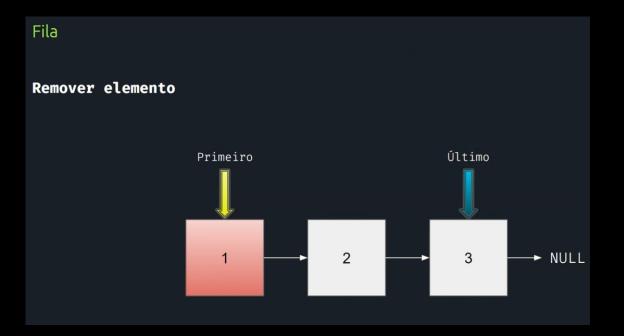
Fila é uma estrutura de dados ordenada onde o primeiro elemento inserido será o primeiro a ser retirado (FIFO - first in first out / LILO - last in last out).

A Fila possui duas extremidades: uma por onde é feita a inserção de elementos (fim da fila) e outra por onde é feita a remoção de elementos (início da fila).

Fila

Adicionar o valor







Fila Problemas resolvidos

- Escalonamento de tarefas por ordem de chegada;
- Tempo de espera de clientes em call center;
- Definição do número de caixas de supermercado.

Fila

Principais Operações

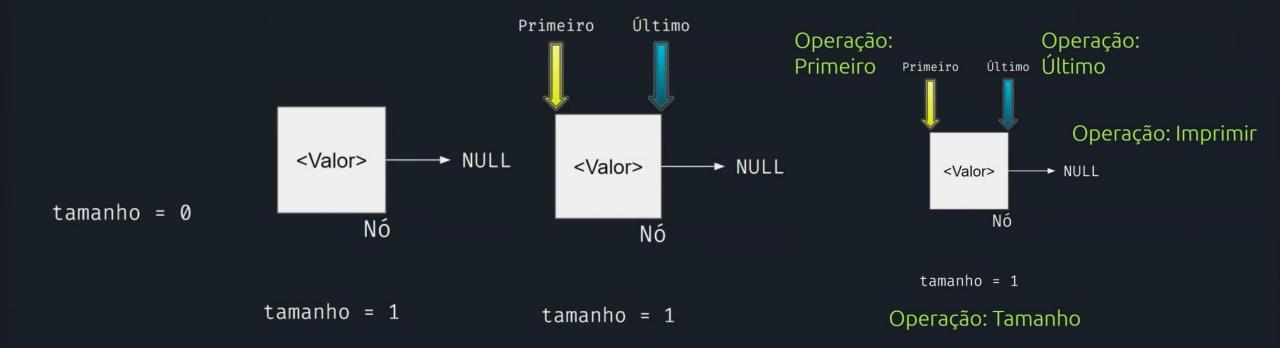
Principais operações:

- 1 Adicionar item (queue)
- 2 Remover item (*dequeue*)
- 3 Imprimir (print)

Operação opcional:

- 1 Primeiro da fila (getFirst)
- 2 Último da fila (getLast)
- 3 Tamanho da fila (getLength)

Operação: Criar Fila



Classe Queue

```
public class Queue { 2 usages
         private Node last; 3 usages
         public class Node{ 6 usages
             Node newNode = new Node(value);
             first = newNode;
             last = newNode;
         public void getFirst(){ 1usage
                 System.out.println("Fila está vazia");
         public void getLast(){ 1 usage
```

```
}else{
       System.out.println("Fila está vazia");
public void getLength(){ 1usage
   System.out.println("Length: "+length);
public void print(){ 1usage
   System.out.println("========");
   Node temp = first;
   while (temp != null){
       System.out.println(temp.value);
       temp = temp.next;
   System.out.println("========");
```

Classe Teste

```
© Queue.java
               package Fila;
      public class TesteFila {
          public static void main(String[] args) {
          Queue myQueue = new Queue( value: 1);
          myQueue.getFirst();
          myQueue.getLast();
          myQueue.getLength();
          myQueue.print();
```

```
TesteFila ×
Run
    "E:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Pr
    First: 1
    Last: 1
    Length: 1
    ⑪
    Process finished with exit code 0
```

Operação: Enfileirar (enqueue)



tamanho = 2

Operação: Enfileirar (*enqueue*)



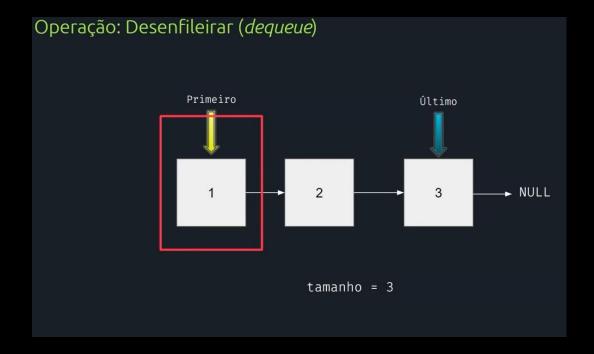
tamanho = 2

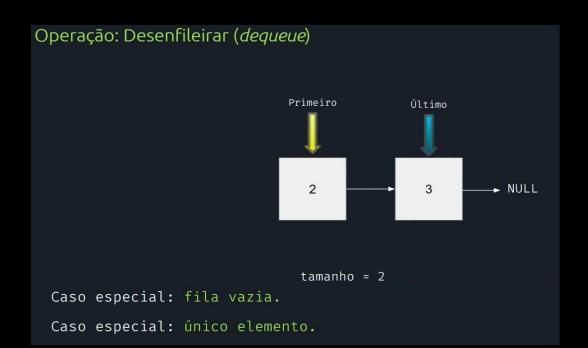
```
public void enqueue(int value){    no usages

Node newNode = new Node(value);

if (length ==0){
    first = newNode;
    last = newNode;
}else{
    last.next = newNode;
    last = newNode;
}
length++;
}
```

```
public static void main(String[] args) {
Queue myQueue = new Queue( value: 1);
myQueue.getFirst();
myQueue.getLast();
myQueue.getLength();
myQueue.print();
myQueue.enqueue( value: 2);
myQueue.enqueue( value: 3);
myQueue.getFirst();
myQueue.getLast();
myQueue.getLength();
myQueue.print();
```





```
public Node dequeue(){ no usages

if (length ==0) return null;

Node temp = first;

if (length == 1){
    first = null;
    last = null;
}else {
    first = first.next;
    temp.next = null;
}

length--;
return temp;
}
```

```
public class TesteFila {
    public static void main(String[] args) {
        Queue myQueue = new Queue( value: 1);
        myQueue.enqueue( value: 2);
        myQueue.enqueue( value: 3);

        System.out.println(myQueue.dequeue().value);
        System.out.println(myQueue.dequeue().value);
        System.out.println(myQueue.dequeue().value);

        // myQueue.getFirst();
        // myQueue.getLast();
        // myQueue.getLength();
        // myQueue.print();
        // myQueue.print();
```

```
"E:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-ja
1
2
3
Process finished with exit code 0
```

Problema: Fila de Atendimento

Imagine que você está desenvolvendo um sistema de atendimento ao cliente para uma loja. Crie um programa Java que simule a fila de atendimento, onde os clientes entram na fila e são atendidos um por um.

```
Project
                                    © Queue.java
                                                     TesteFila.java
                                                                        FilaDeAtendimento.java ×
                                           package Main;

→ Fila C:\Users\Raudiney Farias\Deskto

  > □ .idea
                                           import Fila.Queue;

∨ □ src

                                           import java.util.Random;

∨ □ main

       java
                                           public class FilaDeAtendimento {
         > 🖻 Fila
         public static void main(String[] args) {
              © FilaDeAtendimento
         > org.example
                                                   int n = 5;
                                                   var random = new Random();
         resources
                                                   int cliente = random.nextInt( bound: 101);
    → limit test
                                                   Queue queue = new Queue(cliente);
  > 🗀 target
    .gitignore
                                                   System.out.println("Chegou o cliente e o Numero do cliente "+cliente);
    m pom.xml
  Th External Libraries
                                                   for (int i =2; i <=n; i++){
  Scratches and Consoles
                                                       cliente = random.nextInt( bound: 101);
                                                       System.out.println("Chegou o cliente "+ cliente);
                                                       queue.enqueue(cliente);
  Implementação
                                                   var node = queue.dequeue();
  dos códigos
                                                   while (node != null){
                                                       System.out.println("Atendido o cliente: "+ node.getValue());
                                                       node = queue.dequeue();
```

80

Um número aleatório é um número que pertence a uma série numérica e não pode ser previsto a partir dos membros anteriores da série. O conceito de número aleatório é um conceito relativo à série numérica a que o número pertence. Um número pode ser aleatório numa série numérica e não aleatório noutra

Resultado:

```
"E:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-jav
Chegou o cliente e o Numero do cliente 82
Chegou o cliente 71
Chegou o cliente 98
Chegou o cliente 86
Chegou o cliente 37
Atendido o cliente: 82
Atendido o cliente: 71
Atendido o cliente: 98
Atendido o cliente: 86
Atendido o cliente: 37
```



- 1 Estrutura dinâmica;
- 2 Eficiente na resolução de problemas FIFO;
- 3 Simplicidade de implementação.