



فرض کنید یک صفحه مشبک مربعی شکل داریم که بعضی خانه هاش سیاه و بعضی سفیدند حال می خواهیم تعدادی مهره را در خانه های سفید قرار دهیم به صورتیکه

a. در هر سطر تنها یک مهره باشد.

b. در هر ستون تنها یک مهره باشد.

حال الگوریتمی طراحی کنید که صفحه بازی را در ورودی بگیرد و بگوید در چه خانه هایی مهره قرار دهیم؟ یا بگوید

چنین کاری ممکن نیست



