Universidad Politécnica Internacional

Ingeniería en Informática

Programación IV

Ejercicio Práctico #2

"Ven de Vacaciones, la playa o la montaña te espera"

Profesor: Ing. Pedro Vargas J.

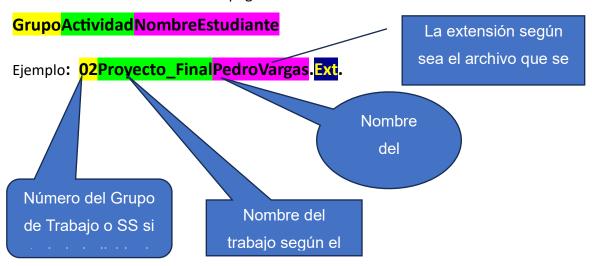
Administrativos

La entrega debe hacerse en Semana 13 (05/12/2024) antes de las 11:59 pm. No hay plazos extras.

Tarea Cada grupo se reúne según su conveniencia. (indique si lo va a hacer individual)

Todos los integrantes deben de subir al Moodle los archivos necesarios de forma individual en la fecha acordada.

Nota. El nombre del archivo de apegarse a esta estructura:



ADICIONAL: Todos deben hacer una presentación en PowerPoint donde se hagan 4 diapositivas:

- 1. Solo la presentación del Ejercicio Práctico y los integrantes si los hay
- 2. Funcionalidad del programa, puede ser un diagrama de flujo general
- 3. Como organizó el código en el programa, los bloques.
- 4. Como funcionan cade sección.

Es para exposición, solo uno por grupo en 10 min máximo.

Ejercicio Práctico #2:

"Ven de Vacaciones, la playa o la montaña te espera"

Curso: Programación IV

Objetivo del Ejercicio Práctico

Desarrollar una página web responsiva utilizando HTML, CSS y Bootstrap para una agencia de viajes ficticia, "Wonder Travel" (single-page), que promociona vacaciones en la playa o la montaña. Este Ejercicio Práctico te permitirá aplicar tus conocimientos en Front-end y el uso un framework

Requisitos del Ejercicio Práctico

- La página debe ser de una sola (single-page).
- 2. Debe ser 100% responsiva, adaptándose a diferentes tamaños de pantalla. Cel, tablet, y motitor.
- 3. Utilizar únicamente HTML, CSS y Bootstrap (sin JavaScript adicional, excepto el propio de Bootstrap).
- 4. Incluir un formulario de reserva con campos específicos.
- 5. Mostrar atracciones y tours que los visitantes puedan escoger.
- 6. Hacer un footer que tenga los datos de la agencia (numero de contanto)

Estructura del Ejercicio Práctico

Tu página web debe incluir las siguientes secciones:

- 1. **Apartado de Barra de Navegación**: Con logotipo ficticio y con los enlaces a las diferentes secciones de la página. Recuerde que es single-page.
- Sección de Inicio: Presentación atractiva de la oferta de vacaciones.
- 3. Sección de Atracciones: Mostrar al menos tres atracciones disponibles.
- 4. **Sección de Tours**: Presentar al menos dos tours que se puedan reservar.
- 5. **Apartado de Formulario de Reserva**: Incluir todos los campos requeridos.
- 6. Apartado de Pie de Página (footer): Con información de copyright.

Detalles del Formulario de Reserva

El formulario debe incluir los siguientes campos:

- Nombre de quién hace la reserva
- Número de personas (adultos y niños por separado)
- Forma de pago
- Dirección
- Celular para contacto
- Teléfono fijo
- Opciones para seleccionar atracciones
- Opciones para seleccionar tours

Instrucciones para el Desarrollo

1. Configuración Inicial:

- Crea un nuevo archivo HTML llamado index.html.
- Configura la estructura básica del documento HTML.
- Incluye los enlaces a Bootstrap CSS y JS en el <head> de tu documento. Y a final body para JS de Bootstrap

2. Desarrollo del Contenido:

- Implementa cada sección mencionada en la estructura del Ejercicio Práctico.
- Utiliza las clases de Bootstrap para crear un diseño responsivo.
- Asegúrate de que el formulario incluya todos los campos requeridos.

3. Estilo y Diseño:

- Utiliza clases de Bootstrap para dar estilo a tu página.
- Utiliza transiciones y efectos para tu página
- Puedes agregar estilos personalizados en un archivo styles.css.
- Asegúrate de que el diseño sea atractivo y coherente con el tema de vacaciones en la playa o la montaña

4. Imágenes:

- Incluye imágenes relevantes para cada sección (puedes usar placeholders o buscar imágenes libres de derechos). Hacer una carpeta "imágenes"
- Asegúrate de que las imágenes sean responsivas usando las clases apropiadas de Bootstrap.

5. Responsividad:

- Prueba tu página en diferentes tamaños de pantalla para asegurar que sea completamente responsiva.
- Utiliza las clases de grid de Bootstrap para ajustar el layout según sea necesario.

6. Comentarios en el Código:

 Añade comentarios detallados en tu HTML y CSS explicando la función de cada sección y componente importante.

Entregables

- 1. Archivo index.html, styles.css con todo el código HTML y CSS.
- 2. Carpeta con las imágenes utilizadas en el proyecto y cualquier otro se hayas utilizado.
- 3. La presentación con las 4 o 5 diapositivas explicando tus decisiones de diseño y cualquier desafío que hayas enfrentado durante el desarrollo.
- 4. En un archivo ZIP o RAR la carpeta "Ejercicio_práctico_2" con todos los archivos necesarios.

Criterios de Evaluación

>	Correcta implementación de la estructura HTML.	10%
>	Correcta implementación de la estructura CSS.	10%
>	Uso apropiado de las clases y componentes de	20%
	Bootstrap.	
>	Responsividad del diseño en diferentes tamaños de	10%
	pantalla.	
>	Coherencia del diseño con el tema "de vacaciones"	10%
>	Funcionalidad de la web	20%
>	Formulario de cliente.	10%
~	Presentación y diapositivas	10%
Total		100%

Fecha de Entrega

05/12/2024

Recursos Adicionales

- <u>Documentación oficial de Bootstrap</u>
- W3Schools Bootstrap Tutorial
- Unsplash para imágenes libres de derechos

¡Que todo te salgo fácil!

Recuerda que la creatividad y la atención al detalle son clave para crear una experiencia de usuario atractiva. Este documento proporciona a los estudiantes una guía clara y detallada sobre cómo abordar el ejercicio