage  $i$  nécessite que la retenue produite par l'étage  $i - 1$  soit calculée
- Au total, le résultat est disponible après  $n$  fois le temps de transition d'un additionneur
- Il existe des techniques permettant d'anticiper les retenues et donc d'atténuer le temps de transmission des retenues

# Addition séquentielle

- Un seul additionneur complet est nécessaire
- Les entrées sont présentées bit après bit (train d'impulsions synchrones)
- La retenue produite à l'instant  $t$  doit être mémorisée pour être présentée en entrée à l'instant  $t + 1$
- L'addition parallèle est plus rapide mais nécessite plus de composants en contrepartie

# Plan

- 1 Addition binaire
  - Demi-additionneur
  - Addition  $n$  bits
  - Additionneur complet
- 2 **Soustraction**
  - Demi-soustracteur
  - Additionneur-soustracteur
- 3 Autres fonctions usuelles de la logique combinatoire
  - Codage – décodage
  - Multiplexage

# Demi-soustracteur

- Soustraction de deux bits  $a$  et  $b$
- Le résultat peut valoir 1, 0 ou -1
- Ces trois combinaisons peuvent être codées sur 2 bits en utilisant la convention du complément à 2

| $a$ | $b$ |    | $s_1$ | $s_0$ |
|-----|-----|----|-------|-------|
| 0   | 0   | 0  | 0     | 0     |
| 0   | 1   | -1 | 1     | 1     |
| 1   | 0   | 1  | 0     | 1     |
| 1   | 1   | 0  | 0     | 0     |

$$s_0 = \bar{a}b + a\bar{b} = a \oplus b$$

$$s_1 = \bar{a}b$$

# Additionneur-soustracteur

- Un mot de  $n$  bits permet de coder les entiers de 0 à  $2^n - 1$
- Soit  $A = (a_{n-1} \dots a_1 a_0)$  un mot de  $n$  bit
- On note  $\bar{A}$  le complément à 1 de  $A$
- L'addition  $a_i + \bar{a}_i$  vaut 1 et ne produit pas de retenue
- $A + \bar{A}$  donne un mot de  $n$  bits où tous les bits valent 1
- Ce mot vaut  $2^n - 1$

$$A + \bar{A} = 2^n - 1$$

$$\Leftrightarrow -A = \bar{A} + 1 - 2^n$$

$$\Leftrightarrow -A = \bar{A} + 1 \text{ car } 2^n \text{ équivaut à 0 sur } n \text{ bits}$$

# Additionneur-soustracteur

- $\bar{A} + 1$  est le complément à 2 de  $A$
- On en déduit que  $B - A$  peut être effectuée en ajoutant à  $B$  le complément à 2 de  $A$

$$B - A = B + \bar{A} + 1$$

- Matériellement, la soustraction  $B - A$  est effectuée en faisant l'addition  $B + \bar{A}$  avec une retenue entrante valant 1 sur le premier étage



# Plan

- 1 Addition binaire
  - Demi-additionneur
  - Addition  $n$  bits
  - Additionneur complet
- 2 Soustraction
  - Demi-soustracteur
  - Additionneur-soustracteur
- 3 Autres fonctions usuelles de la logique combinatoire
  - Codage – décodage
  - Multiplexage

# Codage – décodage

- Le codage consiste à faire correspondre un code à une information
- En binaire, le code est un mot binaire
- Un mot de  $n$  bits permet de coder  $2^n$  informations
- Si on souhaite coder  $k$  informations, le mot du code doit comporter un nombre de bits supérieur à  $\log_2(k)$

# Encodeur

- Un encodeur est un dispositif disposant de  $n$  sorties et de  $2^n$  entrées
- Une seule des entrées doit être active à la fois
- En réponse l'encodeur présente sur sa sortie une combinaison codant de façon bijective l'entrée active

# Décodeur

- Le décodeur est le dispositif opposé
- Il dispose de  $n$  entrées et de  $2^n$  sorties
- Une seule des sorties est active à la fois
- La sortie active correspond à la combinaison présentée en entrée

# Exemple - codage décimal codé binaire

| Décimal | DCB |   |   |   |
|---------|-----|---|---|---|
| 0       | 0   | 0 | 0 | 0 |
| 1       | 0   | 0 | 0 | 1 |
| 2       | 0   | 0 | 1 | 0 |
| 3       | 0   | 0 | 1 | 1 |
| 4       | 0   | 1 | 0 | 0 |
| 5       | 0   | 1 | 0 | 1 |
| 6       | 0   | 1 | 1 | 0 |
| 7       | 0   | 1 | 1 | 1 |
| 8       | 1   | 0 | 0 | 0 |
| 9       | 1   | 0 | 0 | 1 |

## Exemple - codage décimal codé binaire

- L'encodage consiste à obtenir le code DCB lorsqu'une des entrées correspondant aux chiffres 0 à 9 est active
- Le décodage consiste à activer, sur présentation en entrée d'un code DCB, la seule sortie correspondante

# Exemple - codage décimal codé binaire

| $e_0$ | $e_1$ | $e_2$ | $e_3$ | $e_4$ | $e_5$ | $e_6$ | $e_7$ | $e_8$ | $e_9$ | $s_3$ | $s_2$ | $s_1$ | $s_0$ |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |
| 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     |
| 0     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     |
| 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 1     |
| 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     |
| 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 1     |
| 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 1     | 0     |
| 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     | 1     | 1     | 1     |
| 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 0     | 1     | 0     | 0     | 0     |
| 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 1     | 1     | 0     | 0     | 1     |

# Exemple - codage décimal codé binaire

$$s_0 = e_1 + e_3 + e_5 + e_7 + e_9$$

$$s_1 = e_2 + e_3 + e_6 + e_7$$

$$s_2 = e_4 + e_5 + e_6 + e_7$$

$$s_3 = e_8 + e_9$$



# Multiplexage

- Le multiplexage est l'action de faire passer sur une ligne unique l'information provenant de plusieurs sources
- Un démultiplexeur
  - est un dispositif ayant
    - 1 entrée
    - $n$  fils d'adresse
    - $2^n$  fils de sortie
  - Il positionne la valeur présente en entrée sur la sortie désignée par la combinaison présentée sur les fils d'adresse
- Un multiplexeur
  - est un dispositif ayant
    - $n$  fils d'adresse
    - $2^n$  fils d'entrée
    - 1 sortie
  - Il répercute sur l'unique fil de sortie la valeur de l'entrée désignée par la combinaison présente sur les fils d'adresse