

## Sabre de Luz

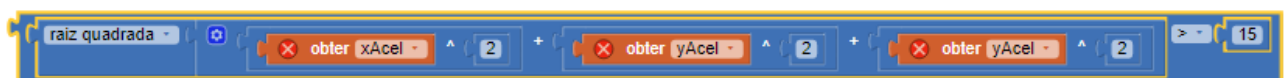
Há diversos sites para obtenção de efeitos sonoros. Para o projeto abaixo os sons foram obtidos do site (<https://www.soundboard.com/sb/LightsaberSounds>).

Para cada movimento será atribuído um som. Fazer o upload dos efeitos sonoros para a aplicação na guia mídia.

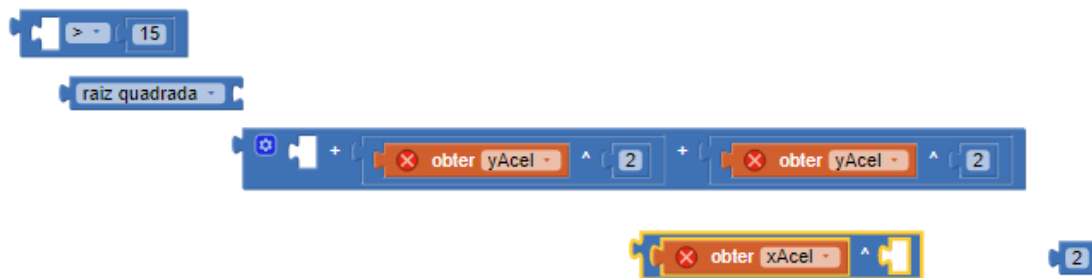
Associar os sons para cada movimento (ao ligar, estático e golpear), após ter subido os sons, incluir três sons ao screen e associar um som para cada arquivo que subiu.

Para a interpretação dos movimentos vou usar a aceleração resultante (Raiz quadrada da soma dos quadrados dos valores de cada eixo (X, Y e Z)).

Exemplo em blocos da fórmula mencionada

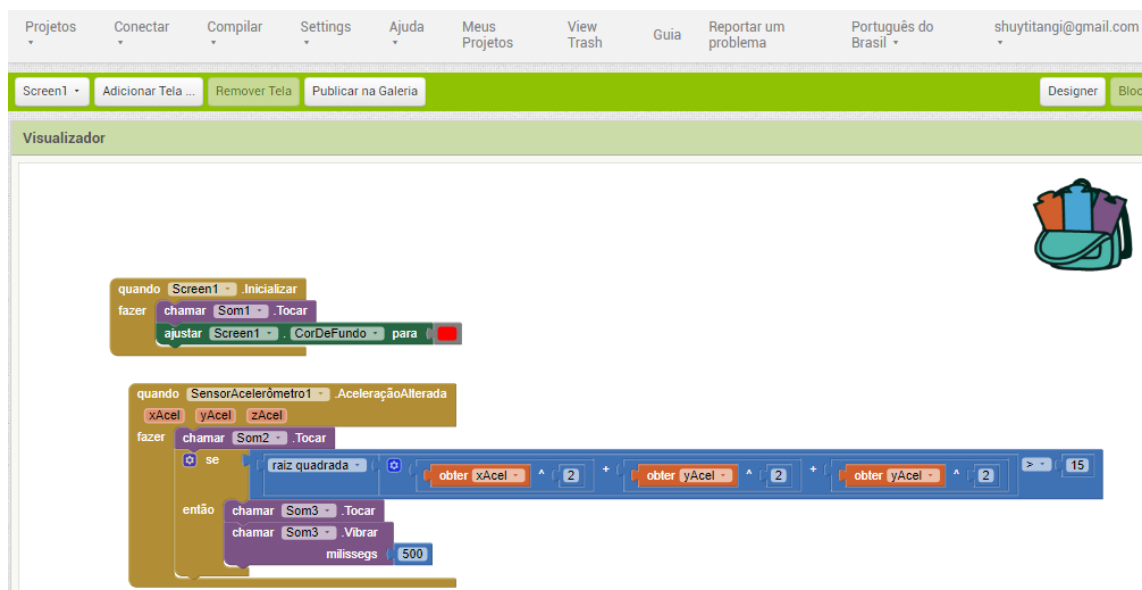


Visão expandida



Quando a aceleração do movimento for maior que uma aceleração qualquer eu disparo o som, tal valor varia de sensor para sensor, contudo, foi atribuído valor 15 como satisfatório para interpretar que o movimento do celular correspondesse a um golpe do sabre.

Exemplo final dos blocos



Obs.

No primeiro bloco, ao iniciar a aplicação será disparado o primeiro som (que simula o som do sabre sendo acionado), bem como a cor do fundo mudará para vermelho.

Também foi atribuído ao movimento uma vibração com o valor de 500 milissegundos, que disparado somente quando o acelerômetro captar movimento maior que 15 na soma dos três eixos.

Por fim, tendo como base a utilização do acelerômetro, crie ou altere a aplicação da maneira que quiser.