

Programozás tételek

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Progtetelek
{
    0 references
    class Program
    {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            // Tömb deklarálása

            int[] sebessegtomb = new int[10];

            // feltöltés random értékekkel

            Random r = new Random();
            for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
            {
                sebessegtomb[i] = r.Next(0, 200);
                Console.Write(sebessegtomb[i]+" ");
            }

            Console.WriteLine();

            // Ez a proggy gyakorlatilag azt csinálja röviden elmondva, hogy 10 darab véletlen számot
            // generál 0-tól 200-as tartományban és csak 10 darabot ír ki véletlenszerűen.

            //Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

// 1. Összegzés tétele: összegezzük a tömb elemeit!

```
int osszeg = 0;
for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
{
    osszeg += sebessegtomb[i];
}
```

Console.WriteLine("Összegzés tétele. A tömb elemeinek összege: " +osszeg);

// A fentebb generált véletlen számokat összeadja ez a proggy.

// 2. Feltételes összegzés

```
int osszegf = 0;
for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
{
    if(sebessegtomb[i]>100)
    {
        osszegf += sebessegtomb[i];
    }
}
```

Console.WriteLine("Feltételes összegzés. A 100-nál gyorsabb kocsik sebességösszegei: " +osszegf);

```
// 3. Megszámlálás tétele
```

```
int db = 0;
```

```
for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
{
    if(sebessegtomb[i]%2==0)
    {
        db++;
    }
}
```

```
Console.WriteLine("Megszámlálás tétele. A páros számok száma a tömbben: " +db+ " db.");
```

```
// 4. Eldöntés tétele
```

```
bool vane = false;
```

```
for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
{
    if(sebessegtomb[i]>180)
    {
        vane = true;
        //break
    }
}
```

```
Console.WriteLine("Eldöntés tétele. Van benne 180-nál nagyobb? " +vane);
```

```
// 5. A tömb legkisebb eleme, minimuma.
```

```
int min = sebessegtomb[0];
for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
{
    if (sebessegtomb[i]<min)
    {
        min = sebessegtomb[i];
    }
}
```

```
Console.WriteLine("A tömb elemeinek minimuma: " +min);
```

```
// 6. A tömb legnagyobb eleme, maximuma.
```

```
int max = sebessegtomb[0];
for (int i = 0; i < sebessegtomb.Length; i++)
{
    if (sebessegtomb[i]>max)
    {
        max = sebessegtomb[i];
    }
}
```

```
Console.WriteLine("A tömb elemeinek maximuma: " +max);
```

```
// 7. Csere
```

```
int a = 4;
int b = 7;
Console.WriteLine("a: " +a+ " b: " +b);
int temp = a;
a = b;
b = temp;
Console.WriteLine("a: " +a+ " b: " +b);

Console.ReadLine();
```