



PROJET OPÉRATIONNEL

MAI4143 - MAI4243

Dr Seydina M. NDIAYE



Projet opérationnel

INTRODUCTION

Introduction au Projet opérationnel

DÉFINITION DU PROJET OPÉRATIONNEL

- Le **projet opérationnel** (PO) est un projet de 100 heures de travail dans le but de créer un **produit ou un service** en utilisant toutes les connaissances acquises dans le cadre des études.
- La réalisation du projet opérationnel se fait seul ou en groupe restreint (2 à 5 personnes).

Introduction au Projet opérationnel

ORGANISATION DU PROJET OPÉRATIONNEL

- Pour chaque groupe d'étudiants, le PO devra se faire en collaborant à distance.
- Un point hebdomadaire se fera entre chaque équipe et l'enseignant en charge du suivi.

Introduction au Projet opérationnel

ORGANISATION DU PROJET OPÉRATIONNEL

- À la fin du projet, un **rapport de PO** sera élaboré par chaque équipe.
- Une **vidéo de présentation** des résultats obtenus sera également faite par chaque groupe.
- Chaque PO devra aboutir à la réalisation d'un produit ou d'un service.

Introduction au Projet opérationnel

ORIENTATION DU PROJET OPÉRATIONNEL

- Pour le Master Ingénierie Logicielle, le projet opérationnel concernera la réalisation d'une **application web** avec les technologies **Java** et **Angular**.
- Ce choix est dû aux tendances actuellement du marché de l'emploi.

Introduction au Projet opérationnel

ÉTAPES DU PROJET OPÉRATIONNEL

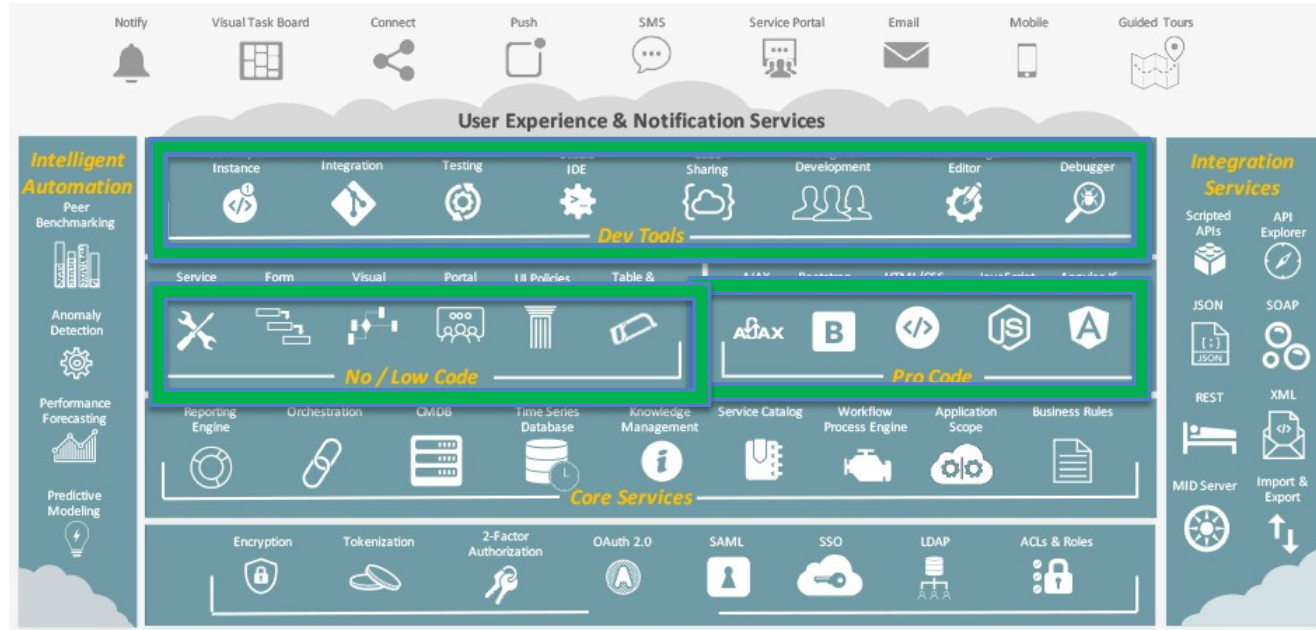
- La réalisation du PO se fera en plusieurs étapes :
 - Autoformation sur les technologies à utiliser (20% de la note)
 - Installation de l'environnement de travail (10% de la note)
 - Compréhension du cahier des charges à réaliser (10% de la note)
 - Réalisation du projet (35% de la note)
 - Rapport de PO (15% de la note)
 - Vidéo de présentation du travail effectué (10% de la note)

Projet opérationnel

Mise en place de l'environnement du projet

Environnement du projet

ARCHITECTURE TECHNOLOGIQUE D'UNE APPLICATION WEB



Environnement

Environnement du projet

ARCHITECTURE TECHNOLOGIQUE D'UNE APPLICATION WEB : **DEV TOOLS**

- MAVEN
 - <https://maven.apache.org/guides/getting-started/maven-in-five-minutes.html>
- GIT
 - <https://learngitbranching.js.org/>
 - <https://try.github.io/>
- SPRING
 - <https://spring.io/guides>
- JHIPSTER
 - <https://www.jhipster.tech> (learn)

Environnement du projet

ARCHITECTURE TECHNOLOGIQUE D'UNE APPLICATION WEB : **PRO CODE**

- ANGULAR
 - <https://cli.angular.io/>
 - Tutorial : <https://angular.io/tutorial>

Environnement du projet

ARCHITECTURE TECHNOLOGIQUE D'UNE APPLICATION WEB : NO/LOW CODE

- INSPINIA
 - http://webappplayers.com/inspinia_admin-v2.8/

Projet opérationnel

Réalisation du projet

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- CONTEXTE

- La diversité des accords
- L'ouverture de plus en plus importante de l'UVS vers le monde
- Le besoin de suivi des activités faites avec les différents partenaires
- Le problème d'accès et de partage de l'information sur la cartographie du partenariat national et international de l'UVS

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- OBJECTIFS

- Maîtriser les données liées à l'état de la coopération de l'UVS au Sénégal et dans le monde
- Rendre accessible l'information
- Répondre aux requêtes des usagers dans les meilleurs délais
- Partager la cartographie des accords de coopération
- Mettre en ligne la liste des conventions ainsi que le modèle d'accord et d'avenant

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- FONCTIONNALITÉS

- Ajout des nouveaux accords signés
- Recherche multicritère sur les accords signés
- Pour chaque convention enregistrée dans la base de données
 - ✓ joindre une version scannée
 - ✓ associer le comité de suivi
 - ✓ rajouter chaque activité programmée / déroulée
- Base de données consultable depuis le site de l'UVS

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- RÉALISATION
 - Groupes de 5 étudiants
 - Organisation du travail et répartition des tâches à faire en ligne
 - Partage du code sur GitHub

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- RÉALISATION
 - Groupes de 5 étudiants
 - Organisation du travail et répartition des tâches à faire en ligne
 - Partage du code sur GitHub

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- TÂCHES COMMUNES
 - Auto-formation sur les technologies (1,5 semaines) – tous les groupes
 - Installation de l'environnement de travail (0,5 semaine) – tous les groupes
 - Conception de la base de données (0,5 semaine) – tous les groupes
 - Intégration du template INSPINIA (0,5 semaine) – tous les groupes

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- TÂCHES SPÉCIFIQUES
 - Création/Modification d'accords de Coopération (3 semaines) – **Groupe 1**
 - Recherche multicritère d'accords de Partenariat (3 semaines) – **Groupe 2**
 - Mise en place de micro-services web et interconnexion avec la page Partenaires du site web de l'UVS (3 semaines) – **Groupe 3**
 - Paramétrage, administration et intégration au portail de l'UVS (3 semaines) – **Groupe 4**

Réalisation du projet

MISE EN PLACE D'UNE APPLICATION DE GESTION DES ACCORDS DE COOPÉRATION

- CONSIGNES
 - Créez les groupes de 5 personnes en diversifiant les ENO représentés
 - Commencez l'auto-formation avec les liens fournis
 - Installez le même environnement de travail (coordonnez dans le forum)
 - Suivez scrupuleusement la méthode de partage du code source qui sera choisie
 - Commentez convenablement votre code

Fin de la capsule vidéo

Vous pouvez revoir la vidéo pour mieux comprendre les concepts parcourus.

N'hésitez pas à envoyer un email à seydina.ndiaye@uvs.edu.sn pour toute question complémentaire relative au cours.

