





UF1.3 – Diseño de webs accesibles

Contenido

- Accesibilidad al contenido de la web
- WCAG
- Recomendaciones
- Herramientas de testeo de la accesibilidad

La accesibilidad web es una propiedad cuyo objetivo es lograr que las web y aplicaciones sean utilizables por el máximo número de personas.

Pautas de accesibilidad al contenido WCAG 2.0: recomendaciones para crear contenido y aplicaciones más accesibles para un mayor número de personas con discapacidad. Deficiencias de visión, auditivas, del aprendizaje, limitaciones cognitivas, de la movilidad, deficiencias del habla, fotosensibilidad y combinaciones de todas ellas.

Sin embargo, hoy en día la accesibilidad web no está orientada exclusivamente a las personas con discapacidad. Con el aumento del uso de los dispositivos móviles que permiten el acceso a la Web con las mismas prestaciones que desde un ordenador, la accesibilidad web pasa a significar que la Web es única (no diferentes versiones según el dispositivo o el navegador que se utilice) y universal (utilizable independientemente de las características del usuario).

Hablar de Accesibilidad Web es hablar de un **acceso universal a la Web**, independientemente del tipo de hardware, software, infraestructura de red, idioma, cultura, localización geográfica y capacidades de los usuarios.



- En España, de acuerdo con la legislación vigente, todas las páginas web de las administraciones públicas deben ser accesibles para las personas con discapacidad desde el 1 de enero de 2009.
 Real Decreto 1494/2007; Ley 56/2007
- La accesibilidad web busca que una página web se visualice correctamente en cualquier dispositivo.
- La accesibilidad web puede ayudar a mejorar el posicionamiento de un sitio web.
- Las personas con discapacidad no utilizan la Web: FALSO. Las nuevas tecnologías e Internet ha permitido a un gran numero de personas con discapacidad llevar una vida autónoma e independiente.
- Las páginas web con solo texto son accesibles: FALSO. Pueden ser difíciles de entender por personas con discapacidad cognitiva o con dificultades con el lenguaje como las personas sordas.
- La accesibilidad es cara y costosa: FALSO.
- La accesibilidad es sólo para las personas con discapacidad: FALSO. También ayuda a cualquier usuario que se encuentre en circunstancias especiales como puede ser entornos con baja iluminación, ambientes ruidosos, acceso a Internet con conexiones y equipos con capacidades limitadas, etc.



Principales problemas de accesibilidad

- Discapacidad visual: imágenes o elementos multimedia sin texto alternativo; tamaño del texto muy reducido; información basada exclusivamente en el color; combinaciones de colores con poco contraste.
- Discapacidad auditiva: ausencia de transcripciones y descripciones sonoras del audio o de los vídeos; textos largos y complejos; ausencia de imágenes que complementen la información textual.
- Discapacidad motora o física: Uls que sólo se pueden utilizar con ratón, que requieren un control
 muy preciso o con tiempos de respuesta por parte del usuario muy pequeños, enlaces y controles de
 formulario muy pequeños;
- Discapacidad cognitiva: textos largos y complejos; ausencia de imágenes que complementen la información textual; ausencia de un mapa del sitio web; ausencia de descripciones y ayudas para interpretar los controles de un formulario; inconsistencias entre distintas páginas de un mismo sitio web.
- Situaciones relacionadas con el envejecimiento: problemas relacionados con la discapacidad visual, la discapacidad auditiva y la discapacidad física.
- Discapacidad tecnológica: sistemas operativos antiguos; ancho de banda bajo; ausencia de plugins para reproducir ciertos contenidos; dispositivo de visualización de pequeño tamaño.



Ejemplos de páginas accesibles:

- Accesibilidad Web Universidad de Alicante
- Página oficial Gobierno de Suecia.
- Open Educational Resources

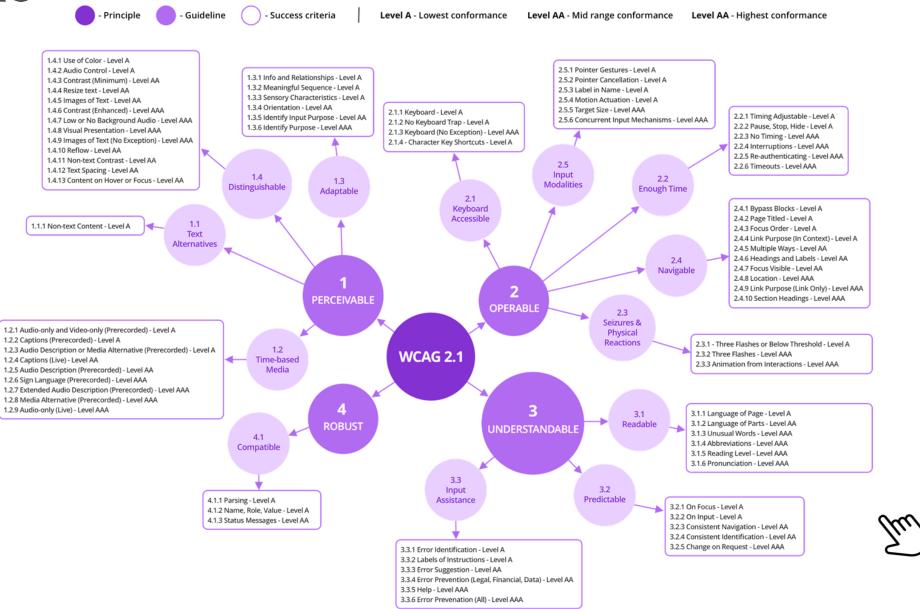


WCAG

- Desde hace años existen numerosas pautas que ayudan a los desarrolladores web a crear sitios accesibles. Las más famosas son las Pautas de Accesibilidad al Contenido Web (Web Content Accessibility Guidelines, WCAG) desarrolladas por el grupo Web Accessibility Initiative (WAI) del W3C.
- Las pautas del W3C son consideradas como estándares internacionales de accesibilidad web. En muchos países, la legislación sobre accesibilidad web emplea sus pautas como marco de referencia. Las pautas ayudan a detectar posibles errores, pero su uso no garantiza completamente que un sitio web sea totalmente accesible.
- Las WCAG 2 se organizan en 4 principios fundamentales para la accesibilidad del contenido:
 - PERCEPTIBLE: presentado a los usuarios de modo que sea distinguible.
 - OPERABLE: correcta interacción por teclado, ratón. Navegable.
 - COMPRENSIBLE: la información y el manejo de la UI deben ser entendibles, legibles y con asistencia a la entrada de datos.
 - ROBUSTO: ser interpretado de forma fiable por una amplia variedad de aplicaciones de usuario, incluyendo los productos de apoyo que usan los usuarios con discapacidades.



WCAG





- Cuando se empleen imágenes y animaciones, utilizar el atributo alt para describir mediante texto dichas imágenes. Poner subtítulos, descripción y transcripciones en los vídeos o audios.
- La web ha de ser igualmente funcional cuando no se utilice el ratón (independencia del dispositivo).
- Las figuras y diagramas se deben describir en la misma página o utilizar el atributo longdesc.
- En los textos de los enlaces debemos evitar el tipo Pulsar aquí. Usar el propio texto del enlace para describir su propósito.
- Enlaces con subrayado y efecto hover.
- No diseñar contenido que pueda causar ataques epilépticos (destellos o parpadeos con altas frecuencias).
- Ayuda a la compresión del contenido de las páginas con imágenes.



- Proporcionar formas para ayudar a los usuarios a navegar, a buscar contenidos concretos y a determinar dónde están (migas de pan).
- Asistencia a la entrada de datos: evitar corregir errores.
- Crear contenido que pueda ser presentado de diferentes formas, sin perder información ni estructura: adaptable.
- Tamaño adecuado para iconos, botones, enlaces y otros elementos de interacción.
- Los elementos visuales o sonoros se deben poder desactivar cuando se desee.
- Organizar de forma clara y coherente la información y estructura de la página web (Arquitectura de la Información).
- Utilizar hojas de estilo (css) independientes del contenido. Las personas con daltonismo pueden emplear sus propias hojas de estilo para modificar los colores de las fuentes y del fondo de las páginas.



Colores

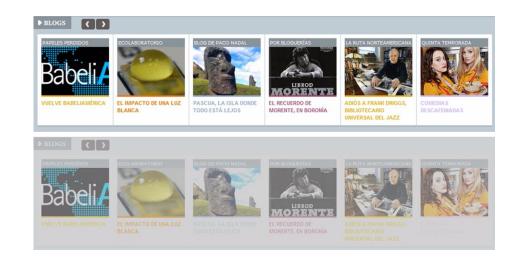
- Contraste para que los textos y los gráficos se puedan diferenciar correctamente y sean legibles. Para conseguir una accesibilidad AAA los ratios son los siguientes:
- Tener en cuenta las posibles deficiencias cromáticas que padecen algunas personas.
- Diseñar con colores de alto contraste para los usuarios que presentan "sensibilidad reducida al contraste":

Color. review

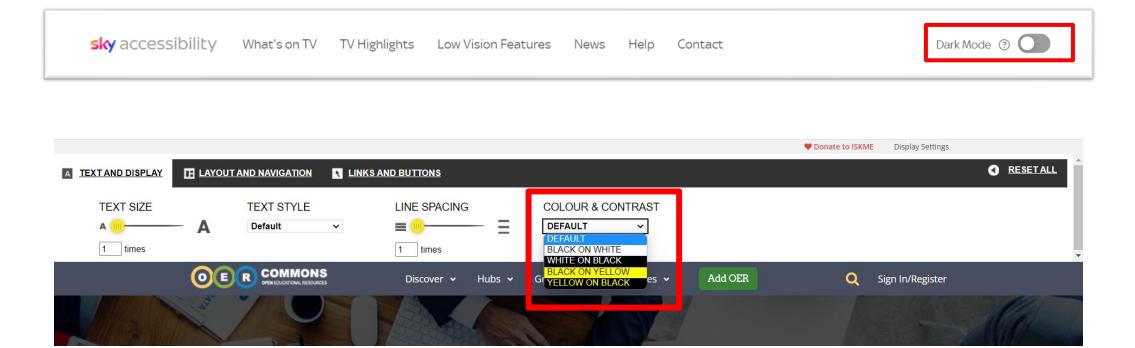


Ratio 7:1 Vivamus vel turpis vitae lorem rutrum aliquam. Donec lobortis felis eu mauris pharetra, ut egestas elit finibus





- El color no se debe usar como único medio visual para transmitir la información, indicar una acción, solicitar una respuesta o distinguir un elemento visual.
- Los colores de fondo y primer plano los debería poder elegir el usuario. Existen mecanismos para hacerlo, por ejemplo a través de CSS:





Tipografía

Las que se recomiendan son del tipo Sans como **Arial**, **Helvetica**, **Calibri o Verdana**, y otras más específicas utilizadas para problemas de dislexia. Tamaño a partir de 20px (1.25 em), y siempre utilizando medidas relativas. I + 1 = I Cambria

Desarrollo web a medida

Discño web y UX

Para evitar o reducir los problemas que pueden afectar a las personas con dislexia se pueden realizar las siguientes técnicas:

Efecto río: se produce cuando existen grandes huecos vacíos en el texto en líneas consecutivas. Esto se puede deber a:

• El texto justificado. Solución: evitar el justificado, alinear el texto a la izquierda.

dysl ex ic

dysl ex ic

Efecto borroso: esto se puede deber a:

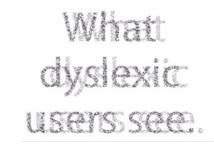
- Texto color negro puro sobre un blanco puro. Solución: utilizar un gris oscuro sobre un gris claro, pero con el suficiente contraste.
- Bloques de texto muy grandes. Solución: dividir el texto en párrafos pequeños, una idea, un párrafo.





Efecto de lavado: el texto se ve débil e indistinguible. Esto se puede deber a:

- El uso de tipos de letra serif. Solución: usar sans serif.
- El uso de texto en cursiva. Solución: evitar la cursiva, utilizar la negrita para destacar el texto.

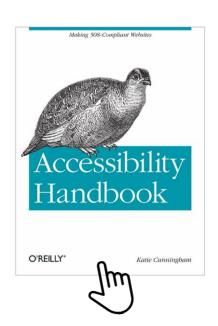


Accessibility Handbook para personas con dislexia:

- Proporciona una fuente clara y que no produzca confusión entre letras.
- Utiliza texto real en vez de imágenes.
- El contenido debe ser claro de leer con frases cortas.
- En textos los colores de alto contraste pueden dificultar la lectura, en vez de usar el blanco y negro puros, mejor grises respetando el contraste 7:1.
- Evitar el uso de animaciones porque distraen. Si las hay, que sean sutiles y sin autoplay.

Las imágenes de fondo dificultan la lectura.

OpenDyslexic





Pauta 1.4.8 Presentación visual. [Nivel AAA]

En la presentación visual de bloques de texto, se proporciona algún mecanismo para lograr lo siguiente:

- 1. Los colores de fondo y primer plano pueden ser elegidos por el usuario.
- 2. El ancho no es mayor de 80 caracteres o signos (40 si es CJK).
- 3. El texto no está justificado (alineado a los márgenes izquierdo y derecho a la vez).
- 4. El espacio entre líneas (interlineado) es de, al menos, un espacio y medio dentro de los párrafos y el espacio entre párrafos es, al menos, 1.5 veces mayor que el espacio entre líneas.
- El texto se ajusta sin ayudas técnicas hasta un 200 por ciento de modo tal que no requiere un desplazamiento horizontal para leer una línea de texto en una ventana a pantalla completa.

Referencia: WCAG 2.0, <u>Comprender</u> <u>el criterio de conformidad 1.4.8</u>



Formularios

Validar los datos de los campos del formulario en cliente y servidor.

Nombre:	
<pre><label for="nombre">Nombre:</label></pre>	21>
<pre><input <="" name="nombre" pre="" type="text"/></pre>	id="nombre" />

```
Estoy interesado en recibir información sobre:

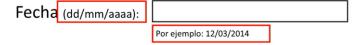
Deportes
Fotografía
Motor
```



Identifica los campos obligatorios



Informa del formato requerido



Prevenir errores legales, financieros, datos

- Se cumple al menos uno de estos requisitos:
 - El envío es reversible
 - Se verifica la información para detectar errores en la entrada de datos y se proporciona al usuario la oportunidad de corregirlos.
 - Se proporciona un mecanismo para revisar, confirmar y corregir la información antes de finalizar el envío de los datos.

Identificar y describir los errores mediante texto

- Objetivo: que todos los usuarios se percaten de que se ha producido un error y dónde.
- Informando mediante texto, al comienzo del formulario, de los errores existentes
- Describiendo el problema e identificando los campos con error
- Si es posible, indicando o sugiriendo valores

Suscripción al boletín de noticias

a ocurrido el si	guiente error:
LEI campo "Em	ail" es obligatorio. Introduzca una dirección de correo electrónico válida en la cual desee recibir el
Nombre y a	pellidos (obligatorio):
John Doe	
Email (obliga	torio):
🛕 Campo obligi	atorio. Por favor, indique su dirección de correo electrónico.
X Acepto los	términos y condiciones
Acepto los	terminos y condiciones
Susc	ribirme
Jusc	Diffic



Navegación accesible

Proporcionar medios para ayudar a los usuarios a navegar, encontrar contenido y determinar dónde se encuentran:

- Una navegación más accesible mejorará no solo la accesibilidad de la página sino también su usabilidad.
- Estructurar correctamente la página mediante encabezados o agrupar las opciones de menú en listas.
- Un título para cada página (elemento <title> del head).
- Describir adecuadamente el propósito de los enlaces, con las propiedades target y title.
- Información sobre la localización del sitio, permitiendo más de un camino para localizar una página (múltiples vías) y proporcionando información acerca de la ubicación del usuario dentro de un conjunto de páginas (ubicación).
- Para proporcionar más de un camino se pueden usar las siguientes técnicas: mapa del sitio (sitemap), función de búsqueda, tabla de contenidos, etc.



Navegación accesible

- Para proporcionar información acerca de la ubicación del usuario dentro de un conjunto de páginas se puede emplear las técnica de las migas de pan (breadcrumbs):
 - Situarlas siempre en el mismo lugar en todas las páginas.
 - Maquetarlas mediante listas.
 - Emplear separadores visuales entre las mismas.
 - Deben ser enlaces excepto la ubicación actual.
 - Deben indicar el camino para llegar a la página actual o su situación en la jerarquía del sitio.
- Otras técnicas para establecer la ubicación son el uso de barras de menús, pestañas o pasos en un proceso.
- Consistencia en la presentación y maquetación y, en la identificación de los componentes que tienen la misma funcionalidad en un conjunto de páginas.



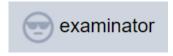


Herramientas

Las herramientas de evaluación automática son muy útiles para facilitar nuestro trabajo, pero nunca sustituyen a una evaluación manual realizada por un experto.















Instituto Tecnológico Edix_