游玩测试记录纸

lxc-关卡

|  |  |
| --- | --- |
| 步骤 |  |
| 设立测试目标：检测关卡难度 | 🔲 |
| 设立测试标准：玩家是否理解游戏乐趣，关卡是否围绕核心机制 | 🔲 |
| 确认测试玩家：用户画像、用户分层、待测试玩家稀有性: 灰了 | 🔲 |
| 工程准备：游戏搭建、录音录像设备 | 🔲 |

玩家叙说记录：

* 测过了，看看现在是什么样的

测试过程记录：

* 有点太难了

测试后追问：

* 多一些存档点会好很多
* 在现在的条件下地形系统没有必要