



# PEMROGRAMAN JAVASCRIPT

Home / My Cours... / Akademi ... / JS-FWD / PRE TEST... / PRE TEST...

### Quiz navigation

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

[Show one page at a time](#)

[Finish review](#)

Started on Wednesday, 24 August 2022, 4:02 PM

State Finished

Completed on Wednesday, 24 August 2022, 4:12 PM

Time taken 10 mins 6 secs

### QUESTION 1

Complete  
Marked out of 3.00

Di bawah ini adalah contoh operarot logika, kecuali

- ☒ a. ++
- ☐ b. ||
- ☐ c. !
- ☐ d. &&



**QUESTION 2**

Complete

Marked out of 3.00

Berikut adalah sintak yang benar untuk mengambil referensi file javascript demo.js secara eksternal

- ☐ a. <script href="demo.js">
- ☐ b. <script id="demo.js">
- ☒ c. <script src="demo.js">
- ☐ d. <script name="demo.js">

**QUESTION 3**

Complete

Marked out of 3.00

Blue print dalam OOP disebut

- ☒ a. class
- ☐ b. object
- ☐ c. function
- ☐ d. konstruktor

**QUESTION 4**

Complete

Marked out of 3.00

Berikut sintak yang benar untuk menulis kalimat Hello World

- ☐ a. document.show("Hello Wordl")
- ☒ b. document.write("Hello Wordl")
- ☐ c. document.line("Hello Wordl")
- ☐ d. document.alert("Hello Wordl")



**QUESTION 5**

Complete

Marked out of 3.00

Di bawah ini merupakan tag javascript yang dapat disisipkan pada dokumen HTML

- ☐ a. <jquery>
- ☐ b. <js>
- ☐ c. <javascript>
- ☒ d. <script>

**QUESTION 6**

Complete

Marked out of 3.00

Berikut cara membuat variabel yang benar di javascript

- ☐ a. declare nama\_variabel;
- ☐ b. nama\_variabel;
- ☐ c. variable nama\_variabel;
- ☒ d. var nama\_variabel;

**QUESTION 7**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana membuat perulangan while di javascript

- ☐ a. while (i<=10) then
- ☒ b. whie (i<=10)
- ☐ c. while {i<=10}
- ☐ d. while : i<=10



**QUESTION 8**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana membuat perulangan for di javascript

- ☐ a. for (i=1;i<=10;i++) then
- ☐ b. for (i=1;i<=10)
- ☒ c. for (i=1;i<=10;i++)
- ☐ d. for (i<=10)

**QUESTION 9**

Complete

Marked out of 3.00

Berikut ini dalah contoh event yang sering digunakan, KECUALI

- ☐ a. onclick
- ☐ b. onchange
- ☐ c. onload
- ☒ d. ontime

**QUESTION 10**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana cara memanggil fungsi di javascript?

- ☐ a. function nama\_fungsi()
- ☐ b. call nama\_fungsi()
- ☒ c. nama\_fungsi()
- ☐ d. show nama\_fungsi()



**QUESTION 11**

Complete

Marked out of 3.00

Berikut adalah jenis-jenis operator di javascript, KECUALI

- ☒ a. Penugasan
- ☐ b. perulangan
- ☐ c. Aritmatika
- ☐ d. Logika

**QUESTION 12**

Complete

Marked out of 3.00

Berikut ini adalah contoh operator aritmatika, KECUALI

- ☐ a. %
- ☐ b. +
- ☒ c. &&
- ☐ d. /

**QUESTION 13**

Complete

Marked out of 3.00

Javascript memiliki beberapa tipe data seperti berikut, kecuali;

- ☐ a. Numerik
- ☐ b. Boolean
- ☐ c. String
- ☒ d. list



**QUESTION 14**

Complete

Marked out of 4.00

Berikut adalah cara pembuatan array yang benar di javascript

- ☐ a. mahasiswa = ('Rini','Aldi','Acep','Putra')
- ☐ b. mahasiswa = 'Rini','Aldi','Acep','Putra'
- ☐ c. mahasiswa = {'Rini','Aldi','Acep','Putra'}
- ☒ d. mahasiswa = ['Rini','Aldi','Acep','Putra']

**QUESTION 15**

Complete

Marked out of 3.00

Perintah di javascript yang berfungsi untuk memberikan suatu informasi ke pengguna melalui jendela dialog dengan tombol Ok dan cancel adalah

- ☒ a. confirm
- ☐ b. write
- ☐ c. dialog
- ☐ d. prompt

**QUESTION 16**

Complete

Marked out of 4.00

Berikut adalah jenis-jenis array di javascript, KECUALI

- ☐ a. Array Campuran
- ☒ b. Array Asosiatif
- ☐ c. Array Numerik
- ☐ d. Array Boolean



**QUESTION 17**

Complete

Marked out of 3.00

Event Handler JavaScript ketika mouse keluar dari object hmtl adalah

- ☒ a. onmouseout
- ☐ b. onmouseover
- ☐ c. onmouseup
- ☐ d. onmousedown

**QUESTION 18**

Complete

Marked out of 3.00

Event adalah sesuatu yang terjadi ketika ada aksi yang dilakukan oleh pengguna atau sistem pada halaman web. Pernyataan ini bersifat?

- ☐ a. Salah
- ☒ b. Benar

**QUESTION 19**

Complete

Marked out of 3.00

Event Handler JavaScript ketika mouse mengampiri object hmtl adalah

- ☐ a. onmouseup
- ☐ b. onmouseout
- ☐ c. onmousedown
- ☒ d. onmouseover



**QUESTION 20**

Complete

Marked out of 3.00

Yang menjembatani antara Class dan Object di dalam OOP disebut

- ☐ a. class
- ☐ b. function
- ☒ c. konstruktor
- ☐ d. object

**QUESTION 21**

Complete

Marked out of 3.00

Perintah di javascript yang berfungsi untuk menampilkan data/informasi dalam bentuk POP UP adalah

- ☐ a. show()
- ☒ b. alert()
- ☐ c. write()
- ☐ d. pop\_up()

**QUESTION 22**

Complete

Marked out of 3.00

Di bawah adalah sintak javascript untuk mengambil elemen HTML secara spesifik pada atribut ID

- ☐ a. document.getElementByName("demo");
- ☒ b. document.getElementById("demo");
- ☐ c. document.getElementsByClassName("demo");
- ☐ d. document.getElementsByTagName("demo");





**QUESTION 23**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana membuat komentar di javascript

- ☒ a. /\* ini komentar \*/
- ☐ b. \*ini komentar\*
- ☐ c. <!--ini komentar-->
- ☐ d. //ini komentar

**QUESTION 24**

Complete

Marked out of 3.00

Perintah yang digunakan di dalam javascript untuk menerima inputan dari keyboard adalah

- ☐ a. show
- ☐ b. input
- ☐ c. alert
- ☒ d. prompt

**QUESTION 25**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana cara membuat pernyataan IF di javascript

- ☒ a. if (i==1)
- ☐ b. if != 1 then
- ☐ c. if (i<>1)
- ☐ d. if i == 1



**QUESTION 26**

Complete

Marked out of 4.00

Berikut adalah contoh penulisan nama variabel yang SALAH

- ☐ a. var nilai;
- ☐ b. var nama;
- ☐ c. var jenis\_kelamin;
- ☒ d. var usia+;

**QUESTION 27**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana cara membuat fungsi di javascript?

- ☐ a. function : nama\_fungsi()
- ☒ b. function nama\_fungsi()
- ☐ c. function [nama\_fungsi]
- ☐ d. function =< nama\_fungsi()

**QUESTION 28**

Complete

Marked out of 4.00

Bagaimana membuat komentar di javascript bila lebih dari satu baris kode

- ☐ a. //Komentar lebih dari satu baris//
- ☒ b. /\*Komentar lebih dari satu baris\*/
- ☐ c. </Komentar lebih dari satu baris/>
- ☐ d. <!--Komentar lebih dari satu baris-->



**QUESTION 29**

Complete

Marked out of 3.00

Membuat fungsi JavaScript tanpa mendefinisikan nama fungsi dan dapat ditetapkan dalam sebuah variabel adalah

- ☐ a. void functions
- ☒ b. arrow functions
- ☐ c. return functions
- ☐ d. anonymous functions

**QUESTION 30**

Complete

Marked out of 3.00

Kita dapat menambahkan sintak javascript dalam dokumen HTML pada bagian

- ☐ a. Tidak bisa keduanya
- ☐ b. di dalam tag <body>
- ☐ c. di dalam tag <head>
- ☒ d. Bisa di dalam tag <head> maupun <body>

**CONTACT**

NF COMPUTER

Jl. Lenteng Agung Raya No. 20-21,

Jakarta Selatan 12640

Telp. +62-21- 7874223, 7874224

Email: info@nurulfikri.co.id

**SUPPORT**[Documentation](#)[Forums](#)[Language Packs](#)[Release Status](#)**PROFIL**

Perusahaan

Instruktur

Kontak

**MOBILE**

App Store  
Available now on the



Google Play  
Get in on

**PROGRAM**

Kursus Reguler

Kursus Online

Studi Independen





- Home
- Privacy
- Terms
- Sitemap
- Purchase



Copyright © 2022 NF COMPUTER | All Rights Reserved.

