

Лабораторная работа 10. JavaFX, часть 2 – FXML-разметка

Краткое руководство по JavaFX - <https://o7planning.org/ru/11009/javafx>

Документация по JavaFX - https://docs.oracle.com/javafx/2/ui_controls/jfxpub-ui_controls.htm

Еще одно руководство - <https://metanit.com/java/javafx/>

Официальный сайт JavaFX для скачивания jar-архивов библиотеки - <https://gluonhq.com/products/javafx/>

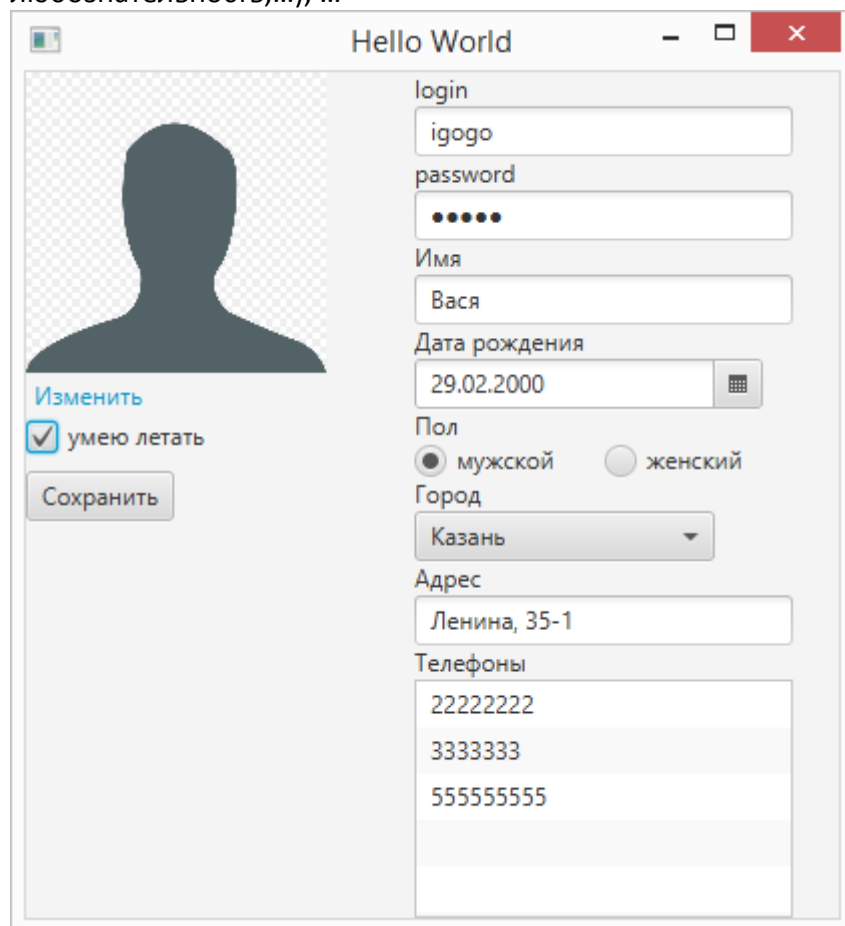
Задание 1. Используя средства fxml-разметки и редактор SceneBuilder подготовить форму для ввода и редактирования личных данных:

Обязательно

Логин, пароль, Имя, дата рождения, пол, город(список из >10 городов), адрес, телефоны, фото,

Дополнительно

семья, любимый цвет, самооценка личных личностных качеств (настойчивость, общительность, любознательность,...), ...



Использовать UI-элементы

Label, Text, TextField, PasswordField, RadioButton, ComboBox, CheckBox, ImageView, DatePicker, ColorPicker, TableView, Button.

На основе вводимых данных сформировать связный текст о персонаже, вывести его в отдельном окне в компоненте TextArea.