## LAPORAN UJIAN TENGAH SEMESTER MOBILE PROGRAMMING



## Dosen Pengampu : SLAMET TRIYANTO, S.ST

Disusun Oleh:

Ratri Pramuditaningsih 202013006

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2021

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT, atas segala limpahan taufik serta hidayah-Nya yang telah memberi penulis kesempatan untuk menyelesaikan Tugas Laporan Ujian Tengah Semester. Adapun tujuan penulisan Laporan ini adalah untuk melengkapi Tugas Perkuliahan *Mobile Programming*.

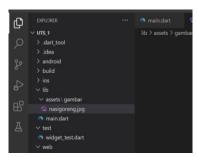
Dalam proses pembuatan penulisan Laporan Ujian Tengan Semester ini, tentunya penulis mendapat bimbingan, arahan, koreksi, dan saran. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak Slamet Triyanto, S.ST selaku dosen pengampu *Mobile Programming*.

Penulis menyadari bahwa baik dari segi penulisan maupun isi, Laporan ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik yang membangun dan saran dari pembaca agar terbentuknya kesempurnaan Laporan ini. Atas partisipasinya penulis mengucapkan terima kasih.

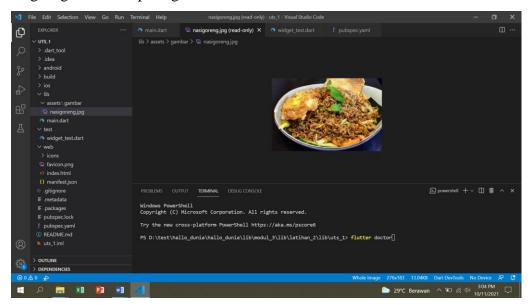
Bangkinang, 10 Oktober 2021

## Langkah Kerja Untuk Menambahkan Gambar:

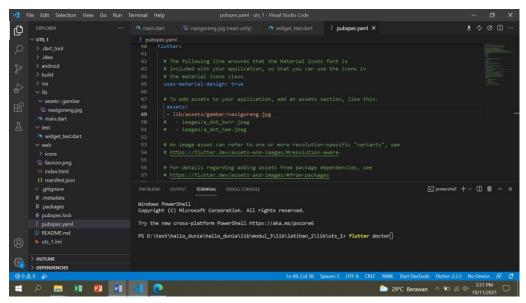
1. Pertama untuk menambahkan gambar buat di *lib folder* sebuah *folder* dengan nama "assets" lalu buat *folder* di dalam assets>gambar.



2. Setelah itu untuk memasukkan gambar *nasi goreng.jpg* nya cari di *file* penyimpanan laptop lalu di *drag* ke *folder "lib>assets*>gambar" tadi, maka akan langsung muncul seperti gambar berikut.



3. Selanjutnya registrasi kan gambar *nasi goreng.jpg* tersebut ke dalam *file pubspec.yaml* dengan menambahkan tulisan yang berwarna merah tersebut.



4. Setelah itu *Run* kan *file* tersebut, dan jangan lupa untuk menyambungkan koneksi internet yang sangat bagus. Maka akan muncul hasil dari *Run file* nya seperti gambar dibawah ini.

