

Fájlkezelés

Fájlkezelés

Olvasás:

```
1. using System.IO
2. StreamReader sr = new StreamReader("fajlnév.kiterjesztés");
3. első sor átugrása: sr.ReadLine();
4. Amíg nincs vége beolvasom soronként!
while (!sr.EndOfStream)
{
    int szám = Convert.ToInt32(sr.ReadLine());
    Console.WriteLine(szám);
}
5. Bezárom a fájlt!
```

Írás hasonló!

```
1. Megnyitom StreamWriter
2. Az sw.WriteLine("szöveg");
3. Bezárom
```

```
1. Létrehozok egy új projektet, console application .NET framework!!!
2. View menü Solution Explorer!!!
3. Behúzom a txt fájlt a projektbe!
4. A txt fájl properties --> copy always!!!
5. Hozzuk létre az új osztályt! (class) Az osztály neve legyen az, ami a fájl egy sorára a leginkább jellemző. A
helsinki.txt-ben eredmények vannak, ezért lett az eredmény osztály. Hozzuk létre az adatokat, amik a fájlban
vannak! pl: helyezés, létszám, kategória, sportág. Ezek a feladatban le vannak írva! A típusok megválasztása (int,
string, double) sem jelenthet problémát mert vagy oda van írva, vagy egyértelmű.
6. Létrehozunk egy listát az eredmények tárolására.
List<eredmeny> eredmenylista = new List<eredmeny>();
7. using System.IO;
8. StreamReader beolvassuk a fájlt!
StreamReader sr = new StreamReader("helsinki.txt");
9. Megnézem, hogy a fájl tartalmaz-e fejléct, ha igen akkor átugrom!
sr.ReadLine();
10. Végigolvasom soronként a fájlt, darabolom, és objektumba teszem az adatokat
11. Az objektumomat listába teszem
while (!sr.EndOfStream)
{
    string sor = sr.ReadLine();
    string[] darabok = sor.Split(' ');
    eredmeny e = new eredmeny();
    e.helyezés = Convert.ToInt32(darabok[0]);
    e.latszám = Convert.ToInt32(darabok[1]);
    e.kategória = darabok[2];
    e.sportág = darabok[3];
    eredmenylista.Add(e);
}
12. Bezárom a fájlt!
```











