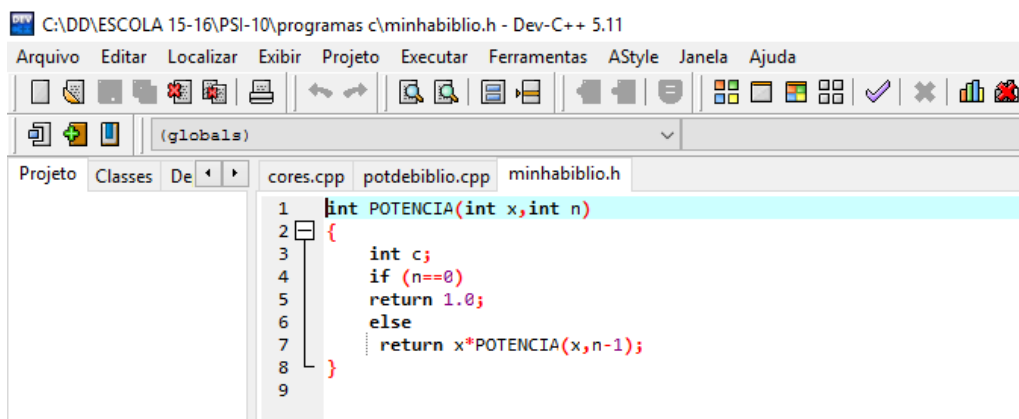


Curso Profissional: Programador/a de Informática
PSD – 10.º ano: UFCD 0809 - Programação em C/C++ - fundamentos
Ficha de Trabalho 14

Ano letivo 21/22

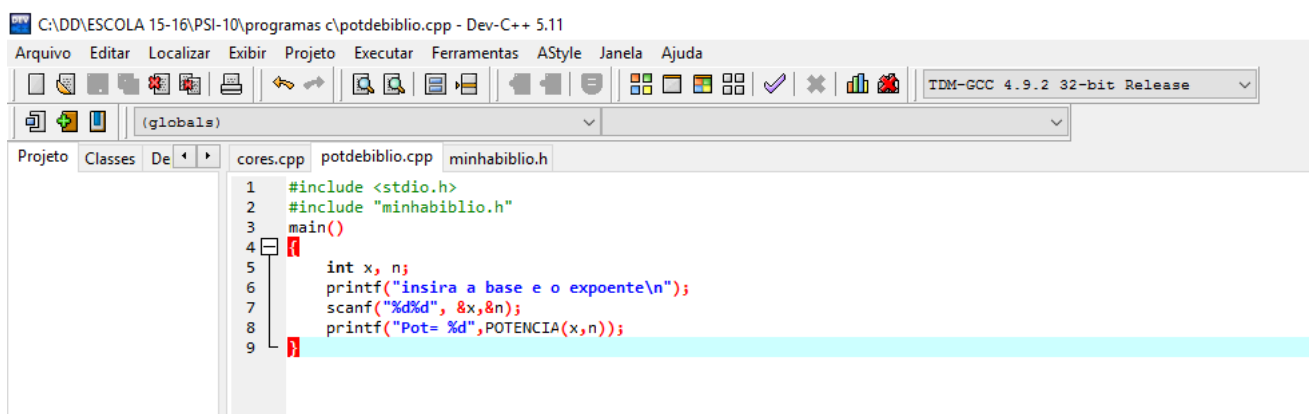
Como criar uma biblioteca / header (.h) em C

1. No Dev – C++ -> criar um novo ficheiro;
2. Guardar o ficheiro com o nome: **minhabiblio.h** (escrever o nome e escolher o tipo .h);
3. O ficheiro ficará guardado na pasta onde ficam todos os outros programas em C. Caso se queira guardar noutro local é necessário mudar a localização.
4. Escreve a função do cálculo da potência nesse ficheiro, e volta a guardar;



```
C:\DD\ESCOLA 15-16\PSI-10\programas c\minhabiblio.h - Dev-C++ 5.11
Arquivo  Editar  Localizar  Exibir  Projeto  Executar  Ferramentas  AStyle  Janela  Ajuda
(globals)
Projeto  Classes  De
cores.cpp  potdebiblio.cpp  minhabiblio.h
1  int POTENCIA(int x,int n)
2  {
3      int c;
4      if (n==0)
5          return 1.0;
6      else
7          return x*POTENCIA(x,n-1);
8  }
9
```

5. Escreve um programa que imprima o valor da potência a partir da função escrita na biblioteca minhabiblio.h e guarda o ficheiro com a extensão.c.
Coloca após o `#include <stdio.h>` a linha de código seguinte:



```
C:\DD\ESCOLA 15-16\PSI-10\programas c\potdebiblio.cpp - Dev-C++ 5.11
Arquivo  Editar  Localizar  Exibir  Projeto  Executar  Ferramentas  AStyle  Janela  Ajuda
(globals)
Projeto  Classes  De
cores.cpp  potdebiblio.cpp  minhabiblio.h
1  #include <stdio.h>
2  #include "minhabiblio.h"
3  main()
4  {
5      int x, n;
6      printf("insira a base e o expoente\n");
7      scanf("%d%d", &x,&n);
8      printf("Pot= %d",POTENCIA(x,n));
9  }
```

#include "minhabiblio.h" // esta biblioteca pessoal fica sempre entre aspas! E não entre < >

6. Compila e executa o programa.

Nota: caso a header file tenha sido gravada noutro local, deve ser indicado o caminho para lhe aceder.

Por exemplo: ***#include "d:\meusficheiros\ minhabiblio.h"***