



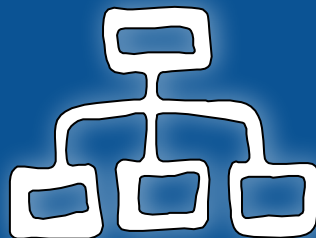
Алгоритмы и Алгоритмические Языки (C++)

Семинар #8:

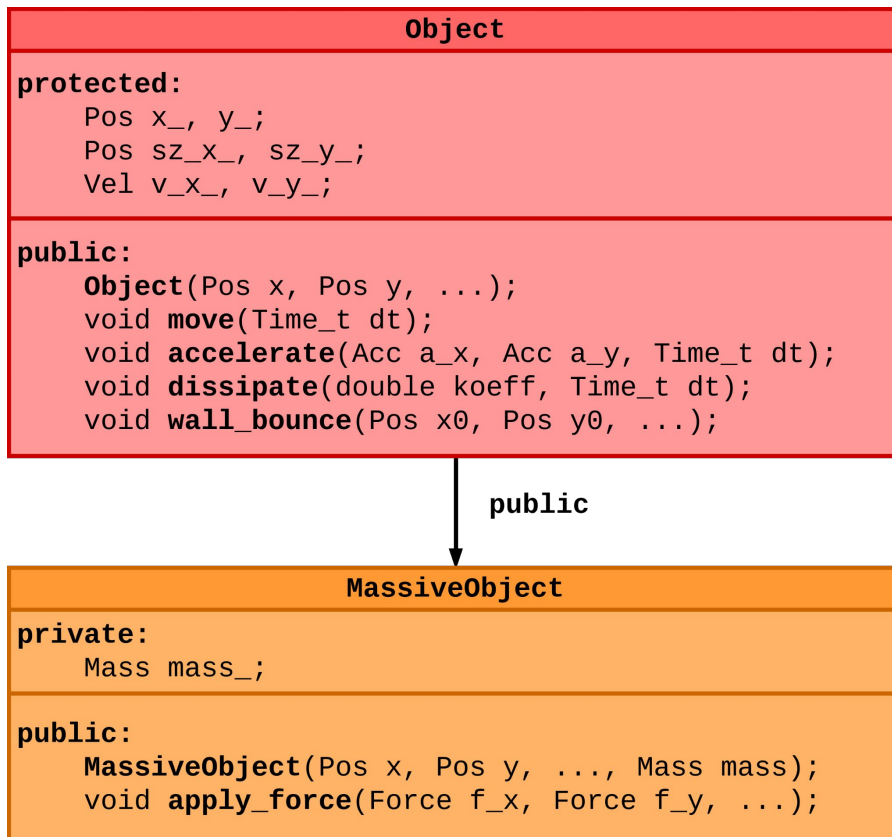
1. Наследование в C++: применение и реализация.
2. Типы наследования: `private`, `protected`, `public`.
3. Виртуальные функции: применение и реализация.
4. Иерархия классов в примитивной изре.



Наследование в C++: применение и реализация.



Наследования в C++

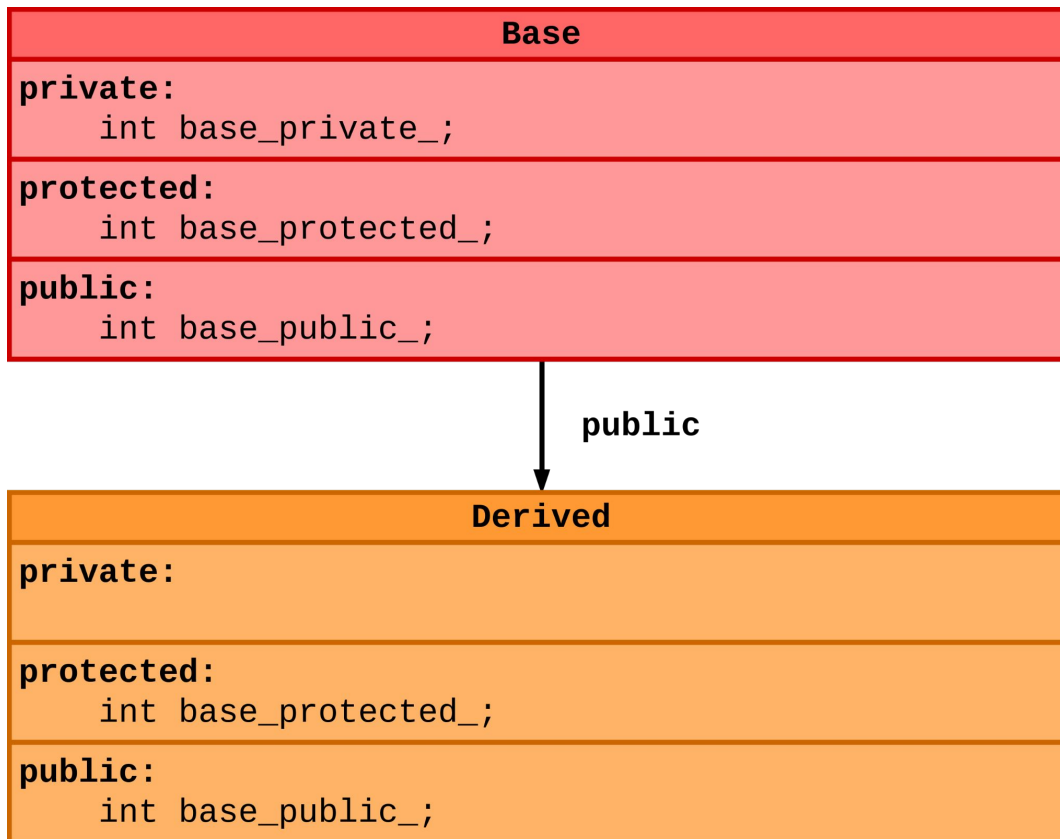




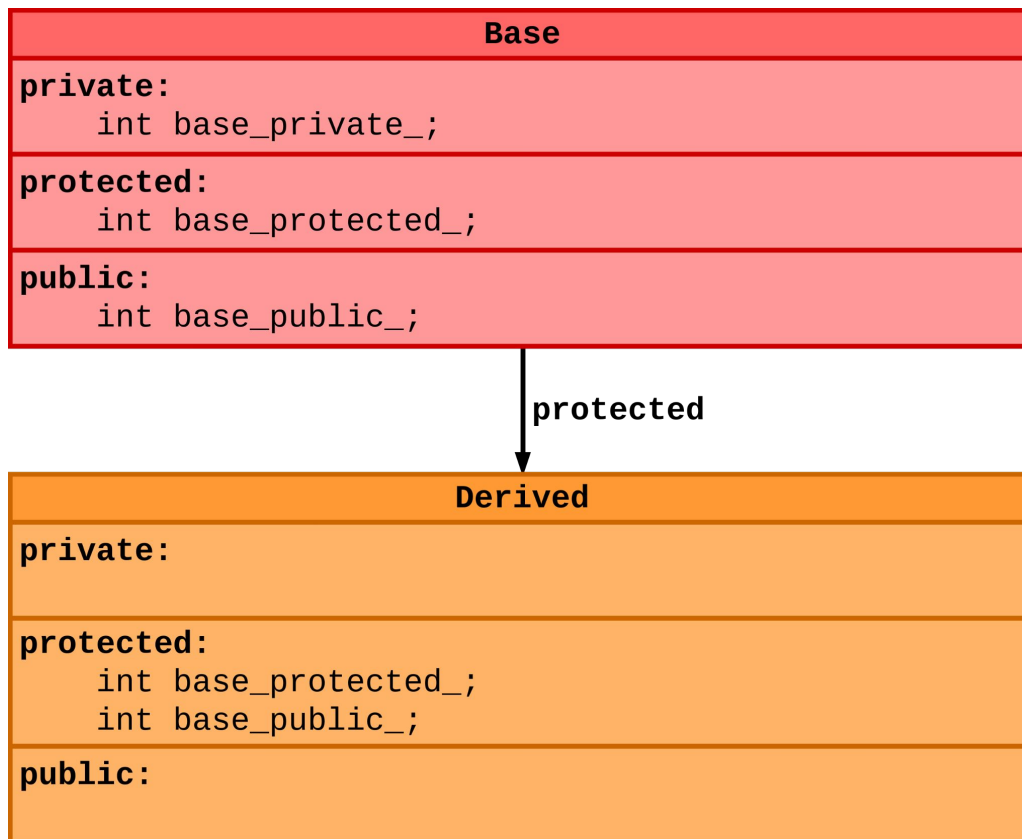
Типы наследования: private, protected, public



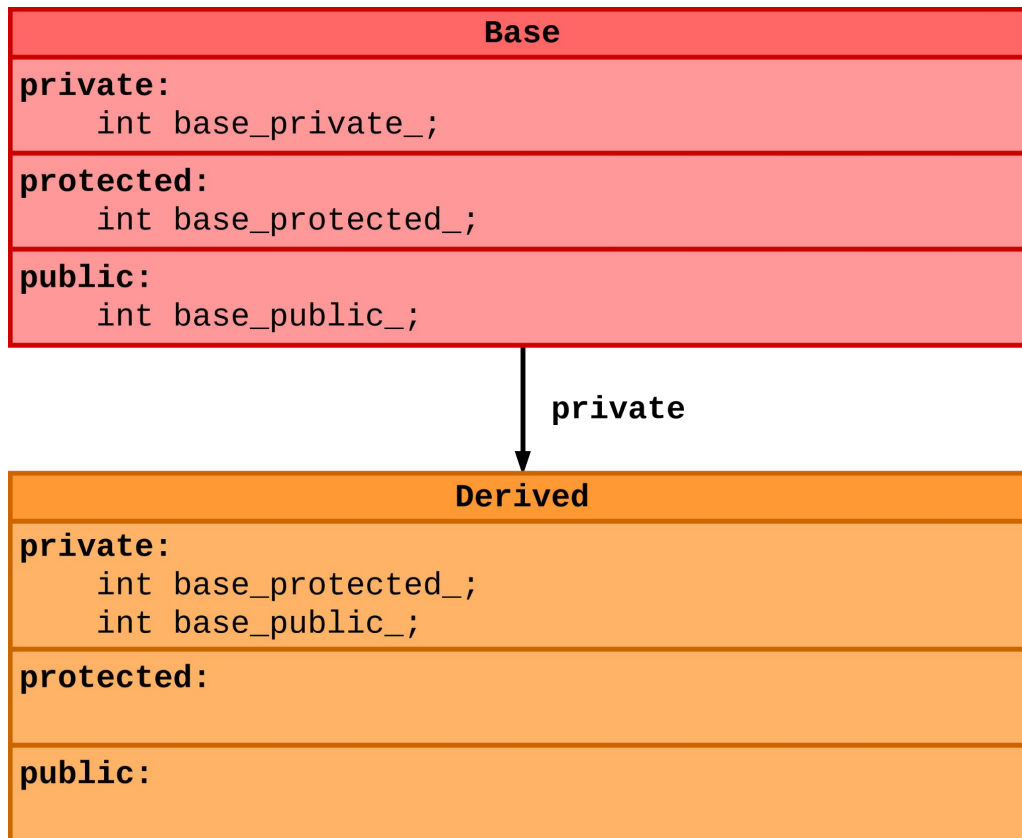
Тип наследования `public`



Тип наследования `protected`



Тип наследования `private`





Виртуальные функции: применение и реализация

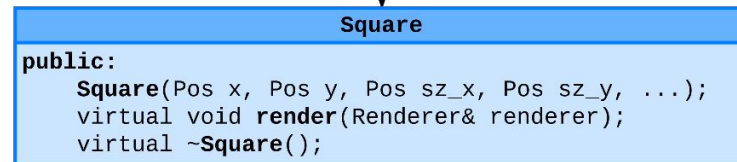
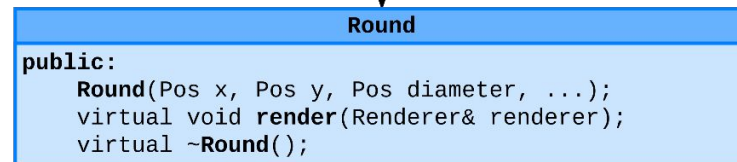
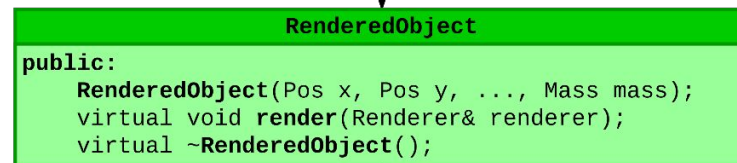
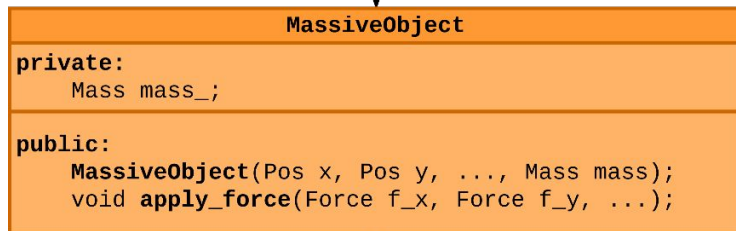
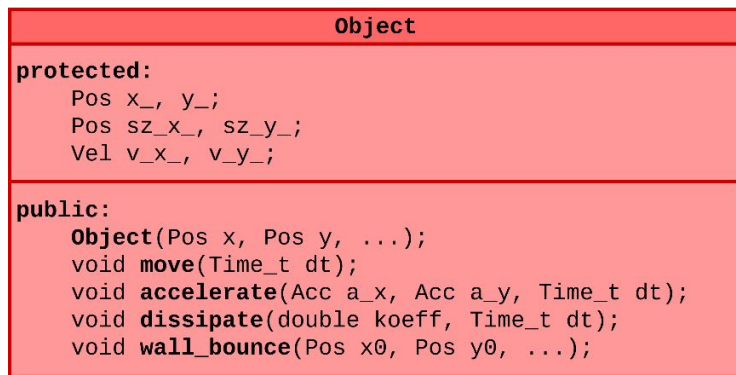




Иерархия классов в примитивной игре



Простой пример иерархии классов



Вопросы?

