游玩测试记录纸

lxc-总体关卡

|  |  |
| --- | --- |
| 步骤 |  |
| 设立测试目标：检测关卡难度 | 🔲 |
| 设立测试标准：节奏值的合理性 | 🔲 |
| 确认测试玩家：用户画像、用户分层、待测试玩家稀有性: 现在你也是重度污染玩家（ | 🔲 |
| 工程准备：游戏搭建、录音录像设备 | 🔲 |

玩家叙说记录：

* 完整了吗（我：额，没有）

测试过程记录：

* 加了存档点后游玩体验明显有改善
* 地形有些用处了，但是没有很核心

测试后追问：

* 有些关卡还是太难了
* npc区分度可以再大一点