

		Trabajo realizado el día anterior	Trabajo a realizar el día de hoy	Impedimentos
	Día 1		Establecer roles, las bases a seguir del proyecto y las diferentes etapas.	Ninguno.
	Día 2	Roles, Empezamos figma, Project backlog terminado, trelo organizado	Acabar figma, empezar pantallas, estructura de carpetas de kotlin y repositorio de github ordenado	Algún problema en cuanto a uso del git y dificultad en la puesta en marcha del proyecto
	Día 3	Estructura de carpeta realizada para el inicio del desarrollo, desarrollo de algunas pantallas y figma terminado	Seguir con pantallas, empezar desarrollo de android	Dudas en la estructura de kotlin
	Día 4	Seguir pantallas electron y preguntar y consultar estructura kotlin	Seguir con pantallas, seguir desarrollo de android	Nos ha faltado tiempo para hacer las pantallas en electron
	Día 5	Continuamos pantallas para terminaras y empezamos componentes de kotlin	Comenzamos API y verificar que base de datos utilizaremos	Investigación sobre la conexión dudosa
	Día 6	Comenzamos API y Usuarios en FireBase	Continuamos con API y mirando conexiones con la API	Dudas en el tema de usuarios y el control de estos mismos
	Día 7	Generación de tablas en Fire Base	Vista de usuario?, login y registro	Ninguno.
	Día 8	Pantallas de funcionalidades en electron	Js de electron, con más funcionalidades	Ninguno.
	Día 9	Continuamos js y Android	Como subimos las imagenes? Hacemos Usuarios con boolean o distintos tipos de usuarios, mirar ese tema	Costo ver como diferenciar los usuarios sin cambiar mucho la estructura que ya teníamos
	Día 10	Investigamos subir imagenes con Blob y cambiamos algunas cosas de css	Implementar Blob y distinguir en dos clases, Mecanico y Usuario cliente	Ninguno.
	Día 11	Se continuó con la API , además de preguntar dudas sobre Andorid	Continuamos haciendo algunos ajustes de Kotlin y volver a organizar lo que necesitamos para API	Bucar donde subir la API, nos bloqueamos en eso, además con Fire Base que nos hizo pensar en cambiar la base de datos
	Día 12	Se pregunto sobre Render y una vez más sobre la navegación de Kotlin, se decidio cambiar de base de datos	Cambiamos BDD y API que se ajuste a la Base de datos, Vamos con PostgreSQL	No funciona render, vamos a tope a arreglarlo
	Día 13	Nos quedamos sin poder subir la API a Render	Seguimos con Android , investigamos Puppeteer y intentamos volver a subir la API	No podemos conectar electron si no subimos la API :(
	Día 14	Pudimos subir la API	Hoy toca terminar pantallas de Kotlin , para edspués conectar la API tanto con Android como con electron	No pudimos continuar con Kotlin, Rafa se puso a explicar en clase
	Día 15	Explicación de rafa sobre Andriod	Terminar Pantallas kotlin y conectar API con Electron	
	Día 16			
	Día 17			
	Día 18			
	Día 19			
	Día 20			
	Día 21			
	Día 22			
	Día 23			
	Día 24			
	Día 25			