



برای هر سیستمی، مثلاً بانک یا سیستم رسته، به تعداد تراکنش‌هایی که واحد زمان، مثلاً در یک ساعت، انجام می‌شود ظرفیت شبکه می‌گوییم. فرض کنید تعداد بسیار زیادی تراکنش برای ثبت شدن در سیستم وجود دارد و در هر بلاک می‌توان ۱۰۰ تراکنش را ثبت کرد. میزان سختی بازی‌ای که برای ثبت بلاک طراحی میکنیم، چه رابطه‌ای با ظرفیت شبکه دارد؟ هر پارامتری که برای پیدا کردن این رابطه نیاز هست را خودتان تعریف کنید.

