

## Cas nominal « Quitter une partie »

|                        |   |
|------------------------|---|
| Nom                    | Quitter une partie  |
| Acteurs                | Joueur, Autres Joueur 2, Système  |
| Description            | Ce diagramme de séquence modélise le scénario de sortie d'une partie par l'acteur Joueur. Avec la notification des autres joueurs de son départ. En dernier, l'acteur Joueur est ensuite redirigé vers le menu principal de l'application."   |
| Préconditions          | Le joueur a entamé une partie   |
| Scénario normal        | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le joueur lance la demande de quitter une partie.</li> <li>2. Le système traite la demande</li> <li>3. Le système demande la confirmation de la demande au joueur</li> <li>4. Le joueur confirme la demande</li> <li>5. Le système notifie les autres joueurs</li> <li>6. Le système met à jour la liste des joueurs présent de la partie</li> <li>7. Le système renvoie le joueur au menu principal</li> </ol> |
| Scénarios alternatifs  | 4.1- le joueur annule sa demande, ref diagramme « Jouer un tour »   |
| Enchainement d'erreurs | <p>E1- Partie introuvable ou déjà terminée<br/> E3 - La fenêtre de confirmation ne s'affiche pas ou se ferme avant la réponse<br/> E5 - Notification non envoyée à certains clients.<br/> E6 - Échec de la mise à jour de la liste des joueurs<br/> E7 - Le système renvoie le joueur vers un écran invalide ou plante lors du retour au menu principal</p>   |
| Post conditions        | Le joueur quitte successivement la partie en cours et le reste des joueurs sont notifiés de sa sortie.  |