**Fájlkezelés**

Fájlkezelés

Olvasás:

1. using system.IO  
2. StreamReader sr =new StreamReader("fájlnév.kiterjesztés");  
3. első sor átugrása: sr.readline();  
4. Amíg nincs vége beolvasom soronként!  
while (!sr.EndOfStream)  
            {  
                int szam =Convert.ToInt32( sr.ReadLine());  
                Console.WriteLine(szam);  
            }  
5. Bezárom a fájlt!  
  
Írás hasonló!  
1. Megnyitom streamwriter  
2. Az sw.writeln("szöveg");  
3. Bezárom

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. Létrehozok egy új projektet, console application .NET framework!!!  
2. View menü Solution Explorer!!!  
3. Behúzom a txt fájlt a projektbe!  
4. A txt fájl properties --> copy always!!!  
5. Hozzuk létre az új osztályt! (class) Az osztály neve legyen az, ami a fájl egy sorára a leginkább jellemző. A helsinki.txt-ben eredmények vannak, ezért lett az eredmény osztály. Hozzuk létre az adattagokat, amik a fájlban vannak! pl: helyezés, létszám, kategória, sportág. Ezek a feladatban le vannak írva! A típusok megválasztása (int, string,double) sem jelenthet problémát mert vagy oda van írva, vagy egyértelmű.  
6. Létrehozunk egy listát az eredmények tárolására.   
List<eredmeny> eredmenylista = new List<eredmeny>();  
7. using System.IO;  
8. StreamReader beolvassuk a fájlt!  
StreamReader sr = new StreamReader("helsinki.txt");  
9. Megnézem, hogy a fájl tartalmaz-e fejlécet, ha igen akkor átugrom!  
sr.ReadLine();  
10. Végigolvasom soronként a fájlt, darabolom, és objektumba teszem az adatokat  
11. Az objektumomat listába teszem  
 while (!sr.EndOfStream)  
            {  
                string sor = sr.ReadLine();  
                string[] darabok = sor.Split(' ');  
                eredmeny e = new eredmeny();  
                e.helyezes =Convert.ToInt32(darabok[0]);  
                e.letszam = Convert.ToInt32(darabok[1]);  
                e.kategoria = darabok[2];  
                e.sportag = darabok[3];  
                eredmenylista.Add(e);  
            }  
12. Bezárom a fájlt!























