

		Trabajo realizado el dia anterior	Trabajo a realizar el dia de hoy	Impedimentos
Día 1		Establecer roles, las bases a seguir del proyecto y las diferentes etapas.	Ninguno.	
Día 2	Roles, Empezamos figma, Project backlog terminado, trello organizado	Acabar figma, empezar pantallas, estructura de carpetas de kotlin y repositorio de github ordenado	Algún problema en cuanto a uso del git y dificultad en la puesta en marcha del proyecto	
Día 3	Estructura de carpeta realizada para el inicio del desarrollo, desarrollo de algunas pantallas y figma terminado	Seguir con pantallas, empezar desarrollo de android	Dudas en la estructura de kotlin	
Día 4	Seguir pantallas electron y preguntar y consultar estructura kotlin	Seguir con pantallas, seguir desarrollo de android	Nos ha faltado tiempo para hacer las pantallas en electron	
Día 5	Continuamos pantallas para terminarlas y empezamos componentes de kotlin	Comenzamos API y verificar que base de datos utilizaremos	Investigación sobre la conexión dudosa	
Día 6	Comenzamos API y Usuarios en FireBase	Continuamos con API y mirando conexiones con la API	Dudas en el tema de usuarios y el control de estos mismos	
Día 7	Generación de tablas en Fire Base	Vista de usuario?, login y registro	Ninguno.	
Día 8	Pantallas de funcionalidades en electron	Js de electron, con más funcionalidades	Ninguno.	
Día 9	Continuamos js y Android	Como subimos las imágenes? Hacemos Usuarios con boolean o distintos tipos de usuarios, mirar ese tema	Costo ver como diferenciar los usuarios sin cambiar mucho la estructura que ya teníamos	
Día 10	Investigamos subir imágenes con Blob y cambiamos algunas cosas de css	Implementar Blob y distinguir en dos clases, Mecanico y Usuario cliente	Ninguno.	
Día 11	Se continuó con la API, además de preguntar dudas sobre Andorid	Continuamos haciendo algunos ajustes de Kotlin y volver a organizar lo que necesitamos para API	Bucar donde subir la API, nos bloqueamos en eso, además con Fire Base que nos hizo pensar en cambiar la base de datos	
Día 12	Se pregunto sobre Render y una vez más sobre la navegación de Kotlin, se decidió cambiar de base de datos	Cambiamos BDD y API que se ajuste a la Base de datos. Vamos con PostgreSQL	No funciona render, vamos a tope a arreglarlo	
Día 13	Nos quedamos sin poder subir la API a Render	Seguimos con Android, investigamos Puppeteer y intentamos volver a subir la API	No podemos conectar electron si no subimos la API :(
Día 14	Pudimos subir la API	Hoy toca terminar pantallas de Kotlin, para edspués conectar la API tanto con Android como con electron	No pudimos continuar con Kotlin, Rafa se puso a explicar en clase	
Día 15	Explicación de rafa sobre Andriod	Terminar Pantallas Kotlin y conectar API con Electron		
Día 16				
Día 17				
Día 18				
Día 19				
Día 20				
Día 21				
Día 22				
Día 23				
Día 24				
Día 25				