

## Вариант 3.24.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

1. основная программа;
2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
3. программа для автоматического тестирования на основе `MiniTest::Unit` или `RSpec`. Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

При реализации программ везде, где это возможно, следует избегать использования циклов `for`, `do`, `while`. Вместо них используйте методы из примеси `Enumerable`.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи `rubocop` или `reek`.

## ЛР 5

### Часть 1

Вычислить:  $y = \frac{\sin(a) - b}{|b| + \cos(b^2)}$ .

### Часть 2

Дана строка, состоящая из дат в ISO-формате, разделённых одним пробелом. Найти самую близкую дату к сегодняшнему дню. (2022-01-11 2022-01-24 ...)

### Часть 3

Дана последовательность строк. Строки содержат слова, разделённые пробелом. Используя цифровой шифр, например 31206, зашифровать каждую строку по следующей методике: 31206 312063 12 063

Пирог сгорел до тла  
Ткток фкррло ер есг

То есть, к каждой букве применяют соответствующую цифру для определения смещения этой буквы, с целью получения буквы шифра. Написать программу, обеспечивающую ввод строк, шифровку и дешифровку. Вывести на печать зашифрованную и подвергнутую дешифровке последовательности строк.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

## ЛР 6

### Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл. Вычислить длину окружности с точностью  $\xi = 10^{-3}, 10^{-4}$  как предел последовательности периметров вписанных правильных многоугольников с удваивающимся числом сторон (начать с  $n = 6$ ). Использовать формулу удвоения стороны  $n$ -угольника:  $a_{2n} = \sqrt{2R^2 - 2R\sqrt{R^2 - a_n^2}/4}$ .

### Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

### Часть 3

Составить метод minmax, отыскивающую  $x \in [a, b]$ , для которого функция  $y = f(x)$  принимает максимальное и минимальное значение с точностью 0,01. В основной программе использовать метод для функций  $y = \frac{x-1}{x+2}, x \in [0, 2]$  и  $y = \sin(\frac{x}{2} - 1), x \in [-1, 1]$ .

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

## ЛР 7

### Часть 1

Сформировать программным путем файл **F**, компоненты которого являются целыми числами. Получить файл **G**, образованный из файла **F** исключением повторных вхождений одного и того же числа.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

### Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — больной. Параметры: фамилия, возраст. Методы: инициализирующий, вывода на экран фамилии и возраста.

Объект — больной. Параметры: фамилия, возраст, год последней диспансеризации. Методы: инициализирующий, определения года следующей диспансеризации, исходя из того, что диспансеризация должна проходиться каждые 3 года.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствуют заданной иерархии классов.

## ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента `table` или отдельными ячейками `div` и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

**Текст задания:**

Существует гипотеза, что для любого натурального числа, если оно не палиндром, можно получить палиндром за конечное число шагов по следующей схеме. Меняем порядок его цифр на обратный и складываем исходное число с получившимся. Если сумма не палиндром, то над ней повторяется то же действие и так до тех пор, пока не получится палиндром. Написать программу, подтверждающую эту гипотезу и выводящую результаты на каждом шаге в формате: номер шага, текущее значение, указание подтверждена ли гипотеза или нет.