



RESUMEN

El objetivo de esta práctica es crear una aplicación JavaScript que genere una página web dinámica con los datos que introduzca el usuario. Al cargar la página la aplicación preguntará mediante una serie de prompt los datos para cada parte que vaya a aparecer en la página. Sois libres de usar códigos, estructurar y colocar, en el lugar, cantidad y orden que queráis los elementos que formen parte de la página cumpliendo con los requisitos que se exponen a continuación.

PASOS A SEGUIR

Los datos forman parte de la información de un objeto que puede representar cualquiera cosa que queráis y que tenga coherencia como un coche, bicicleta, mesa, lavadora, etc cumpliendo con los siguientes requisitos:

- Debe tener un valor numérico entero
- Debe tener una imagen asociada como una URL en servidores de internet.
- Debe tener un string con el nombre del objeto.
- Debe tener un string con una descripción del objeto.
- Debe tener un string con la categoría del objeto
- Debe tener un valor numérico con coma.
- Debe tener enlaces de internet para navegarlo (relacionado de alguna manera con el objeto).
- Debe tener un valor booleano y darle un significado.
- Debe tener una fecha en formato “YYYY-MM-DD”.

Como hemos comentado los datos se piden mediante prompt y la página generada mediante JavaScript debe contener como mínimo los siguientes elementos:



- Etiquetas div, p, h1, h2.
- Una tabla con las filas y columnas que queráis.
- Usar estilos CSS con el atributo style.
- Usar estilos CSS con el atributo class.
- Usar <a>, .
- Usar split.

Podéis usar cualquier otra que creáis necesaria de JavaScript que se haya visto en clase y/o cosas de HTML y CSS, aunque no esté en esta lista como por ejemplo hr. El fichero html tiene que tener el body vacío y se pueden incorporar hojas de estilos.

REQUISITOS DE LA ENTREGA

CREAR UN REPOSITORIO EN GITHUB CON EL SIGUIENTE FORMATO DE NOMBRE

2TDAW_DWEC_VUESTRO_NOMBRE_Pract1_PaginaWebDinamica

COMPARTIENDOLO CON LA DIRECCION

daniel.lopez@escuelaartegranada.com