


En el requerimiento 1, se ha realizado una simulación de un formulario en una página de asistencia para una agencia de taxista o servicio de alquiler de coche con choferes. LA hemos titulado Asistente. La pagina principal que se genera una vez se carga la pagina sería la siguiente:



Bienvenido a la página de asistencia

ASINSTANTE

¿Que asistencia necesita? ▾

Nombre:	<input type="text"/>	Apellidos:	<input type="text"/>	DNI:	<input type="text"/>
Teléfono:	<input type="text"/>	Dirección:	<input type="text"/>		

En esta primera pantalla, tenemos un logo de la empresa y un titulo que indica donde nos posicionamos. Mas abajo, podemos ver un select de opciones para indicar cual es el problema que queremos reportar, con actualmente dos opciones implementadas.

¿Que asistencia necesita? ▾

¿Que asistencia necesita?

Objeto perdido

Problema con un conductor

Mas abajo, tenemos un “formulario” estático, el cual se mantiene en la aplicación independiente del problema solicitado, este nos permite indicar los datos del usuario que reporta.

Objeto perdido:

Al seleccionar la opción de “Objeto perdido” se generan automáticamente dos casillas nuevas en las que el usuario puede interactuar.

¿Que tipo de objeto ha perdido?

☐ Movil ☐ Llaves ☐ Gafas ☐ Joyeria ☐ Otros

¿Desea añadir una descripción detallada?

Sí ☐

Enviar

- **¿Qué tipo de objeto ha perdido?**

Esta opción nos da oportunidad de seleccionar entre una lista de diferentes objetos perdidos más comunes aunque, en caso de haber perdido algo que no se liste, puede seleccionar “Otros”, que te desplegará una casilla de texto que permite indicar otro tipo de objeto.

¿Que tipo de objeto ha perdido?

☐ Movil ☐ Llaves ☐ Gafas ☐ Joyeria ☒ Otros

Introduzca el tipo de objeto que ha perdido

- **¿Desea añadir una descripción?**

Nos muestra una casilla de check, en la que si seleccionamos, nos desplegará un área de texto donde podremos dar una descripción mas

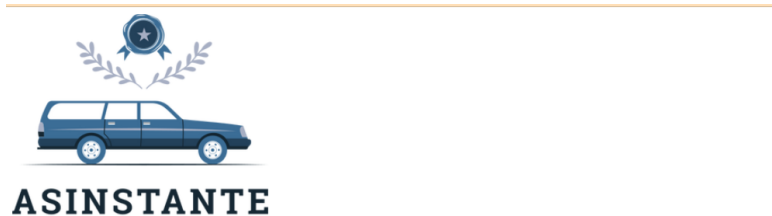
¿Desea añadir una descripción detallada?

Sí ☒

Introduzca el tipo de objeto que ha perdido

detallada del objeto en cuestión:

Por último, disponemos del botón “enviar”, que repintará la página **dándole** un feedback al usuario de que se han registrado sus problemas y se le contestará pronto.



¡Gracias! Contactaremos con usted lo antes posible.

Problema con un conductor:

Al seleccionar la opción de “Problema con un conductor” se generan automáticamente tres casillas nuevas en las que el usuario puede interactuar.

¿En que horario ocurrió? (Seleccione varios si hubo un cambio de horario en el transcurso del viaje)

☐ De madrugada(00:00-8:00) ☐ Por la mañana(8:00-12:00) ☐ Tarde(12:00-20:00) ☐ Noche(20:00-00:00)

Pulse el boton 'Siguiente' para seleccionar la imagen de la marca del coche del conductor


ASINSTANTE

Siguiente

Introduzca una descripción de lo que ha ocurrido

Enviar

- **¿En qué horario ocurrió?**

En esta opción, nos presentan cuatro checkbox en donde seleccionar diferentes intervalos de horario para indicar los turnos o posibles turnos donde ocurrió el incidente. Como indica, se pueden seleccionar uno o varios intervalos.

¿En que horario ocurrió? (Seleccione varios si hubo un cambio de horario en el transcurso del viaje)

☒ De madrugada(00:00-8:00) ☒ Por la mañana(8:00-12:00) ☒ Tarde(12:00-20:00) ☐ Noche(20:00-00:00)

- **Indique la marca del coche**

En esta sección, podemos pulsar el botón “siguiente” para seleccionar la imagen de la marca del coche en caso de recordarla.

Pulse el boton 'Siguiente' para seleccionar la imagen de la marca del coche del conductor



ASINSTANTE

Siguiente

Pulse el boton 'Siguiente' para seleccionar la imagen de la marca del coche del conductor



CITROËN

Siguiente


Pulse el boton 'Siguiente' para seleccionar la imagen de la marca del coche del conductor



NISSAN

Siguiente

Pulse el boton 'Siguiente' para seleccionar la imagen de la marca del coche del conductor



HYUNDAI

Siguiente

Por último, tenemos un área de texto donde indicar detalladamente la incidencia.

Introduzca una descripción de lo que ha ocurrido

Al igual que un botón de enviar con la misma funcionalidad que en el apartado anterior.