## Raul Albuquerque

www.linkedin.com/in/dev-raul-albuquerque https://github.com/Raul-Albuquerque

(81) 99708-0397 raulmalbuquerque2014@gmail.com Casa Caiada - Olinda - Pernambuco 14/12/1996

## **OBJETIVO PROFISSIONAL** Desenvolvimento Front-End

#### **RESUMO DE QUALIFICAÇÕES**

Desenvolvedor Full Stack Python em formação pela EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia, graduado em Direito. Profissional com perfil criativo. Possuo experiências em desenvolvimento front end e habilidades em HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React. Desenvolvo diversos projetos autorais para consolidar meus conhecimentos. Possuo noções de web design. Minhas experiências profissionais anteriores desenvolveram minha disciplina, resiliência, responsabilidade, liderança, colaboratividade, equilíbrio emocional, proatividade, empatia, gestão do tempo e minha capacidade de resolver problemas.

### **FORMAÇÃO**

- Desenvolvedor Full Stack Python Curso livre Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia (EBAC) -07/2023 - 07/2024.
- Desenvolvimento Web Completo Curso livre Udemy 12/2022 04/2023.
- Direito bacharel Faculdade Carajás 08/2017 12/2022.

#### **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

Comando da 23ª Brigada de Infantaria de Selva- Exército Brasileiro (Marabá/PA)

09/19-06/23

(Órgão Público do Poder Executivo Federal)

1º Tenente - Chefe-Adjunto do Grupo de Coordenação e Acompanhamento das Licitações e Contratos.

- Auxiliei o chefe do grupo no gerenciamento de uma equipe com 15 militares, responsável pelo planejamento e execução orçamentária de 6 Organizações Militares.
- Principais atividades:
  - Fomentei a elaboração dos processos do Grupo de forma digital, ocasionando uma economia de custos e uma maior celeridade.
  - Implementei, juntamente com o Chefe, o controle de prazos por meio do trello, gerando uma major eficiência nas atividades da equipe.
  - Elaborei inúmeros processos licitatórios, juntamente com a equipe, desenvolvendo a liderança.

23º Batalhão Logístico de Selva - Exército Brasileiro (Marabá/PA)

09/16-08/19

(Órgão Público do Poder Executivo Federal)

# 2º Tenente – Chefe da Seção de Aquisições, Licitações e Contratos.

Gerenciei uma equipe de 6 militares, responsável pelo planejamento e execução orçamentária da Organização Militar. Aperfeiçoando o equilíbrio emocional, liderança, flexibilidade, responsabilidade e capacidade de trabalho em equipe.

Parque Regional de Manutenção/7- Exército Brasileiro (Recife/PE)

03/16-08/16

(Órgão Público do Poder Executivo Federal)

# Aspirante a oficial

Ministrei aulas e participei ativamente da formação no período de instrução básica dos soldados do Efetivo Variável do Parque Regional de Manutenção/7. Além dessas atividades, tive ainda contato com a parte administrativa da Organização Militar.

#### PROJETOS RELEVANTES (realizados em cursos)

**IMC Precision** 10/23-10/23

Curso da EBAC.

- Calculadora de Índice de Massa Corporal (IMC).
- Conceitos praticados no planejamento:
  - prototipagem no figma, escolha tipográfica, paleta de cores, gradiente, seleção e preparo de imagens.
- Conceitos praticados no desenvolvimento:

- Configuração do ambiente com Vite, linguagem JSX, renderização condicional, Single Page Application (SPA), criação e estilização de componentes, captura de eventos e responsividade com React.
- Palavras-chave: UI/UX Design HTML CSS JS Vite JSX SPA React

Calculadora Vue 10/23-10/23

Curso da EBAC.

- Calculadora que realiza adição, subtração, multiplicação e divisão.
- Conceitos praticados no desenvolvimento:
  - o Configuração do ambiente com Vite, Single Page Application (SPA), renderização de elementos, componetização, eventos e reatividade.
- Palavras-chave: UI/UX Design HTML CSS JS Vite Vue SPA.

Raul's birthday 10/23-10/23

Curso da EBAC.

- Landing page do meu aniversário, que realiza uma contagem regressiva automática até o dia.
- Conceitos praticados no planejamento:
  - o prototipagem no figma, escolha tipográfica, paleta de cores, gradiente, seleção e preparo de imagens.
- Conceitos praticados no desenvolvimento:
  - Configuração do ambiente de desenvolvimento com Parcel, estilização de elementos com SASS, responsividade, manipulação de datas com JS, animações para o scroll da página com AOS library.
- Palavras-chave: UI/UX Design Figma HTML CSS JS Parcel SASS Responsividade -AOS library.

Avatar The Way Of Water

09/23-10/23

Curso da EBAC.

- Landing Page em inglês do filme Avatar The Way of Water.
- Conceitos praticados no planejamento:
  - o Prototipagem no Figma, escolha tipográfica, paleta de cores, seleção e preparo de imagens.
- Conceitos praticados no desenvolvimento:
  - Configuração do ambiente de desenvolvimento com GULP, utilização de fontes externas, estilização de elementos com SASS, minificação de imagens, ofuscação de código e responsividade.
- Palavras-chave: UI/UX Design Figma HTML CSS JS GULP SASS responsividade.

Entube o milico 09/23-09/23

Curso da EBAC.

 Game engraçado, voltado para o público militar, com 3 níveis de dificuldade e o objetivo do usuário é conseguir pegar o personagem que fica escapando.

#### Conceitos praticados no planejamento:

o Prototipagem no Figma, escolha tipográfica, paleta de cores, seleção e preparo de imagens.

#### Conceitos praticados no desenvolvimento:

 Criação do ambiente de desenvolvimento e do ambiente de produção, compilação de LESS, minificação de arguivos e ofuscação de código com GRUNT. • Palavras-chave: UI/UX Design - Figma - HTML - CSS - JS - GRUNT - LESS - Bootstrap - responsividade.

### **IDIOMAS**

Inglês intermediário.

# **COMPETÊNCIAS**

• HTML | CSS | JavaScript | Typescript | React | SASS | LESS | Git | Github | Bootstrap | Figma | Canva | Photoshop | Miro | Trello | Notion.

### **CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES**

- Primeiros passos com Git e Github DIO 2023
- UI Design para iniciantes Origamid 2023.
- Curso JavaScript do Zero Trybe 2023