

MANUAL DEL ADMINISTRADOR

1.- Administrador:

1.1.- Alta

1.2.- Baja

1.3.- Modificación

1.4.- Consulta

1.5.- Realizar Emparejamientos

1.6.- Resultados Jornada

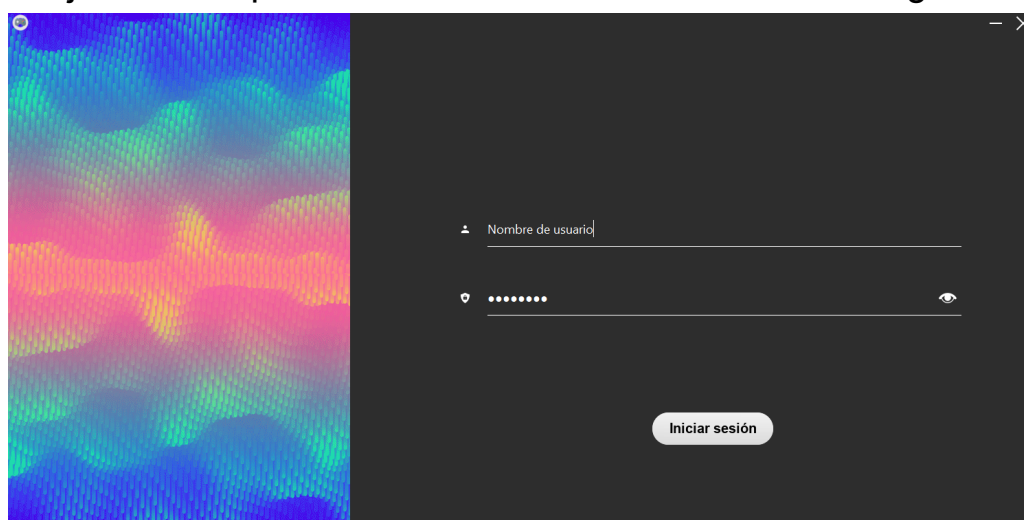
1.7.- Clasificación general

2.- Usuario:

2.1.- Ver resultados de la última jornada

2.2.- Clasificación

Al ejecutar la aplicación se visualizará la ventana de login.

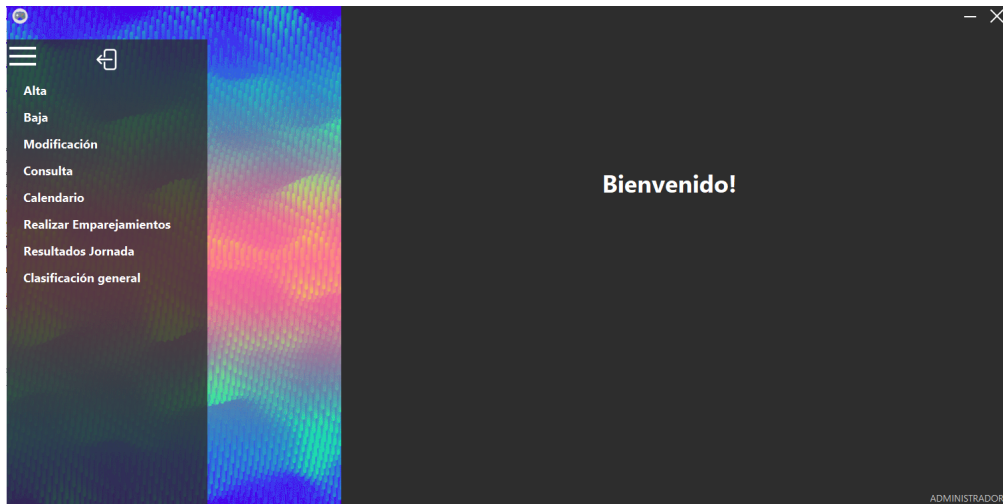


En esta ventana se deberá introducir el nombre de usuario, el cual se validará y se pondrá de color verde en caso de tener caracteres válidos o en rojo en caso de contener algún carácter no válido, y su contraseña correspondiente. Dependiendo de si el usuario es usuario o administrador se visualizará una ventana u otra y se podrán realizar diferentes funciones.

=====

-Administrador

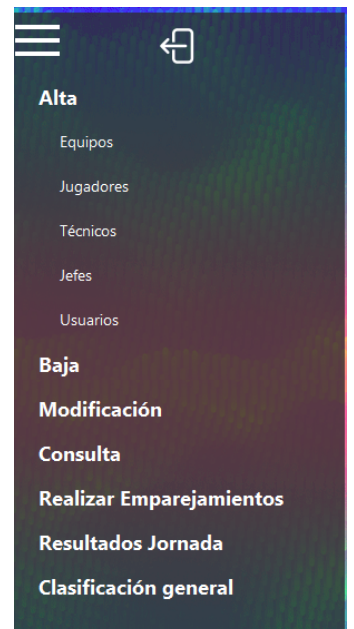
Al iniciar sesión como administrador se visualizará una ventana de bienvenida y a la izquierda habrá un menú desplegable con las diferentes funciones que puede realizar un administrador en esta aplicación.



-Alta:

Al pulsar la opción de alta se desplegarán unas opciones a elegir el que se quiere dar de alta entre equipos, jugadores, técnicos, jefes y usuarios, llevándote cada una de ellas a una ventana diferente.

Ejemplo: Pulsar la opción alta jugadores

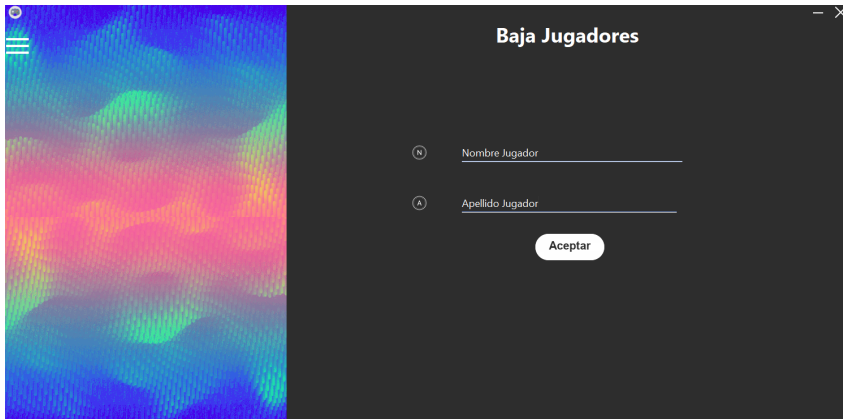


Para dar de alta únicamente hay que introducir los datos que se piden en cada ventana y darle al botón de “Aceptar”, en caso de que el alta haya sido realizada correctamente se mostrará un mensaje indicándolo y en caso de que no se haya dado de alta correctamente se mostrará un mensaje de error.

·Baja:

Al pulsar la opción de baja se desplegarán unas opciones a elegir el que se quiere dar de baja entre equipos, jugadores, técnicos, jefes y usuarios, llevándote cada una de ellas a una ventana diferente.

Ejemplo: Pulsar la opción baja jugadores

A screenshot of a web application window titled "Baja Jugadores". The window has a dark background. On the left side, there is a vertical sidebar with a colorful, abstract pattern. The main area of the window contains two input fields: "Nombre Jugador" and "Apellido Jugador", each preceded by a small circular icon with a letter (N and A respectively). Below these fields is a white button with the text "Aceptar".

Para dar de baja se deberán introducir los datos pertinentes y al darle al botón de "Aceptar" se mostrará un mensaje indicando si la baja se ha realizado correctamente o no.

·Modificación:

Al pulsar la opción de modificación se desplegarán unas opciones a elegir el que se quiere modificar entre equipos, jugadores, técnicos, jefes y usuarios, llevándote cada una de ellas a una ventana diferente.

Ejemplo: Pulsar la opción modificación jugadores

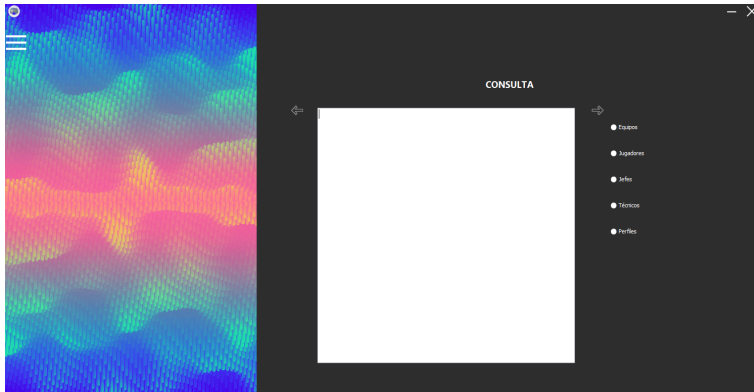
Para modificar primero se deberá seleccionar el elemento a modificar en el desplegable de la parte superior, tras esto la ventana se llenará automáticamente con los datos de lo que se haya seleccionado, en este momento es cuando se podrán modificar los datos deseados y al hacer click en "Aceptar" mostrará un mensaje indicando si la operación se ha realizado correctamente o no.

A screenshot of a web application window titled "Modificacion Jugadores". The window has a dark background. On the left side, there is a vertical sidebar with a colorful, abstract pattern. The main area of the window contains a dropdown menu at the top with the text "--Selecciona Jugador--". Below this are several input fields: "Dni", "Rol" (with a small icon), "Dorsal", "Sueldo", and another dropdown menu with the text "--Selecciona el equipo--". At the bottom of the form is a white button with the text "Aceptar".

·Consulta:

Al pulsar la opción de consulta se desplegarán unas opciones a elegir el que se quiere consultar entre equipos, jugadores, técnicos, jefes y usuarios.

Ejemplo: Pulsar en la opción consulta jugadores



En esta ventana se mostrarán los datos entre los cuales se podrá navegar seleccionado entre las opciones de la izquierda y pasando de un elemento a otro con las flechas que hay a los lados del gran cuadro de

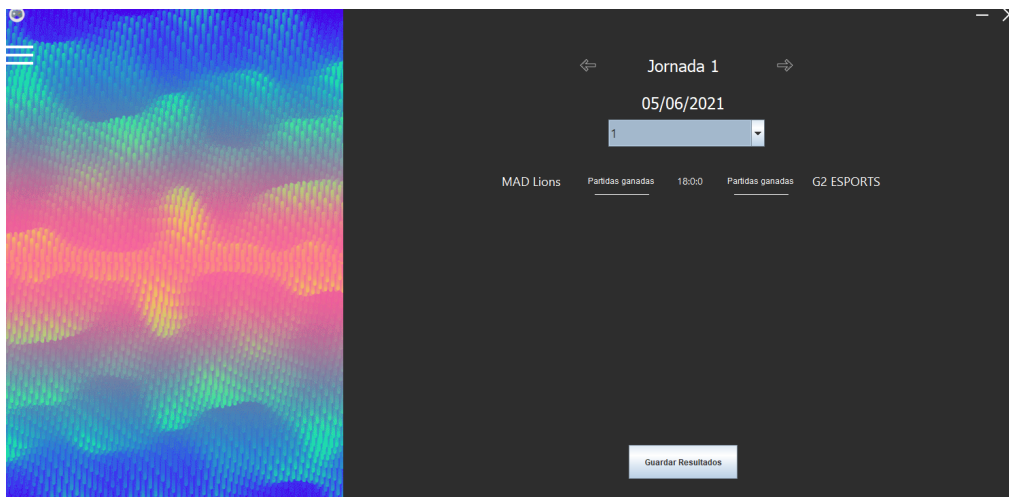
color blanco.

·Realizar Emparejamientos:

Al pulsar la opción emparejamientos se generará en calendario de la liga y todos los partidos.

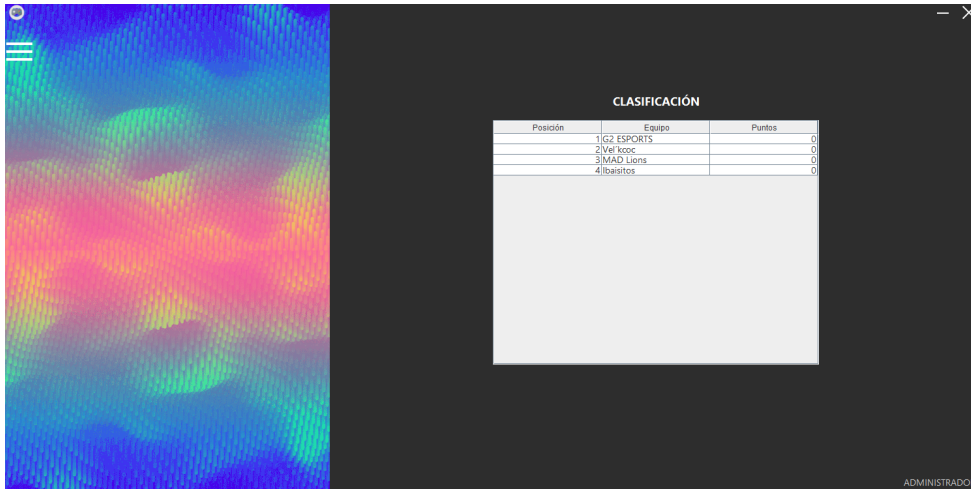
·Resultados Jornada:

Al pulsar la opción se mostrará por cada jornada los partidos que haya y en el caso de ser administrador podremos cambiar los resultados.



·Clasificación general:

Al pulsar la opción se mostrará la clasificación general de la liga con la posición, el nombre y los puntos de cada equipo.

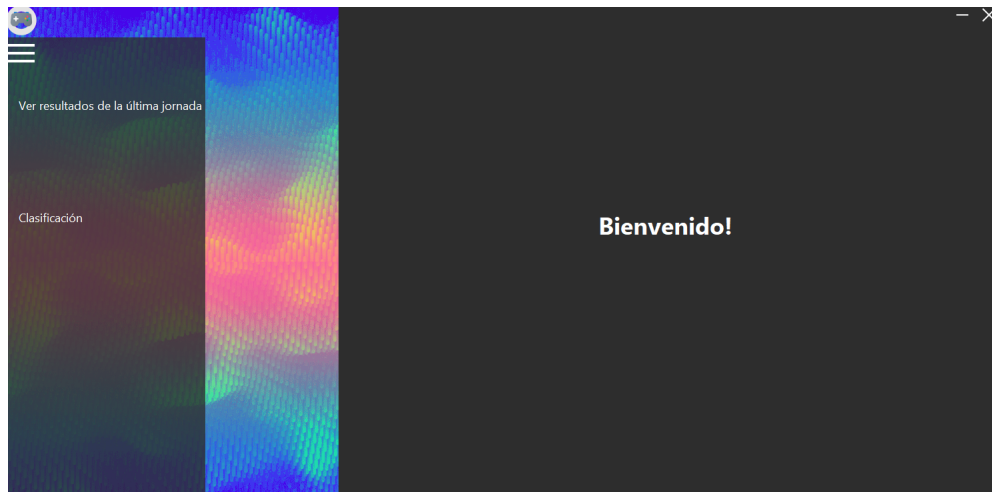


Posición	Equipo	Puntos
1	G2 ESPORTS	0
2	Vel'koz	0
3	MAD Lions	0
4	Ibañeta	0

ADMINISTRADOR

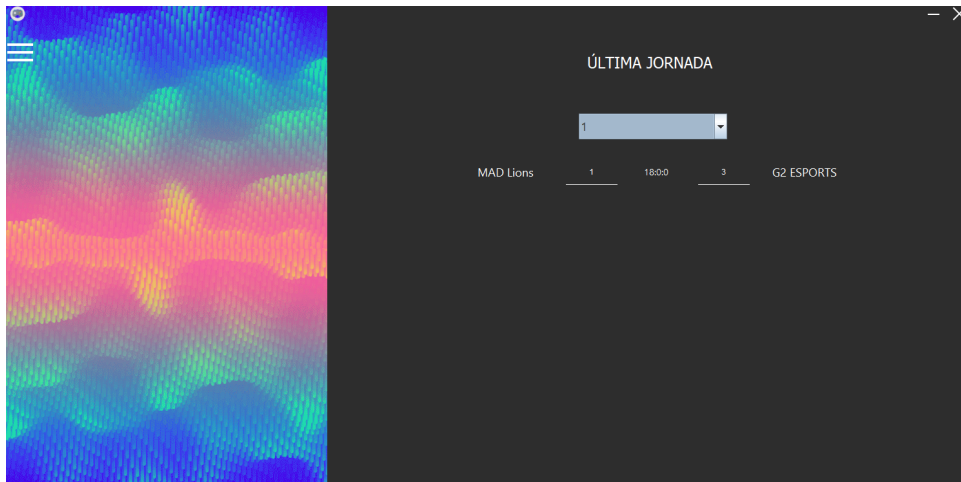
-Usuario

Al iniciar sesión como usuario se visualizará una ventana de bienvenida y a la izquierda habrá un menú desplegable con las diferentes funciones que puede realizar un usuario en esta aplicación.



·Ver resultados de la última jornada:

Al pulsar esta opción se visualizarán los resultados de la última jornada que se haya jugado en la liga actual.



·Clasificación:

Al pulsar la opción se mostrará la clasificación general de la liga con la posición, el nombre y los puntos de cada equipo.

