

RELACIÓN DE EJERCICIOS 3

1. Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.
2. Definir una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.
3. Definir una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aportó otro paso natural".
4. Función que imprime una pirámide. La altura de la pirámide se recibe como parámetro.
5. Modificar la anterior para que reciba un segundo parámetro que será el "relleno" de la pirámide.
6. Función línea, que recibe como parámetro un carácter y el número de veces que se debe imprimir.
7. Modificar la función que imprime una pirámide para que use la función línea anterior.
8. Función que recibe dos parámetros, base y altura, e imprime un rectángulo hueco con esas dimensiones, cuyo borde será el carácter '#'
9. Función ordena_lmites, que recibe como parámetros dos valores de tipo entero, ini y fin. La función intercambia dichos valores sólo si ini es mayor que fin.
10. Función que recibe como parámetro un número, y me "indica" si ese número es par o no: devuelve como "resultado de la función" un valor de tipo entero: 1 si es par, 0 si no es par.
11. Función que recibe como parámetro un número, y me "indica" si ese número es impar o no: devuelve como "resultado de la función" un valor de tipo booleano: false si es par, true si es impar.
12. Función es_primo, que recibe un número y devuelve como resultado si es primo o no.
13. Función primos_rango que imprime todos los primos comprendidos entre inicio y final, que se reciben como parámetros. Debe utilizar la función es_primo.

- 14.** Función potencia: recibe la base y el exponente y devuelve como resultado la potencia.
- 15.** Función factorial: recibe un número y devuelve como resultado el factorial de dichos número.
- 16.** Función que solicite las notas de la clase, e imprime el número de aprobados, suspensos y la media.
 - Opciones de la entrada de notas
 - i. Se piden de una en una. Si se introduce una nota inferior a cero se entiende que no hay más notas
 - ii. Se solicita introducir todas las notas juntas separadas por comas.
- 17.** Función que recibe un número real e imprime la calificación que le corresponde: Suspenso, Aprobado, Bien, Notable o Sobresaliente.
- 18.** Función castigo que recibe como parámetros una cadena de caracteres y un valor de tipo entero, e imprime la cadena tantas veces como indique el valor de tipo entero.
- 19.** Función que imprime los números desde inicio hasta final, siendo inicio y final parámetros de la función.
- 20.** Función que calcula la suma de los números del 1 a límite, siendo limite un parámetro de la función.
- 21.** Calcular el producto de los números del 1 a límite, siendo limite un parámetro de la función.
- 22.** Función que imprime la tabla de multiplicar del número n, siendo n un parámetro de la función.
- 23.** Función que devuelve como resultado el número de veces que aparece el carácter 'a' o 'A' en una cadena.
- 24.** Modificar ejercicio anterior para que el carácter a contar sea un parámetro.