

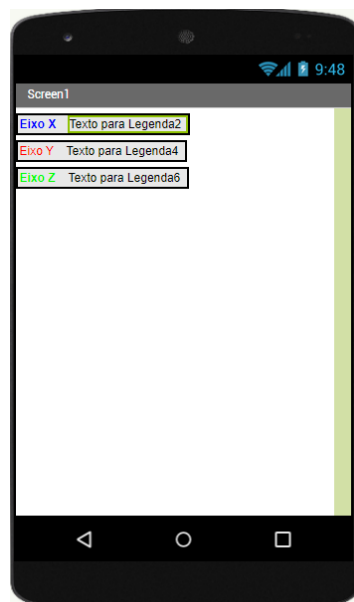
Para entender o acelerômetro

Será necessário inserir seis legendas, sendo três legendas para os eixos, de maneira que uma será para o eixo X, outra para o eixo Y, e, por fim uma para o eixo Z.

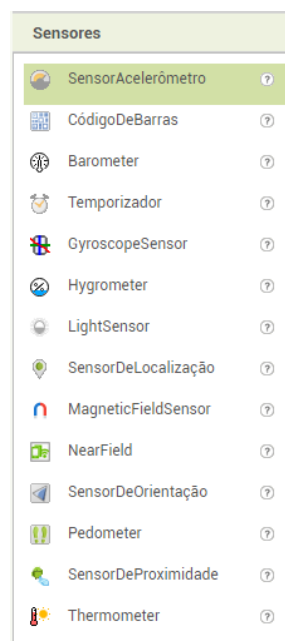
Por conseguinte, as três outras legendas representarão as variáveis obtidas em cada eixo, conforme abaixo

eixo X	“valor obtido”
eixo Y	“valor obtido”
eixo Z	“valor obtido”

Exemplo:



O sensor acelerômetro está localizado na paleta de sensores.



Exemplo – Blocos

Projetos
▼

Conectar
▼

Compilar
▼

Settings
▼

Ajuda
▼

Meus
Projetos

View
Trash

Guia

Reportar um
problema

Português do
Brasil
▼

shuytitangi@gmail.com
▼

Screen1
Adicionar Tela ...
Remover Tela
Publicar na Galeria

Designer
Blocos

Visualizador

quando

SensorAcelerômetro1

AceleraçãoAlterada

xAcel

yAcel

zAcel

fazer

ajustar

Legenda2

Texto

para

obter

xAcel

ajustar

Legenda4

Texto

para

obter

yAcel

ajustar

Legenda6

Texto

para

obter

zAcel

