**Функционал создания и редактирования файлов md и st**

Таблица 1 Подзадачи

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **st** | **md** | **Редактирование дерева** | **Кнопки над деревом** |
| Создание файла | Создание файла | Новая запись при создании файлов | Создать st файл |
| Создание записи шаблона | Создание записи файла | Новая запись при создании папки | Создать md файл |
| Создание записи папки | Редактирование записи | Новая запись при создании шаблона | Создать папку для st |
| Редактирование записей(папки, шаблона) | Удаление файла | Новая запись при создании записи md | Создать запись шаблона для st |
| Удаление файла |  |  | Удалить st файл |
| Удаление папки |  |  | Удалить md файл |
| Удаление шаблона |  |  | Удалить папку |
|  |  |  | Удалить шаблон |
|  |  |  | Переместить вниз |
|  |  |  | Переместить в верх |
|  |  |  |  |

Вопросы, возникшие при описании функционала (Отложенные с описанием):

|  |  |
| --- | --- |
| **Вопрос** | **Примечание** |
| где сохранить файлы? |  |
| В каком формате сохранить? |  |
| Создать меню для дерева структуры (Создать, удалить, Переместить)? |  |
| Кнопки на панели должны быть с картинками вместо надписи? |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Типы:

Файл st тип: **file**; Файл md тип: **markdown**; Папка тип: **folder**; Шаблон тип: **template.**

1. *Создание файла st*

Пользователь нажимает кнопку «Создать st файл».

**Поведение дерева**: в переменной root\_name пользователь заносит имя файла нажимает Enter

**Поведение файла:** Создаётся файл с именем занесенное пользователем. В файле создается корневая папка с тем же именем согласно правилам описанных в синтаксисе с помощью ANTLR4 файл STFile.g4

1. *Создание файла md*

Пользователь нажимает кнопку «Создать md файл».

**Поведение дерева:** в переменной root\_name пользователь заносит имя файла нажимает Enter

**Поведение файла:** Создание файла md с именем внесенным пользователем. В файле в виде заголовка первая строка соответствует имени файла

1. *Создание записи папки*

**Поведение дерева**: в зависимости, где нужно создать папку (в корневой папке или другой папке в иерархии дерева) пользователь выделяет нужную папку, нажимает кнопку «Создать папку для st». В дереве создается заготовка для записи имени папки, пользователь вносит имя и нажимает Enter

**Поведение файла:** в файле st вносится запись согласно правилам описанных в синтаксисе с помощью ANTLR4 файл STFile.g4 определяющая папку. Запись осуществляется в том месте куда пользователь указал при внесении имени в дереве структуры файла. Сохраняем файл.

1. *Создание записи шаблона*

**Поведение дерева**: в зависимости, где нужно создать шаблон (в корневой папке или другой папке в иерархии дерева) пользователь выделяет нужную папку, нажимает кнопку «Создать запись шаблона для st». В дереве создается заготовка для записи имени папки, пользователь вносит имя и нажимает Enter

**Поведение редактора**: в нижней части окна (в редакторе) пользователь вносит запись содержимое шаблона

**Поведение файла:** в файле st вносится запись согласно правилам описанных в синтаксисе с помощью ANTLR4 файл STFile.g4 определяющая шаблона. С дерева берется заголовок, с редактора берется содержимое редактора. Сохраняем файл.

1. *Создание записи файла md*

**Поведение редактора**: в нижней части окна (в редакторе) пользователь вносит запись содержимое записи с учетом правил заполнения **markdown.**

**Поведение файла: в** файл заносятся изменения, внесенные в файл. Сохраняем файл.

1. *Редактирование записи md*

**Поведение дерева**: пользователь выбирает в дереве заголовок файла md.

**Поведение редактора**: в редакторе загружается содержимое записи файла. Пользователь вносит изменения в запись. Данные отображаются по правилам заполнения **markdown.**

**Поведение файла:** в файл заносятся изменения, внесенные в файл. Сохраняем файл.

1. *Редактирование записи шаблона*

**Поведение дерева**: пользователь выбирает в дереве заголовок шаблона.

**Поведение редактора**: в редакторе загружается содержимое записи шаблона. Пользователь вносит изменения в запись

**Поведение файла:** в файл заносятся изменения в содержимое шаблона, Изменения вносятся согласно правилам описанных в синтаксисе с помощью ANTLR4 файл STFile.g4.