

# Blatt 01

Kolja Hopfmann, Julian Göttmann, Jonas Sander

15. Januar 2019

---

## 1 Rassen

### 1.1 Faerie

The fae of Lorwyn lead short, flitting lives in pursuit of gossip, diversions, and amusing intrigues. But faeries can also be carelessly cruel, capricious, and vindictive. The faeries travel in small groups of three to six called cliques. It is thought that faeries do not dream, which would explain why they spend so much time harvesting the dreams of others. Faeries can distill these stolen dreams into a sparkling energy that they carry around with them.

<https://mtg.gamepedia.com/Faerie>

## 2 Klassen

### 2.1 Spellblade

Wie Paladin, nur mit Zugriff auf Wizard Spells? Multiclassing?

## 3 Mobs

### 3.1 Azorius

Archetype: Spellblade/Paladin/Cleric, Fokussiert auf Magieaufhebung und Kontrolle, Polizei

### 3.2 Boros

Archetype: Fighter, Armee

### **3.3 Dimir**

Archetype: Rogue/Spellblade, Fokussiert auf Illusion, Schleichen, Geheimdienst

### **3.4 Gulgari**

Archetype:

### **3.5 Gruul**

Archetype:

### **3.6 Orzhov**

Archetype:

### **3.7 Izzet**

Archetype: Wizard/Sorcerer, Fokussiert auf Elementarmagie, Artefakte, Uni/Forschungszentrum

### **3.8 Rakdos**

Archetype:

### **3.9 Selesnya**

Archetype:

### **3.10 Simic**

Archetype: Wizard/Sorcerer/Warrior/Rogue, Merfolk