Основные формулы комбинаторики

1) Φ акториал (произведение всех натуральных чисел от 1 до n включительно)

1! = 1

$$2! = 1 \cdot 2 = 2$$

$$3! = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$$

$$4! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 = 24$$

$$5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$$

$$6! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 = 720$$

$$7! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 = 5040$$

...

$$(n-1)!=1\cdot 2\cdot 3\cdot 4\cdot 5\cdot ...\cdot (n-2)(n-1)$$

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot ... \cdot (n-2)(n-1)n$$

$$(n+1)!=1\cdot 2\cdot 3\cdot 4\cdot 5\cdot ...\cdot (n-2)(n-1)n(n+1)$$

. . .

Кроме того: 0!=1

2) Перестановки, сочетания и размещения без повторений

<u>Участники действий</u>: множество, состоящее из n **различных** объектов (либо объектов, считающихся в контексте той или иной задачи различными)

Формула количества перестановок: $P_n = n!$

Типичная смысловая нагрузка: «Сколькими способами можно переставить п объектов?»

Формула количества сочетаний:
$$C_n^m = \frac{n!}{(n-m)! \cdot m!}$$

Типичная смысловая нагрузка: «Сколькими способами можно выбрать m объектов из n?». Поскольку выборка проводится из множества, состоящего из n объектов, то справедливо неравенство $0 \le m \le n$

Формула количества размещений: $A_n^m = (n-m+1) \cdot ... \cdot (n-1)n$

Типичная смысловая нагрузка: «сколькими способами можно выбрать т объектов (из п объектов) **и в каждой** выборке переставить их местами (либо распределить между ними какие-нибудь уникальные атрибуты)»

Исходя из вышесказанного, справедлива следующая формула:

$$C_n^m \cdot P_m = A_n^m$$

И в самом деле:

$$C_n^m \cdot P_m = \frac{n!}{(n-m)! \cdot m!} \cdot m! = \frac{n!}{(n-m)!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-m)(n-m+1) \cdot \dots \cdot (n-1)n}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-m)} = (n-m+1) \cdot \dots \cdot (n-1)n = A_n^m$$

3) Бином Ньютона и треугольник Паскаля

Под *биномом Ньюмона* чаще всего подразумевают формулу возведения двучлена (a+b) в целую неотрицательную степень n:

$$(a+b)^{0} = \mathbf{1}$$

$$(a+b)^{1} = C_{1}^{0}a + C_{1}^{1}b = \mathbf{a} + \mathbf{b}$$

$$(a+b)^{2} = C_{2}^{0}a^{2} + C_{2}^{1}a^{1}b^{1} + C_{2}^{2}b^{2} = \mathbf{a}^{2} + 2\mathbf{a}\mathbf{b} + \mathbf{b}^{2}$$

$$(a+b)^{3} = C_{3}^{0}a^{3} + C_{3}^{1}a^{2}b^{1} + C_{3}^{2}a^{1}b^{2} + C_{3}^{3}b^{3} = \mathbf{a}^{3} + 3\mathbf{a}^{2}\mathbf{b} + 3\mathbf{a}\mathbf{b}^{2} + \mathbf{b}^{3}$$

$$(a+b)^{4} = C_{4}^{0}a^{4} + C_{4}^{1}a^{3}b^{1} + C_{4}^{2}a^{2}b^{2} + C_{4}^{3}a^{1}b^{3} + C_{4}^{4}b^{4} = \mathbf{a}^{4} + 4\mathbf{a}^{3}\mathbf{b} + 6\mathbf{a}^{2}\mathbf{b}^{2} + 4\mathbf{a}\mathbf{b}^{3} + \mathbf{b}^{4}$$

$$(a+b)^{5} = C_{5}^{0}a^{5} + C_{5}^{1}a^{4}b^{1} + C_{5}^{2}a^{3}b^{2} + C_{5}^{3}a^{2}b^{3} + C_{5}^{4}a^{1}b^{4} + C_{5}^{5}b^{5} = \mathbf{a}^{5} + 5\mathbf{a}^{4}\mathbf{b} + 10\mathbf{a}^{3}\mathbf{b}^{2} + 10\mathbf{a}^{2}\mathbf{b}^{3} + 5\mathbf{a}\mathbf{b}^{4} + \mathbf{b}^{5}$$
...
$$(a+b)^{n} = C_{n}^{0}a^{n} + C_{n}^{1}a^{n-1}b^{1} + C_{n}^{2}a^{n-2}b^{2} + C_{n}^{3}a^{n-3}b^{3} + \dots + C_{n}^{n-2}a^{2}b^{n-2} + C_{n}^{n-1}a^{1}b^{n-1} + C_{n}^{n}b^{n}$$

Биномиальные коэффициенты C_n^m можно рассчитать по стандартной формуле (см. пункт 2), но удобнее воспользоваться так называемым *треугольником Паскаля*, который представляет собой бесконечную таблицу биномиальных коэффициентов. По бокам этого треугольника расположены единицы, а каждое внутреннее число равно сумме двух ближайших верхних чисел (*красные метки*):

Так, например, для возведения двучлена в 6-ю степень следует руководствоваться общей формулой бинома, после чего сразу записать числа из строки № 6 треугольника Паскаля:

$$(a+b)^6 = C_6^0 a^6 + C_6^1 a^5 b^1 + C_6^2 a^4 b^2 + C_6^3 a^3 b^3 + C_6^4 a^2 b^4 + C_6^5 a^1 b^5 + C_6^6 b^6 =$$

$$= \mathbf{a^6} + \mathbf{6a^5b} + \mathbf{15a^4b^2} + \mathbf{20a^3b^3} + \mathbf{15a^2b^4} + \mathbf{6ab^5} + \mathbf{b^6}$$

Кроме того, данная таблица позволяет быстро находить отдельно взятые биномиальные коэффициенты (например, в целях проверки вычислений по формуле $C_n^m = \frac{n!}{(n-m)! \cdot m!}$):

 C_6^2 — находим строку № 6 и (внимание!) 2+1=3-й элемент слева (зелёный кружок): $C_6^2=15$; C_9^5 — находим строку № 9 и выбираем 5+1=6-й элемент слева (малиновый кружок): $C_9^5=126$; C_{10}^3 — находим строку № 10 и выбираем 3+1=4-й элемент слева (коричневый кружок): $C_{10}^3=120$.

4) Комбинаторное правило суммы и комбинаторное правило произведения

Если объект A можно выбрать из некоторого множества объектов m способами, а другой объект B-n способами, то выбор объекта A или объекта B (без разницы какого) возможен m+n способами.

Если объект A можно выбрать из некоторого множества объектов m способами \mathbf{u} после каждого такого выбора объект B можно выбрать n способами, то упорядоченная пара объектов (A;B) может быть выбрана mn способами.

Данные принципы справедливы и для бОльшего количества объектов.

Важная содержательная часть правил состоит в том, знак «плюс» понимается и читается как союз $\mathbf{И}\mathbf{J}\mathbf{U}$, а знак «умножить» — как союз \mathbf{U} .

5) Перестановки, сочетания и размещения с повторениями

<u>Участники действий</u>: множество, состоящее из объектов, среди которых есть одинаковые (либо считающиеся таковыми по смыслу задачи)

Формула количества перестановок с повторениями:
$$P_{n(nosm)} = \frac{n!}{n_1! \cdot n_2! \cdot n_3! \cdot ... \cdot n_k!}$$
,

где $n_1 + n_2 + n_3 + ... + n_k = n$

Типичная смысловая нагрузка: «Количество способов, которыми можно переставить n объектов, среди которых 1-й объект повторяется n_1 раз, 2-й объект повторяется n_2 раз, 3-й объект $-n_3$ раз, ..., k-й объект $-n_k$ раз»

Следует отметить, что в подавляющем большинстве задач в совокупности есть и уникальные (не повторяющиеся) объекты, в этом случае соответствующие значения n_i равны единице, и в практических расчётах их можно не записывать в знаменатель.

Формула количества сочетаний с повторениями:
$$C_{n(nosm)}^m = C_{n+m-1}^m = \frac{(n+m-1)!}{(n-1)! \cdot m!}$$

Типичная смысловая нагрузка: «Для выбора предложено п множеств, каждое из которых состоит из одинаковых объектов. Сколькими способами можно выбрать т объектов?»

То есть, здесь в выборке могут оказаться одинаковые объекты, и если m > n, то совпадения точно будут. По умолчанию предполагается, что исходная совокупность содержит не менее m объектов **каждого вида**, и поэтому выборка может полностью состоять из одинаковых объектов.

Формула количества размещений с повторениями: $A_{n(nogn)}^m = n^m$

Типичная смысловая нагрузка: «Дано множество, состоящее из п объектов, при этом любой объект можно выбирать **неоднократно**. Сколькими способами можно выбрать т объектов, если важен порядок их расположения в выборке? »

Для бОльшей ясности здесь удобно представить, что объекты извлекаются последовательно (хотя это вовсе не обязательное условие). В частности, возможен случай, когда из n имеющихся объектов m раз будет выбран какой-то один объект.