

RAFAŁ KOZŁOWSKI

projektant

+48 792 516 292

rim.kozlowski@gmail.com

rath-san.github.io

Doświadczenie zawodowe

- 2016-2017 - Subeli SP. Z O.O.**
Projektant UX/UI
 - projektowanie, wdrażanie aplikacji webowych,
 - nadzorowanie procesu produkcyjnego,
 - kontakt z klientem,
 - wycena projektów
- 2014 - 2015 - Współpraca z firmą CR3Dimention:**
 - projektowanie opakowań,
 - trójwymiarowe modele prezentacyjne produktów,
 - prowadzenie szkoleń w zakresie obsługi programów 3d oraz druku 3d.
- 2013 - I3D SA w Gliwicach na stanowisku młodszy grafik.**
 - projektowanie materiałów reklamowych,
 - projektowanie i wykonywanie modeli 3d,
 - kreowanie koncepcji kampani reklamowych,
 - projektowanie i wdrażanie aplikacji na projektory reklamowe typu smart surface,
 - tworzenie animacji na potrzeby reklamy
 - renderowanie
- 2012 - Akademia Sztuk Pięknych**
Asystent w pracowni Projektowania Alternatywnego prof. Michała Klisia w Akademii Sztuk Pięknych w Katowicach.
 - prowadzenie zajęć praktycznych i teoretycznych z nowych technologii i technik w dziedzinie prezentacji.
 - definiowanie zadań i tematów dla studentów.

Wykształcenie

- 2011-2015 - Akademia Sztuk Pięknych w Katowicach**
Wzornictwo, projektowanie produktu.

Nagrody

- Huuuge Game Jam 2016 (konkurs zespołowy), drugie miejsce.
- Mechanika poruszania postacią
 - Całościowa oprawa graficzna aplikacji.

Dodatkowe umiejętności

- Prawo jazdy kat. B
Angielski poziom zaawansowany

W czym pracuję

- | | | | |
|------------|---|-----------|--|
| 2D | Photoshop
Illustrator
Indesign
AfterEffects | 3D | Rhino Ceros
Solidworks
3dsMax
Maya
Mudbox
Fusion 360
Zbrush
Blender
RealFlow |
| Web | HTML5
PUG(JADE)
CSS3
SASS
JavaScript
jQuery
Angular2/4+ | | |
| | Python
Django, Wagtail | | |
| | GIT, GULP, Bootstrap | | |