

# Raúl Brito

## Desarrollador Móvil y Full-Stack

✉ raulbritogonz@gmail.com

☎ +58 414-6382366

📍 Zulia - Venezuela

🌐 [www.linkedin.com/in/raulbritogonz](https://www.linkedin.com/in/raulbritogonz)

🔗 <https://github.com/Radul19>

### PERFIL

Desarrollador con mas de **5 años de experiencia**.

Amante de JavaScript, investigador innato y estudiante independiente, explorando nuevas tecnologías en el espectro **MERN**.

Desde **desarrollo full-stack**, **desarrollo mobile**, hasta administración de **base de datos** y **UML**.

#### Aprendiz Veloz:

Me esfuerzo por adaptarme y adquirir rápidamente las habilidades que se requieran.

#### Analizador de problemas:

Un error no ha sido suficiente para interrumpir mi rutina de trabajo, siempre buscando alternativas para mantener un código legible, seguro y rápido.

### IDIOMAS

Español

Nativo



Inglés

Avanzado



### EDUCACIÓN

Ing. Sistemas

U.E.C.P Santiago Mariño

2018 – 2020 | Zulia, Venezuela

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### Freelancer (Remote)

2019 – 2023

Como freelancer he tenido la oportunidad de perfeccionar un gran repertorio de tecnologías:

- **Frontend:** HTML5, CSS3, Javascript, React, React native, Flutter, Kotlin, Redux, NextJs, Svelte, Vue.
- **Backend:** NodeJS (Express, Webpack), MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Python.
- **Servicios:** Heroku, AWS, MongoDB Atlas, Vercel, Cloudinary.

#### Academia de flamenco Andalucía

Desarrollo Mobile y Backend.

03/2023 – 08/2023 | Zulia, Venezuela

Desarrollo Mobile, Backend, Estadísticas de invitados y administración de entradas para evento cultural.

#### Faindit

Desarrollador Mobile / Full-Stack

2022 – 2023 | Venezuela

Desarrollo Mobile y Backend para Startup:

- **Responsabilidades:** Planificación y Desarrollo de proyecto, administrador de Base de datos, desarrollador de API RESTful, desarrollo Frontend.
- **Tecnologías:** React Native, Redux, NodeJS (Express), Typescript, AWS Lambda, MongoDB.

#### NoRep

Desarrollador Web Full-Stack

11/2023 – 02/2025 | Cabimas, Venezuela

Sistema administrativo para la creación de eventos Crossfit, con tabulación por participantes y categorías. Implementado con lógica **Tie-Brake** en base al rendimiento de los competidores.

**Tecnologías:** React, Nodejs, Express, MongoDB, Vercel.

### OTRAS TECNOLOGÍAS

#### Font-end/Motores de Videojuegos:

HTMX, Lynx, Pugs, Godot, Ursina.

#### Servicios en la nube:

Firebase, Google Maps Platform.

#### Base de Datos:

Firestore, Supabase, SurrealDB.