*LANACOIntroduction to C#*

UVODNI KURS

# **Lab2** Datum:24.2.2017.god *.*

1. Napisati klasu *MuzickaLinija* u C#-u.
2. Klasa treba da sadrži sledeće promenljive/polja:

* br\_*pjesme* (cijeli broj; 0 < br\_pjesme < ukupnog broja pjesama) – vidljivo na nivou objekta
* *stanje* (cijeli broj; 0-stop; 1-play; 2-pause; 3-next; 4-previous) – vidljivo na nivou klase
* *pjesme* (niz stringova, >0; max. 100 pjesama) – vidljivo na nivou klase

1. Za sve privatne promenljive kreirati odgovarajuće *property*-e (voditi računa o prosleđenim vrijednostima):

* *BrojPjesme* (*WriteOnly*)
* *TrenutnoStanjeMuzickeLinije* (*ReadOnly*)
* *Pjesme*

1. Kreirati dva konstruktora:

* Jedan kome se prosleđuje niz\_pjesmi. Ovaj konstruktor treba da sam postavi br\_pjesme na 0 i stanje na play.
* Jedan kome se prosleđuje niz\_pjesmi, pocetna\_pjesma i pocetno\_stanje.

1. Napisati dvije metode:

* *Display*() – vraća string u sledećem formatu <stanje>: <broj pjesme>. <pjesma>

Npr.: Play: 7. Petar Petrović – Kurs

* *Stop*() – funkcija koja prebacuje stanje u stop, a broj pjesme vraća na početnu vrijednost.

1. Definisati *indexer*, koji za prosleđenu vrijednost indexa vraća string sa imenom pjesme na toj poziciji.

Npr. ako je CDplayer objekat tipa klase MuzickaLinija, tada CDplayer[6] vraća sedmu pjesmu iz niza pjesama: Ivana Ivanovic – Dobro dosao

1. Predefinisati operator ++ tako da preskače po dvije pjesme
2. (inkrementirati trenutni broj pjesme za 2).

Predefinisati operator -- tako da preskače po tri pjesme unazad

(dekrementirati trenutni broj pjesme za 3).

\**Napomena*: Obezbjediti ciklično inkrementiranje/dekrementiranje, tj. ako je npr. broj trenutne pjesme 1, ukupan broj pjesama 20, kada korisnik pozove operaciju --, novi broj pjesme ne smije biti -2, nego treba da bude 18.

1. U *Main* metodi:

* Omogućiti korisniku da unese željeni broj pjesama.

Koliko pjesama se nalazi na CD-u?

> 3

Unesite podatke o 1. pjesmi (ono što želite da se prikaze na Display-u)

> Marko Markovic – Pjesma o nama

Unesite podatke o 2. pjesmi (ono što želite da se prikaze na Display-u)

**. . .**

Pocetno stanje muzicke linije (0-stop, 1-play):

> 0

Prva pjesma (broj pjesme od koje zelite da list krene)?

> 2

1. Ispisati poruku sa display-a muzičke linije nakon 2 inkrementiranja i 1 dekrementiranja.

\*Napomena: koristiti predefinisane operatore.