

Actividad2

Raúl Alexis Cortez Gonzalez

Enero de 2021

1 Introducción

En ésta actividad tuvimos un primer acercamiento al lenguaje de programación **Python**. Estuvimos usando Jupyter Notebook ya que aquí podemos escribir secciones de código que nos permiten usar el lenguaje de programación.

Para ésta actividad se nos pedía realizar varios programas para calcular diversas cosas como raíces a una ecuación de segundo grado, área de un círculo, gráfica de funciones, etc...

2 Bibliotecas

Para ésta actividad utilice las bibliotecas **NumPy**, **SymPy** y **Matplotlib**.

La biblioteca Numpy da soporte para crear vectores y matrices grandes multidimensionales, para ésta actividad utilice el valor de π de ésta biblioteca.

SymPy es una biblioteca escrita en Python cuyo objetivo es reunir todas las características de un sistema de álgebra computacional (CAS), ser fácilmente extensible y mantener el código todo lo simple que sea posible.

Matplotlib es una biblioteca completa para crear visualizaciones estáticas, animadas e interactivas en Python.

3 Retroalimentación

Me gustó esta actividad, siento que fue un buen reto, en especial la parte de graficar, eso si se me dificultó, ésta actividad se me hizo difícil pero únicamente el ejercicio 4, de ahí en fuera todo está bien.