

## Wzorce projektowe – implementacja wzorca ADAPTER

Stwórz program komputerowy wykorzystujący wzorzec ADAPTER: Baza komponentów chemicznych.

Program powinien składać się z 2 projektów:

- projekt główny w postaci aplikacji konsolowej,
- biblioteka klas zawierająca informacje o komponentach chemicznych.

W głównym projekcie aplikacji należy utworzyć klasę odzwierciedlającą za podstawowy komponent chemiczny (Target) oraz komponent pochodzący z bazy danych (Adapter). Komponent powinien posiadać następujące właściwości:

- identyfikator,
- nazwę,
- wzór chemiczny,
- punkt wrzenia,
- punkt topnienia,

oraz metodę odpowiedzialną za wyświetlenie wszystkich informacji.

Instancję komponentu wywołujemy podając wszystkie właściwości, komponentu pochodzącego z bazy podając jego identyfikator (pozostałe właściwości powinny być pobrane z bazy danych).

W bibliotece klas należy stworzyć obiekty i metody pozwalające pobierać właściwości (nazwę, wzór chemiczny, punkt wrzenia, punkt topnienia) dla wybranego komponentu chemicznego spośród:

- WATER => ID 1,
- METHANOL => ID 2,
- ETHANOL => ID 3,
- BENZENE => ID 4

Właściwości mogą być tekstowe (nazwa, wzór chemiczny) lub numeryczne (punkt wrzenia, punkt topnienia).